



SportHunter™ 1000

Operating and Training Guide
Manuel d’utilisation et de dressage
Handleiding en Africhtingsgids
Manual de adiestramiento y funcionamiento
Betriebsanleitung und Trainingsanleitung
Guida all’uso e all’addestramento

Please read this entire guide before beginning
Veuillez lire tout ce manuel avant de commencer
Lees deze gids in zijn geheel voordat u begint
Por favor, antes de comenzar, lea completamente esta guía
Bitte lesen Sie die gesamte Betriebsanleitung vor dem Trainingsbeginn
Si pregati di leggere attentamente la guida al uso prima di utilizzare il collare

Thank you for choosing SportDOG Brand™. Used properly, this product will help you train your dog efficiently and safely. To ensure your satisfaction, please review this owner's manual thoroughly. If you have questions regarding this product's operation, please see this manual's Frequently Asked Questions or Troubleshooting section, contact our Customer Care Centre or visit our website at www.sportdogbrand.com.

Table of Contents

Components



How the System Works

The SportDOG SportHunter™ 1000 has been proven safe, comfortable and effective for all dogs over 3.6 kg and at least 6 months old. Consistent, correct use of this product allows you to reinforce commands and correct misbehaviours from up to 1000 metres. The Remote Transmitter sends a signal, activating the Collar Receiver to deliver an Audible Tone and harmless Stimulation. With proper training, a dog will learn to associate this signal with a command. Like all SportDOG products, this Model features adjustable Stimulation Levels so you can tailor the Stimulation Level to your dog's temperament, eliminating the risk of over-correction. SportDOG® Trainers should not be used by persons under 16 years of age.

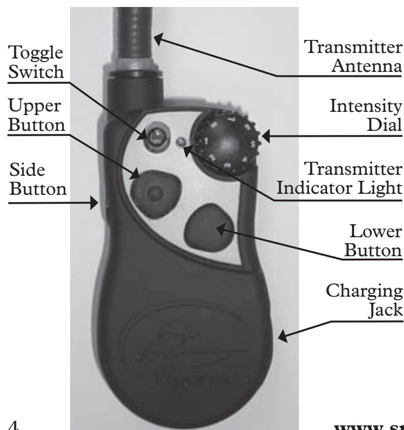


Important: The SportHunter 1000 has a range of up to 1000 metres. Depending on the way you hold the Remote Transmitter, the maximum range may vary. For consistent results at longer ranges, hold the Remote Transmitter in a vertical position away from your body and above your head. Terrain, weather, vegetation, transmission from other radio devices, and other factors will affect the maximum range.

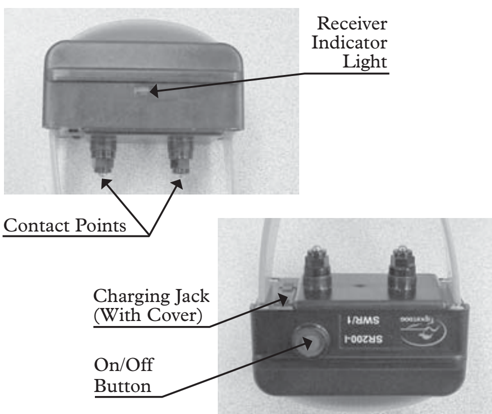
Key Definitions

Remote Transmitter: Transmits the radio signal to the Collar Receiver. It is waterproof and can be submerged in water.
Transmitter Indicator Light: Indicates that a button is pressed and also serves as a low-battery indicator.
Intensity Dial: Provides multiple levels of Stimulation so you can match the correction to your dog's temperament.
Upper Button: This button is factory-set to deliver Audible Tone for one second, then Continuous Stimulation set by the Intensity Dial.
Lower Button: This button is factory-set to deliver a momentary "Nick" Stimulation.
Side Button: This button is factory-set to deliver an Audible Tone only.
Collar Receiver: Receives the radio signal from the Remote Transmitter. It is waterproof and can be submerged in water.
On/Off Button: Momentarily pressing and holding this button turns the Collar Receiver on and off.
Contact Points: The contacts through which the Collar Receiver delivers Stimulation.
Receiver Indicator Light: Indicates when the Collar Receiver has been turned on or off and also serves as a low-battery indicator.
Charging Jacks: For connecting the charger. Although the Collar Receiver and Remote Transmitter are waterproof without the charger covers, keep the covers in place when not charging to keep debris out of the openings.
Continuous Stimulation: You control both when and how long Stimulation is delivered to your dog through the Collar Receiver's Contact Points. When a Continuous Stimulation button is pressed for 8 seconds or more, the Remote Transmitter will "time-out." The button will need to be released and pressed again before additional Stimulation can be delivered.
Momentary (Nick) Stimulation: When a button is programmed for Momentary Stimulation, Stimulation is delivered for 5/100 of a second, regardless of how long the button is pressed.
Audible Tone: Use an Audible Tone with a Stimulation to stop unwanted behaviours. Timing is critical. The Audible Tone followed by the Stimulation should occur during or immediately after the unwanted behavior. Once your dog associates the Audible Tone with the Stimulation, you will only need to use the Audible Tone.

Remote Transmitter



Collar Receiver



Operating Guide

Step 1

Prepare the Remote Transmitter

Charge the Remote Transmitter

1. Lift the rubber cover protecting the Remote Transmitter Charging Jack.
2. Connect one of the charger connectors to the Remote Transmitter Charging Jack.
3. Plug the charger into a standard wall outlet.
4. Charge the Remote Transmitter for 24 hours for the first charge. Recharges take only 12 hours.

Note: The Transmitter Indicator Light will flash after 12 hours of charging. For the first charge, continue to charge the Remote Transmitter for an additional 12 hours

5. When charging is completed, replace the rubber cover.



Charger connector placed in the Remote Transmitter Charging Jack

Note: Approximate battery life between charges is 40 to 60 hours, depending on frequency of use.

Transmitter Indicator Light

Remote Transmitter Function	Indicator Light Response
Continuous Stimulation or Audible Tone Only button pressed	Solid in color
Momentary (Nick) Stimulation button pressed	Single flash
Low battery – Any button pressed	Flashes continuously

Step 2

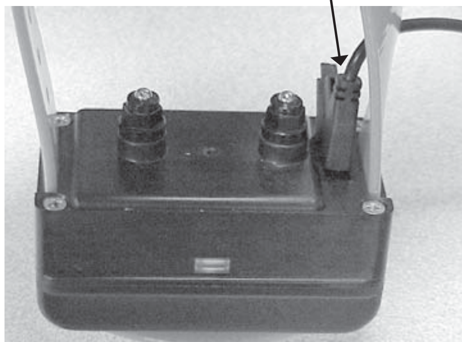
Prepare the Collar Receiver

Charge the Collar Receiver

1. Lift the rubber cover protecting the Collar Receiver Charging Jack.
2. Connect one of the charger connectors to the Collar Receiver Charging Jack.
3. Plug the charger into a standard wall outlet.
4. Charge the Collar Receiver for 24 hours for the first charge. Recharges take only 12 hours. Recharges take only 12 hours.

Note: The Receiver Indicator Light will flash after 12 hours of charging. For the first charge, continue to charge the Collar Receiver for an additional 12 hours.

5. When charging is completed, replace the rubber cover.



To Turn the Collar Receiver On:

1. Press and hold the On/Off Button until the Receiver Indicator Light comes on and the Collar Receiver beeps 5 times.
2. Release the On/Off Button. The Receiver Indicator Light will flash until the Collar Receiver is turned off. The flashing light indicates the Collar Receiver is ready to receive a radio signal from the Remote Transmitter.



To Turn the Collar Receiver Off:

1. Press and hold the On/Off Button until the Receiver Indicator Light comes on and the Collar Receiver beeps 2 times.
2. Release the On/Off Button.

To extend the life between charging cycles, turn the Collar Receiver off when it is not in use. Approximate battery life between charges is 20 hours, depending on frequency of use.

Receiver Indicator Light

Function	Indicator Light Response
Collar Receiver on – good battery	Flashes once per second
Collar Receiver on - low battery	Flashes once every 4 seconds
Continuous Stimulation button pressed	Continuous Light
Momentary (Nick) Stimulation button pressed	Single flash

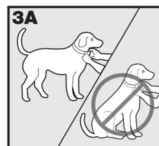
Rechargeable Batteries

- The rechargeable Nickel Metal Hydride (NiMH) batteries are not memory sensitive and do not require depletion before charging.
- The batteries come partially charged from the factory, but will require a full charge (24 hours) before the first use.
- Remember - Always keep batteries away from flame.
- When storing the unit for long periods, remember to regularly give batteries a full charge (12 hours). This should be done once every 4 to 6 weeks.
- Excessive overcharging can shorten battery life. After initial charge, never leave the battery plugged in for more than 12 hours.
- If your equipment has not been charged for an extended period, you may experience a decrease in battery life the first few uses. Afterwards, the battery life will return to previous capacity levels.
- You should expect hundreds of recharge cycles from your batteries. However, all rechargeable batteries lose capacity over time relative to the number of recharge cycles they experience. This is normal. If your operating time drops to half of the original life, contact the Customer Care Centre to purchase a new battery.
- The batteries should last for a period of 3-5 years. When a battery needs replacement, you can order a new pack by contacting our Customer Care Centre. Please do not open the Collar Receiver or Remote Transmitter until you have received the replacement.

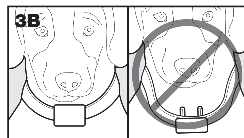
Step 3
Fit the Collar Receiver

Important: The proper fit and placement of the Collar Receiver is important for effective training. The Contact Points must have direct contact with your dog's skin.

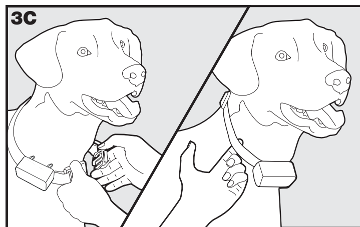
To ensure a proper fit, follow these steps:



1. With your dog standing (**3A**), center the Collar Receiver where the Contact Points are underneath your dog's neck, touching the skin (**3B**). If your dog has a long or thick coat, trim the hair around the Contact Points to ensure consistent contact.
2. The Collar Receiver should fit snugly, yet loose enough to allow one finger to fit between the strap and your dog's neck (**3C**).
3. Allow your dog to wear the collar for several minutes, and then recheck the fit. Check the fit again as your dog becomes more comfortable wearing the Collar Receiver.



Care and Cleaning



To ensure the effectiveness of this product and the comfort and safety of your dog, check the fit of his collar frequently. This Guide describes proper collar fitting. If you notice that your dog is experiencing skin irritation, discontinue use of the collar for a few days. If the condition persists beyond 48 hours, see your veterinarian.

To prevent skin irritation from occurring:

- The Collar Receiver should not be worn for more than 8 hours out of every 24-hour period.
- Your dog's neck and the Contact Points must be washed weekly with a washcloth and mild hand soap, then rinsed thoroughly.

Step 4 Find the Best Intensity Level for Your Dog

Important: Always start at the lowest level and work your way up.
The Remote Trainer has 8 different Stimulation Levels. This allows you to choose the Stimulation that is best for your dog.

Once you have placed the Receiver Collar on your dog, it is time to find the Stimulation Level that is best for him. This is called the Recognition Level. A slight change in your dog's behaviour, such as looking around in curiosity, scratching at his collar, or flicking his ears, indicates the Recognition Level that is best for him.

Follow the steps below to find your dog's Recognition Level:

1. Starting at Level 1 on the Intensity Dial, press the Upper Button continuously for 1 to 2 seconds.
2. If your dog shows no reaction, repeat the Stimulation level several times before moving up to the next level.
3. YOUR DOG SHOULD NOT VOCALIZE OR PANIC WHEN RECEIVING STIMULATION. IF THIS HAPPENS, THE STIMULATION LEVEL IS TOO HIGH AND YOU NEED TO GO BACK TO THE PREVIOUS LEVEL AND REPEAT THE PROCESS
4. Move up through the Stimulation levels until your dog reliably responds to the Stimulation.
5. If your dog continues to show no response at Level 8, check the fit of the Receiver Collar. If your dog has long or thick hair, replace the Contact Points with the longer set. Then go back to #1 and repeat the process. If this still does not yield any results, your dog's hair will need to be trimmed around the Contact Points.

If all of these steps have been done and your dog continues to show no reaction to the Stimulation, see the "Test Light Instructions" section. If after completing all of these steps your dog still does not indicate he is feeling the Stimulation, please contact Customer Care Centre or visit our website at www.sportdogbrand.com.

Step 5

Program the Remote Transmitter

Note: The Transmitter is factory set to mode 1. The mode of the Remote Transmitter can be changed to fit your type or style of training.

Available operating modes are detailed in the table below.

There are 4 modes for one or two-dog operation, with the Remote Transmitter toggle switch selecting Dog 1 or Dog 2.

There are 3 basic modes for one to three-dog operation, expanded to 6 by using the Remote Transmitter toggle switch.

Separate programming of the Collar Receiver units is required for two-dog or three-dog operation and is detailed in Step 6.

To change the mode:



1. Referring to the table below, adjust the Intensity Dial to the Mode you want to use.
2. Turn the Remote Transmitter over.
3. With a pen or paperclip, depress and release the Mode button. When the Mode button is pressed, the Transmitter Indicator Light will be solid in color. When it is released, it will flash the Mode selected.

For example, if Mode 5 is desired, adjust the Intensity Dial to Level 5. Once the Mode button has been depressed, the Transmitter Indicator Light will be solid, and once the Mode button is released, the Transmitter Indicator Light will flash five times.

Note: Continuous Stimulation will transmit for no more than eight continuous seconds no matter how long the button is pressed. To reactivate, release and repress the button.

MODE	TOGGLE SWITCH	TOP	BOTTOM	SIDE	# of Dogs
1	Dog 1/2	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation set by Dial	Nick	Audible Tone Only	1 or 2
2	Dog 1/2	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation set by Dial	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Stimulation level 2 steps higher than set by Dial	Audible Tone Only	1 or 2
3	Dog 1/2	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation set by Dial	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - level 8	Audible Tone Only	1 or 2
4	Dog 1/2	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - High Stimulation set by dial	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Audible Tone Only	1 or 2
5	Position 1	Dog 1 Audible Tone Only	Dog 2 Audible Tone Only	Dog 3 Audible Tone Only	Up to 3
5	Position 2	Dog 1 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Dog 2 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Dog 3 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Up to 3
6	Position 1	Dog 1 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Dog 2 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Dog 3 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - Low Stimulation set by dial	Up to 3
6	Position 2	Dog 1 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - High Stimulation set by dial	Dog 2 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - High Stimulation set by dial	Dog 3 Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation - High Stimulation set by dial	Up to 3
7	Position 1	Dog 1 Audible Tone Only	Dog 2 Audible Tone Only	Dog 3 Audible Tone Only	Up to 3
7	Position 2	Dog 1 Nick	Dog 2 Nick	Dog 3 Nick	Up to 3

Note: In Mode 5 or 6, the "high" and "low" ends of reading on Intensity Dial are within the level set by the Intensity Dial. For example, if the Intensity Dial is set to 4, the Upper Button will deliver Stimulation lower than level 5, and the Lower Button will deliver Stimulation higher than level 3, but the Upper Button will deliver stronger Stimulation than the Lower Button.

Step 6

Program the Collar Receiver for Two or Three-Dog Operation

Two-Dog Operation

Two SportDOG Collar Receivers can be set to respond to the same transmitter by using the toggle switch. A SportDOG Add-A-Dog™ receiver must be purchased to train a second dog in two-dog mode. Two-dog operation is enabled in transmitter modes 1, 2, 3, and 4. These modes can be used for training one or two dogs.

Toggle set to Orange/Top for Position 1 or Toggle set to Black/Bottom for Position 2



1. Program the Remote Transmitter to the desired mode.
2. Flip the toggle switch up to the orange position to program the first Collar Receiver.
   A. Turn the Collar Receiver off.
   B. Press and hold the On/Off Button. The Receiver Indicator Light will come on, then turn off in 4-5 seconds If the On/Off Button is released too early, the Receiver Indicator Light will begin its normal flashing. If this occurs, start over and repeat the process.
   C. After the Receiver Indicator Light has turned off, release the On/Off Button.
   D. Press and hold the Upper Button on the Remote Transmitter until the Receiver Indicator Light flashes 5 times. *Note: In mode 6, press and release the Upper Button repetitively until the Receiver Indicator Light flashes 5 times.* You may need to hold both units 2-3 feet from each other. If the Receiver Indicator Light does not flash 5 times, start over and repeat the process.
3. Program the second Collar Receiver the same way using **A.** through **D.** above, but with the toggle switch down to the black position.

Three-Dog Operation

A SportDOG Add-A-Dog™ receiver must be purchased to train a third dog in three-dog mode. Three-dog operation is enabled in transmitter modes 5, 6 and 7. These modes can be used for training one, two or three dogs.

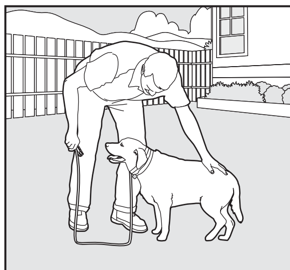
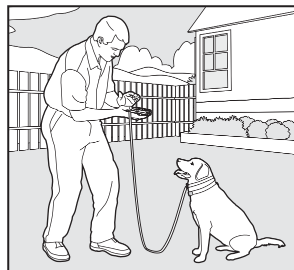
1. Program the Remote Transmitter to Mode 7.
2. Flip the toggle switch up to the orange position.
3. Program the first Collar Receiver:
   A. Turn the Collar Receiver off.
   B. Press and hold the On/Off Button. The Receiver Indicator Light will come on, then turn off in 4-5 seconds. If the On/Off Button is released too early, the Receiver Indicator Light will begin its normal flashing. If this occurs, start over and repeat the process.
   C. After the Receiver Indicator Light has turned off, release the On/Off Button.
   D. Press and hold the Upper Button on the Remote Transmitter until the Receiver Indicator Light flashes 5 times. You may need to hold both units 2-3 feet from each other. If the Receiver Indicator Light does not flash 5 times, start over and repeat the process.
4. Program the second Collar Receiver using **A.** through **D.** above, but using the Lower Button in place of the Upper Button.
5. Program the third Collar Receiver using **A.** through **D.** above, but using the Side Button in place of the Upper Button.

General Tips

Important: The following training instructions were written to be used with the Remote Transmitter programmed to modes 1 through 4

- Eliminate one misbehaviour or teach one obedience command at a time. If you move too fast with the training, your dog may become confused.
- Be consistent. Give your dog an Audible Tone or Stimulation with each misbehaviour.
- Do not over-correct your dog. Use as few Stimulations as possible to train your dog.
- Unless you can supervise him, it is recommended that you restrict your dog from situations in which he has a history of misbehaving. However, setting up a situation as a training session can dramatically improve your chances of success.
- If your dog reacts to the training by hiding or acting fearful, redirect his attention to a simple and appropriate behaviour such as the "Sit" command.
- Never use the Remote Trainer to correct or eliminate any form of aggressive behaviour. If you are unsure if your dog is aggressive, please consult your veterinarian or a certified trainer.
- The objective is to train your dog to respond to your spoken command and the Audible Tone from the receiver in normal circumstances. After proper training, the use of Stimulation should only be necessary if your dog repeats unwanted behaviour.

Teaching Basic Obedience

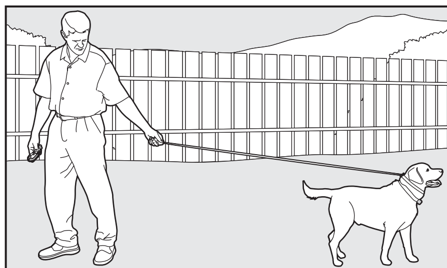
Note: Keep your pet close to you while teaching the "Sit" command.

The "Sit" Command

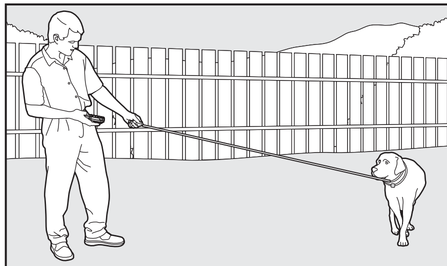
1. Put a separate, non-metallic collar on your pet's neck ABOVE the Receiver Collar, and attach a 3 metre lead. *Note: Be sure the extra collar does not put pressure on the Contact Points.*
2. Hold your lead and Remote Transmitter in one hand. Press and hold the Side Button to send an Audible Tone to your pet while saying "Sit" and if necessary using your free hand to guide your pet into a "Sit" position. Release the Side Button immediately when your pet sits. Repeat this several times.
3. If your pet sits reliably on receiving the Audible Tone and the spoken "Sit" command, then training is complete. Release your pet from the "Sit" position and praise him. If not, move on to Step 4.
4. Hold the lead and Remote Transmitter in one hand. Press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation to your pet while saying "Sit" and if necessary using your free hand to guide your pet into the "Sit" position. Release the Upper Button immediately when your pet sits. Repeat this several times.

5. If your pet now sits reliably on receiving an Audible Tone and Stimulation with the spoken "Sit" command, he may now be ready to respond without Stimulation. Take a play break and then go back and repeat from Step 2 with Audible Tone only.

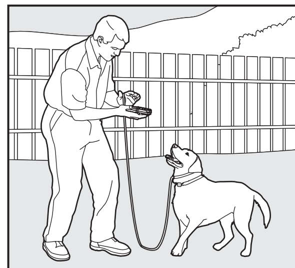
The "Come" Command



1. Put a separate, non-metallic collar on your pet's neck ABOVE the Receiver Collar, and attach a 3 metre lead. *Note: Be sure the extra collar does not put pressure on the Contact Points.*
2. Hold your lead in one hand and the Remote Transmitter in the other.
3. Wait for your pet to walk away from you.
4. Press and hold the Side Button to send an Audible Tone to your pet while saying "Come" and if necessary use the lead to guide your pet toward you.



5. Immediately release the Side Button as soon as your pet steps toward you, and praise him enthusiastically.
6. Quickly move backwards as your pet begins to come toward you, praising him the entire time. Stop moving backwards and praise your pet when he returns to you.
7. Repeat steps 3 to 6 several times.
8. If your pet comes to you reliably on receiving the Audible Tone and the spoken "Come" command, then training is complete. Release your pet and praise him. If not, move on to Step 9.

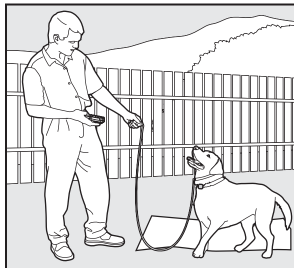


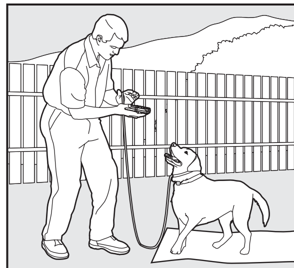
9. Wait for your pet to walk away from you. Using the Recognition Level for your pet, press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation to your pet while saying "Come" and if necessary use the lead to guide your pet toward you.
10. Immediately release the Upper Button as soon as your pet steps toward you, and praise him enthusiastically.
11. Quickly move backwards as your pet begins to come toward you, praising him the entire time. Stop moving backwards and praise your pet when he returns to you.
12. Repeat steps 9 to 11 several times.
13. If your pet now comes to you reliably on receiving the Audible Tone and Stimulation with the spoken "Come" command, he may now be ready to respond without Stimulation. Take a play break and then go back and repeat from Step 3 with Audible Tone only.

The "Stay" Command

1. Put a separate, non-metallic collar on your pet's neck ABOVE the Receiver Collar, and attach a 3 metre lead. *Note: Be sure the extra collar does not put pressure on the Contact Points.*
2. Visibly identify where you want your pet to sit by placing his bed or a large piece of cloth on the ground.
3. Put your pet on his bed. Hold your lead in one hand and the Remote Transmitter in the other.
4. Staying at approximately 1 metre, walk around the perimeter of the bed. Do not say anything to your pet.
5. If your pet tries to leave the bed, press and hold the Side Button to send an Audible Tone to your pet while saying "Stay" and if necessary guide your pet back to his bed.
6. Immediately release the Side Button as soon as your pet returns to his bed, and praise him enthusiastically.
7. Once your pet has settled, release him and play calmly.
8. Repeat steps 3 to 7 several times.
9. If your pet stays reliably on receiving the Audible Tone and the spoken "Stay" command, then training is complete. Release your pet and praise him. If not, move on to Step 10.
10. Put your pet on his bed and walk around the perimeter of the bed as before.
11. Wait for your pet to try to leave the bed. Using the Recognition Level for your pet, press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation to your pet while saying "Stay" and if necessary guide your pet back to his bed.
12. Immediately release the Upper Button as soon as your pet returns to his bed, and praise him enthusiastically.
13. Once your pet has settled, release him and play calmly.
14. Repeat steps 10 to 13 several times.
15. If your pet stays reliably on receiving the Audible Tone and Stimulation with the spoken "Stay" command, he may now be ready to respond without Stimulation. Take a play break and then go back and repeat from Step 3 with Audible Tone only.







Eliminating Unwanted Behaviour

Jumping Up

Pets typically jump up to get attention. If you do not want your pet to jump on you, then friends or members of the family should not encourage this behaviour. That means every time your pet jumps on someone, he should be reprimanded or redirected to an alternate and acceptable behaviour, for which he can receive praise.

Note: It is best if your pet first understands the "Sit" command.

1. Choose the Stimulation Level one step higher than your pet's Recognition Level.
2. As soon as your pet lifts his paws off the ground to jump on you, press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation and give the command "Sit."
3. Release the Upper Button immediately once your pet is sitting, and verbally praise him.
4. Practice this exercise in several different areas and use different people for distractions.



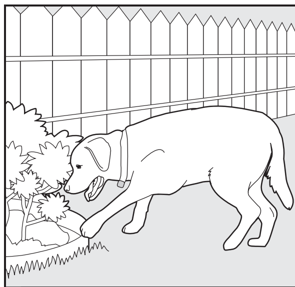
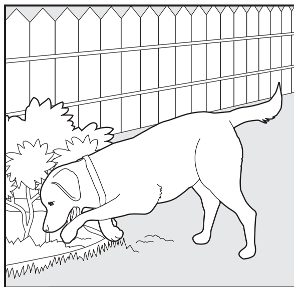
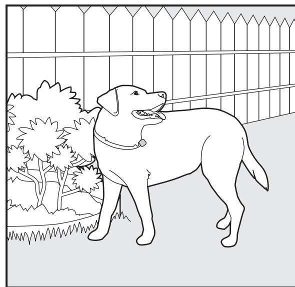


Digging

It is important to first understand why your pet is digging. Many dogs, such as terriers, were bred to flush out prey, and digging is very innate to them. Other pets may be digging to find a cool spot to lie down, or simply out of boredom. Your pet may no longer have the desire to dig if he is provided with the following:

- A cool, shaded area in which to lie down, and plenty of water.
- An alternate activity, such as a favorite toy.
- Plenty of play, exercise, and attention.
- A garden free from rodents or prey that he may be trying to flush out.

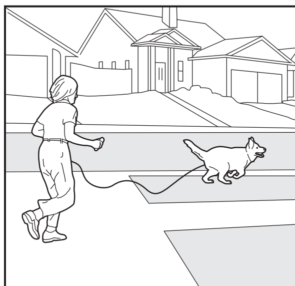
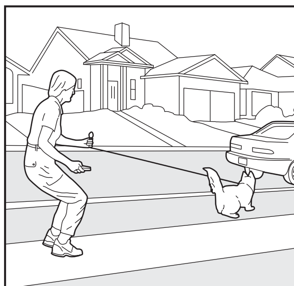
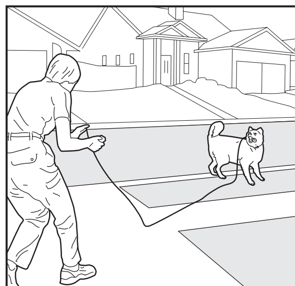
1. Choose the Stimulation Level one step higher than your pet's Recognition Level.
2. Place the Receiver Collar on your pet and wait at least 10 minutes before placing him in the garden. No other people or pets should be in the garden, as you do not want your pet to associate the Stimulation with anything other than his digging. Your pet must be securely fenced in or contained during training.
3. From a window or area where your pet cannot see you, wait until your pet begins to dig.
4. While your pet digs, press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation. Release the button immediately when he stops digging.
5. Continue to watch your pet, as he may choose another area to dig.
6. Do not allow your pet in the garden unsupervised until he has completely stopped digging.

Chasing

Chasing is an instinctive behaviour stimulated by moving objects. Some dogs have a particularly strong desire to chase that can put them in harm's way and leave you helpless. Never allow your dog off the lead or out of a contained area until he has learned the "Come" command, regardless of the distraction. Be consistent and correct your dog every time he chases something.

1. It is vitally important that you and your dog remain safe while carrying out this training. Your dog should be on a strong lead, long enough for him to attempt to chase an object, but short enough for him not to reach a road or other unsafe area. You must also be physically strong enough to restrain your dog when he tries to chase.
2. Choose the Stimulation Level one step higher than your dog's Recognition Level.
3. Set up a scenario where your dog is enticed to chase an object. Common items could be cars, motorcycles, bicycles, etc. (do not use toys).
4. When the object passes in front of your dog, make sure to hold the lead with a firm grip. As soon as your dog begins to chase the object, give the "Come" command and press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation until he stops. If he fails to stop, restrain him with the lead before he reaches danger.
5. When your dog stops chasing the object, immediately release the Upper Button, walk backwards and give the command "Come." Praise your dog as he comes to you.
6. Repeat the process until your dog responds consistently to the "Come" command.

Excessive Barking

Barking is an instinctive behaviour for dogs. It is impossible to keep your dog from barking entirely, but you can teach him to be quiet when you give him a command.

Note: This will only be effective when you are at home with your dog.

1. Choose your dog's Recognition Level.
2. Put your dog in a situation that will tempt him to bark.
3. When your dog begins to bark, press and hold the Upper Button to send an Audible Tone and Stimulation and give him the command "Quiet."
4. Release the Upper Button immediately once your dog stops barking and praise him.
5. Practice this exercise in different areas using different situations that would cause your dog to bark.

Frequently Asked Questions

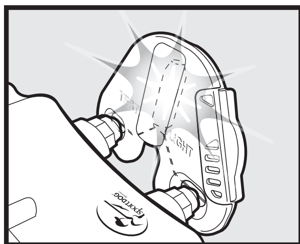
Is the Stimulation safe for my dog?	While the Stimulation is unpleasant, it is harmless to your dog. Electronic training devices require interaction and training from the owner to achieve desired results.
How old does a dog have to be before using the SportHunter 1000?	Your dog should be at least 6 months old and over 3.6 kg in weight.
Once my dog is trained and has been obeying my commands, will he have to continue to wear the Collar Receiver?	Probably not. He may need to wear the Collar Receiver from time to time for reinforcement.
Is the Collar Receiver waterproof?	Yes. If the rechargeable battery pack ever needs to be replaced, make sure the o-ring and o-ring groove are free from dirt and debris.
Can I use the SportHunter 1000 with more than one dog?	Yes, SportDog Add-A-Dog™ Collar Receivers must be purchased.
Can I use the SportHunter 1000 on aggressive dogs?	We do not recommend any of our products to be used on aggressive dogs. We recommend you contact your local veterinarian or professional trainer to determine if your dog might be aggressive.
Will I get exactly 1000 metres of range with the SportHunter 1000?	The range you get with your SportHunter 1000 will vary according to terrain, weather, vegetation, as well as transmission from other radio devices. To get the maximum amount of range, please refer to "How the System Works" section of this guide.
How long can I continuously deliver Stimulation to my dog?	The maximum amount of time you can press the Continuous Stimulation Button and deliver Stimulation to your dog continuously is 8 seconds. After eight seconds, the Remote Transmitter will time-out, and the Continuous Stimulation Button must be released and pressed again.
What do I do if my dog's neck becomes red and irritated?	This condition is due to the Contact Points irritating the skin. Discontinue use of the Collar Receiver for a few days. If the condition persists beyond 48 hours, see your veterinarian. Once the skin returns to normal, replace Collar Receiver, and monitor the skin condition closely.

Troubleshooting

The answers to these questions should help you solve any problem you have with this system. If they do not, please contact the Customer Care Centre or visit our website at www.sportdogbrand.com.

My dog is not responding when I press a button.	• Check to see if the Collar Receiver has been turned on. • If your range has reduced from the first time you have used it, please check to see if the battery is low in either the Remote Transmitter or Collar Receiver. • Many factors can impact the range you have with the SportHunter 1000. For a list of these factors, please refer to “How the System Works”. • You can verify the Collar Receiver is delivering Stimulation to your dog by placing the test light, enclosed in your kit, on the Collar Receiver. Please refer to the “Test Light Instructions” Section for details. • Increase the Intensity Dial. Refer to “Find the Best Stimulation Level For Your Dog” for more information. • Make sure the Collar Receiver’s Contact Points are placed snugly against your dog’s skin. Refer to “Fit the Collar Receiver” for more information. • If you notice your operating time dropping to about half the original time, your Collar Receiver battery needs to be replaced. Contact the Customer Care Centre to purchase a new one.
The Collar Receiver will not turn on.	• Make sure the Collar Receiver has been charged. For the initial charge, be sure to charge it for 24 hours. Future charges only take 12 hours.
The Collar Receiver is not responding to the Remote Transmitter.	• Verify the Collar Receiver has been turned on. Refer to “Turning the Collar Receiver On and Off”. • Reset the Collar Receiver Repeat Step 6 – “Program the Collar Receiver” for your desired mode

Test Light Instructions



1. Turn the Collar Receiver on.
2. Hold the Test Light Contacts to the Contact Points.
3. Press a Stimulation Button on the Remote Transmitter.
4. The Test Light will flash
   Note: At higher Stimulation Levels, the Test Light will flash brighter.
5. Turn the Collar Receiver off.

Save the Test Light for future testing.

Note: If the Test Light does not flash, recharge the battery and re-test. If Test Light still does not flash, contact the Customer Care Centre.

Terms of Use and Limitation of Liability

1. Terms of Use

This Product is offered to you conditioned upon your acceptance without modification of the terms, conditions and notices contained herein. Usage of this product implies acceptance of all such terms, conditions, and notices.

2. Proper Use

This Product is designed for use with pets where training is desired. The specific temperament of your pet may not work with this product. We recommend that you not use this product if your pet is less than 3.6 kg or if your pet is aggressive. If you are unsure whether this is appropriate for your pet, please consult your veterinarian, certified trainer or contact our Customer Care Centre.

Proper use includes reviewing the entire Operating and Training Guide provided with your product and any specific Caution statements.

3. No Unlawful or Prohibited Use

This Product is designed for use with pets only. This pet training device is not intended to harm, injure, or provoke. Using this product in a way that is not intended could result in violation of Federal, State or local laws.

4. Limitation of Liability

In no event shall Radio Systems Corporation be liable for any direct, indirect, punitive, incidental, special or consequential damages, or any damages whatsoever arising out of or connected with the use or misuse of this Product. Buyer assumes all risks and liability from the use of this Product.

5. Modification of Terms and Conditions

Radio Systems Corporation reserves the right to change the terms, conditions and notices under which this Product is offered.

CE Compliance

This equipment has been tested and found to comply with relevant EU Electromagnetic Compatibility, Low Voltage and R&TTE Directives. Before using this equipment outside the EU countries, check with the relevant local R&TTE authority. Unauthorised changes or modifications to the equipment that are not approved by Radio Systems Corporation are in violation of EU R&TTE regulations, could void the user's authority to operate the equipment, and void the warranty.

SportDog Add-A-Dog™ Receiver

Description	Part Number
SportHunter Add-A-Dog	SDR-20



Important Recycling Advice

Please respect the Waste Electrical and Electronic Equipment regulations in your country. This equipment must be recycled. If you no longer require this equipment, do not place it in the normal municipal waste system. Please return it to where it was purchased in order that it can be placed in our recycling system. If this is not possible, please contact the Customer Care Centre for further information.

Français

Merci d'avoir choisi SportDOG Brand™. Utilisé de façon adéquate, ce produit vous permettra de dresser votre chien en toute efficacité et sécurité. Une lecture attentive du présent manuel du propriétaire est la garantie de votre satisfaction. Pour toute question relative au fonctionnement de ce produit, veuillez consulter la section « Questions fréquemment posées » ou « Dépannage », contacter le Service d'assistance à la clientèle ou vous rendre sur notre site www.sportdogbrand.com.

Table des matières

Contenu du kit



Fonctionnement du système

Le système de dressage SportDOG SportHunter™ 1000 s'est avéré sûr, pratique et efficace pour tous les chiens de plus de 3,6 kg dès l'âge de 6 mois. Une utilisation correcte et cohérente de ce produit vous permet de renforcer les ordres et de corriger les comportements indésirables à une distance pouvant atteindre 1000 mètres. L'émetteur à distance envoie un signal qui active le collier récepteur pour produire un signal sonore et une stimulation inoffensive. Grâce à un dressage approprié, le chien apprendra à associer ce signal à un ordre. À l'instar de tous les produits SportDOG, ce modèle permet de régler l'intensité de la stimulation pour adapter le niveau de stimulation au tempérament de votre chien et ainsi éviter le risque de surcorrection. Les enfants de moins de 16 ans ne doivent pas utiliser les systèmes de dressage SportDOG®.

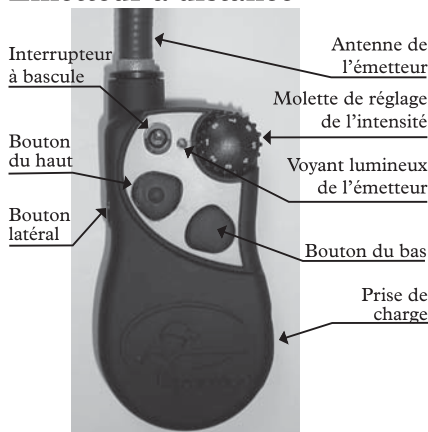


Important: Le SportHunter 1000 a une portée maximale de 1000 mètres. La portée peut varier selon la façon dont vous tenez l'émetteur à distance. Pour toujours obtenir de bons résultats à longue distance, tenez l'émetteur à distance à la verticale, éloigné de votre corps et au-dessus de votre tête. Le terrain, les conditions météorologiques, la végétation et les émissions émanant d'autres dispositifs radio, entre autres facteurs, influent sur la portée maximale.

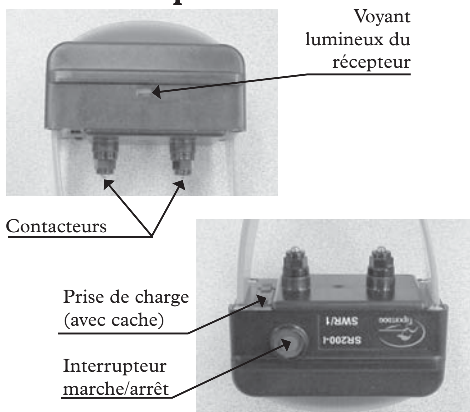
Définitions

Émetteur à distance: Envoie le signal radio au collier récepteur. Il est étanche et peut être immergé dans l'eau.
Voyant lumineux de l'émetteur: Indique qu'un bouton est actionné et sert également d'indicateur de batterie faible.
Molette de réglage de l'intensité: Propose plusieurs niveaux de stimulation afin que vous puissiez adapter la correction au tempérament de votre chien.
Bouton du haut: Ce bouton est réglé en usine et produit un signal sonore d'une seconde avant d'envoyer une stimulation continue du niveau défini par la molette de réglage de l'intensité.
Bouton du bas: Ce bouton est réglé en usine et envoie une stimulation momentanée.
Bouton latéral: Ce bouton est réglé en usine et produit uniquement un signal sonore.
Collier récepteur: Reçoit le signal radio envoyé par l'émetteur à distance. Il est étanche et peut être immergé dans l'eau.
Interrupteur marche/arrêt: Appuyer sur ce bouton et le maintenir enfoncé un instant permet d'allumer et d'éteindre le collier récepteur.
Contacteurs: Contacts *via* lesquels le collier récepteur produit la stimulation.
Voyant lumineux du récepteur: Indique que le collier récepteur est allumé ou éteint et sert également d'indicateur de batterie faible.
Prises de charge: Permettent de brancher le chargeur. Bien que le collier récepteur et l'émetteur à distance soient étanches sans les caches de protection, laissez les caches en place lorsque vous ne rechargez pas la batterie afin d'éviter que des débris ne pénètrent dans les ouvertures.
Stimulation continue: Vous contrôlez le moment et la durée de la stimulation que reçoit votre chien *via* les contacteurs du collier récepteur. Si vous appuyez sur le bouton de stimulation continue pendant 8 secondes ou plus, l'émetteur à distance se désactive. Il faut relâcher le bouton, puis à nouveau appuyer dessus pour envoyer une stimulation supplémentaire.
Stimulation momentanée: Si un bouton est programmé pour émettre une stimulation momentanée, la stimulation dure 5/100 de seconde, que vous appuyiez longtemps ou non sur le bouton.
Signal sonore: Utilisez le signal sonore en combinaison avec une stimulation pour mettre fin aux comportements indésirables. Le moment choisi est crucial. Le signal sonore suivi de la stimulation doit retentir pendant ou immédiatement après le comportement indésirable. Une fois que le chien associe le signal sonore à la stimulation, vous pouvez recourir au signal sonore uniquement.

Émetteur à distance



Collier récepteur



Étape 1

Préparation de l'émetteur à distance

Rechargement de l'émetteur à distance

1. Retirez le cache de caoutchouc qui protège la prise de charge de l'émetteur à distance.
2. Insérez l'un des connecteurs du chargeur dans la prise de charge de l'émetteur à distance.
3. Branchez le chargeur sur une prise murale ordinaire.
4. À la première charge, laissez l'émetteur à distance se charger pendant 24 heures. Les recharges ne durent que 12 heures.

Remarque: Le voyant lumineux de l'émetteur se met à clignoter au bout de 12 heures de charge. À la première charge, laissez l'émetteur à distance se charger à nouveau 12 heures.

5. Une fois le rechargement terminé, remettez le cache de protection en place.



Connecteur du chargeur dans la prise de charge de l'émetteur à distance

Remarque: L'autonomie de la batterie est de 40 à 60 heures environ, selon la fréquence d'utilisation.

Voyant lumineux de l'émetteur

Fonction de l'émetteur à distance	Indications du voyant lumineux
Bouton de stimulation continue ou du seul signal sonore actionné	Allumé en continu
Bouton de stimulation momentanée actionné	Clignote une fois
Batterie faible – n'importe quel bouton actionné	Clignote sans arrêt

Étape 2

Préparation du collier récepteur

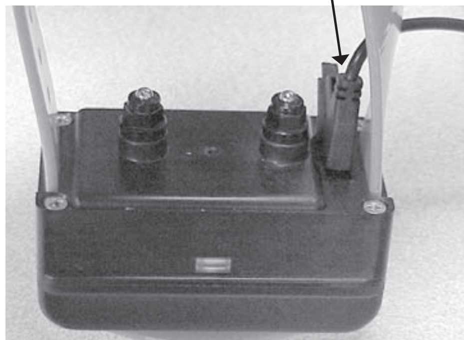
Rechargement du collier récepteur

1. Retirez le cache de caoutchouc qui protège la prise de charge du collier récepteur.
2. Insérez l'un des connecteurs du chargeur dans la prise de charge du collier récepteur.
3. Branchez le chargeur sur une prise murale ordinaire.
4. À la première charge, laissez le collier récepteur se charger pendant 24 heures. Les recharges ne durent que 12 heures.

Remarque: Le voyant lumineux du récepteur se met à clignoter au bout de 12 heures de charge. À la première charge, laissez le collier récepteur se charger à nouveau 12 heures.

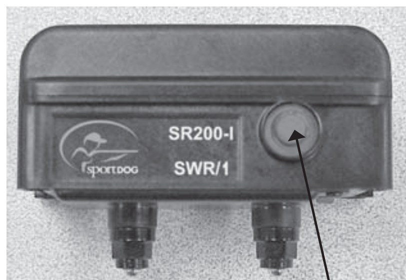
5. Une fois la charge terminée, remettez le cache de protection en place.

Connecteur du chargeur dans la prise de charge du collier récepteur



Pour allumer le collier récepteur:

1. Appuyez sur l'interrupteur marche/arrêt et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant lumineux du récepteur s'allume et que le collier récepteur émette 5 bips.
2. Relâchez l'interrupteur. Le voyant lumineux du récepteur clignote jusqu'à ce que le collier récepteur s'éteigne. Le clignotement du voyant lumineux indique que le collier récepteur est prêt à recevoir un signal radio de l'émetteur à distance.



Interrupteur marche/arrêt

Pour éteindre le collier récepteur:

1. Appuyez sur l'interrupteur marche/arrêt et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant lumineux du récepteur s'allume et que le collier récepteur émette 2 bips.
2. Relâchez l'interrupteur.

Pour allonger l'autonomie entre les cycles de charge, éteignez le collier récepteur lorsque vous ne l'utilisez pas. L'autonomie de la batterie est d'environ 20 heures, selon la fréquence d'utilisation.

Voyant lumineux du récepteur

Fonction	**Indications du voyant lumineux**
Collier récepteur allumé, bon niveau de la batterie	Clignote une fois par seconde
Collier récepteur allumé, batterie faible	Clignote toutes les 4 secondes
Bouton de stimulation continue actionné	Reste allumé
Bouton de stimulation momentanée actionné	Clignote une fois

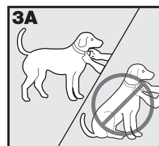
Batteries rechargeables

- Les batteries rechargeables au nickel-métal-hydrure (NiMH) ne présentent pas d'effet de mémoire et il n'est pas nécessaire de les décharger avant la recharge.
- Les batteries fournies sont partiellement chargées en usine, mais requièrent une charge complète (24 heures) avant la première utilisation.
- Rappel: ne jamais utiliser de batterie à proximité de flammes.
- Si vous n'utilisez pas l'appareil pendant une longue période, n'oubliez pas d'effectuer une charge complète (12 heures) des batteries régulièrement, soit toutes les 4 à 6 semaines.
- Une charge excessive peut réduire l'autonomie de la batterie. Après la première charge, ne laissez jamais la batterie branchée plus de 12 heures.
- Si vous n'avez pas rechargé le système depuis longtemps, il se peut que vous constatiez une diminution de l'autonomie de la batterie lors des premières utilisations. L'autonomie retrouve par la suite son niveau de capacité antérieur.
- Votre batterie est prévue pour subir des centaines de cycles de charge. Cependant, la capacité des batteries rechargeables décline au fil du temps en fonction du nombre de cycles de charge subis. C'est normal. Si la durée de fonctionnement de votre système chute de moitié par rapport à l'autonomie d'origine, contactez le Service d'assistance à la clientèle pour acheter une nouvelle batterie.
- Les batteries ont une durée de vie de 3 à 5 ans. Si une batterie doit être remplacée, vous pouvez en commander une nouvelle auprès du Service d'assistance à la clientèle. N'ouvrez pas le collier récepteur ni l'émetteur à distance avant de recevoir la batterie de rechange.

Étape 3

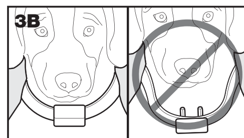
Ajustement du collier récepteur

Important: Pour un dressage efficace, il est important de bien ajuster et positionner le collier. Les contacteurs doivent être en contact direct avec la peau du chien.

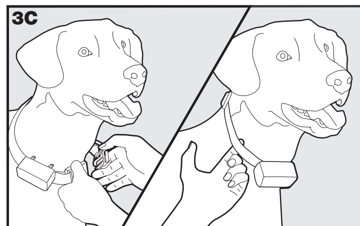


Pour ajuster correctement le collier, procédez comme suit:

1. Le chien en position debout (**3A**), centrez le collier récepteur de sorte que les contacteurs se trouvent sous le cou du chien, en contact avec la peau (**3B**). Si votre chien a un pelage long ou épais, coupez légèrement le poil autour des contacteurs pour assurer un contact constant.
2. Le collier récepteur doit être ajusté, mais pas trop serré: vous devez pouvoir passer un doigt entre la lanière et le cou du chien (**3C**).
3. Laissez le collier à votre chien pendant plusieurs minutes, puis vérifiez à nouveau l'ajustement. Vérifiez-le une nouvelle fois lorsque votre chien est plus à l'aise avec le collier récepteur.



Entretien



Pour assurer l'efficacité de ce produit ainsi que le confort et la sécurité de votre chien, ne manquez pas d'inspecter souvent l'ajustement du collier. Le présent manuel explique comment ajuster le collier correctement. Si vous remarquez des signes d'irritation cutanée sur votre chien, interrompez quelques jours l'utilisation du collier. Si les symptômes persistent au-delà de 48 heures, consultez votre vétérinaire.

Pour éviter toute irritation cutanée:

- Votre chien ne doit pas porter le collier récepteur pendant plus de 8 heures consécutives sur une période de 24 heures.
- Lavez toutes les semaines le cou de votre chien ainsi que les contacteurs avec un gant de toilette et du savon doux, puis rincez soigneusement.

Étape 4

Détermination du niveau d'intensité le plus adapté à votre chien

Important: Commencez toujours au niveau le plus bas et passez graduellement aux niveaux supérieurs.

Le système de dressage à distance est doté de 8 niveaux de stimulation pour vous permettre de sélectionner la stimulation la mieux adaptée à votre chien.

Une fois le collier récepteur installé au cou du chien, il vous faut déterminer le niveau de stimulation qui lui est le plus adapté, également appelé niveau de reconnaissance. Un léger changement dans le comportement de votre chien (s'il se met à regarder alentour avec curiosité, à gratter son collier ou à secouer les oreilles, par exemple) indique que le niveau de reconnaissance le plus adapté est atteint.

Procédez comme suit pour déterminer le niveau de reconnaissance de votre chien:

1. Sélectionnez le niveau 1 sur la molette de réglage de l'intensité et maintenez le bouton du haut enfoncé 1 à 2 secondes.
2. Si votre chien ne réagit pas, essayez le même niveau de stimulation à plusieurs reprises avant de passer au niveau supérieur.
3. VOTRE CHIEN NE DEVRAIT NI GLAPIR NI PANIQUER LORSQU'IL REÇOIT UNE STIMULATION. LE CAS ÉCHÉANT, LE NIVEAU DE STIMULATION EST TROP ÉLEVÉ. REVENEZ ALORS AU NIVEAU PRÉCÉDENT ET RÉPÉTEZ L'OPÉRATION.
4. Augmentez progressivement le niveau de stimulation jusqu'à ce que votre chien réagisse systématiquement à la stimulation.
5. Si votre chien ne réagit toujours pas au niveau 8, vérifiez l'ajustement du collier récepteur. Si votre chien a un pelage long ou épais, remplacez les contacteurs par les modèles plus longs. Recommencez ensuite la procédure à partir du premier point. Si vous n'obtenez toujours pas de résultat, il vous faudra couper légèrement le poil de votre chien autour des contacteurs.

Si vous avez suivi toutes ces étapes sans que votre chien ne réagisse à la stimulation, reportez-vous à la section « Mode d'emploi de la lampe test ». Si aucune de ces procédures ne permet d'établir que votre chien ressent la stimulation, contactez le Service d'assistance à la clientèle ou rendez-vous sur notre site www.sportdogbrand.com.

Étape 5

Programmation de l’émetteur à distance

Remarque: L’émetteur est réglé sur le mode 1 en usine. Le mode de l’émetteur à distance peut être modifié en fonction de votre type ou style de dressage.

Les modes de fonctionnement disponibles sont décrits dans le tableau ci-dessous.

Quatre modes sont proposés pour un fonctionnement avec un ou deux chiens, l’interrupteur à bascule de l’émetteur à distance permettant de sélectionner Chien 1 ou Chien 2.

Pour un fonctionnement avec trois chiens, il existe trois modes de base ; l’interrupteur à bascule de l’émetteur à distance double ce nombre pour un total de six modes.

Le fonctionnement avec deux ou trois chiens exige de programmer chacun des colliers récepteurs séparément, comme décrit à l’étape 6.

Pour changer le mode:



1. En vous référant au tableau ci-dessous, réglez la molette de réglage de l’intensité sur le mode que vous souhaitez utiliser.
2. Retournez l’émetteur à distance.
3. À l’aide d’un stylo ou d’un trombone, appuyez sur le bouton de réglage du mode, puis relâchez-le. Le voyant lumineux de l’émetteur s’allume lorsque vous appuyez ce bouton. Lorsque vous le relâchez, il clignote suivant le mode sélectionné.

Par exemple, si vous souhaitez utiliser le mode 5, ajustez la molette de réglage de l’intensité sur le niveau 5. Dès que vous appuyez sur le bouton de réglage du mode, le voyant lumineux de l’émetteur s’allume en continu et, dès que vous relâchez le bouton de réglage du mode, le voyant lumineux de l’émetteur clignote cinq fois.

Remarque: Une stimulation continue est générée pendant un maximum de huit secondes consécutives, que vous appuyiez longtemps ou non sur le bouton. Pour le réactiver, relâchez puis appuyez à nouveau sur le bouton.

MODE	INTERRUPTEUR À BASCULE	BOUTON DU HAUT	BOUTON DU BAS	BOUTON LATÉRAL	Nbre de chiens
1	Chien 1/2	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue définie par la molette	Stimulation momentanée	Signal sonore seul	1 ou 2
2	Chien 1/2	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue définie par la molette	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue d'une intensité supérieure de 2 niveaux au niveau défini par la molette	Signal sonore seul	1 ou 2
3	Chien 1/2	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue définie par la molette	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue de niveau 8	Signal sonore seul	1 ou 2
4	Chien 1/2	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de forte intensité telle que définie par la molette	Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Signal sonore seul	1 ou 2
5	Position 1	Chien 1 Signal sonore seul	Chien 2 Signal sonore seul	Chien 3 Signal sonore seul	Jusqu'à 3
5	Position 2	Chien 1 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Chien 2 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Chien 3 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Jusqu'à 3
6	Position 1	Chien 1 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Chien 2 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Chien 3 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de faible intensité telle que définie par la molette	Jusqu'à 3
6	Position 2	Chien 1 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de forte intensité telle que définie par la molette	Chien 2 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de forte intensité telle que définie par la molette	Chien 3 Signal sonore d'1 seconde, puis stimulation continue – stimulation de forte intensité telle que définie par la molette	Jusqu'à 3
7	Position 1	Chien 1 Signal sonore seul	Chien 2 Signal sonore seul	Chien 3 Signal sonore seul	Jusqu'à 3
7	Position 2	Chien 1 Stimulation momentanée	Chien 2 Stimulation momentanée	Chien 3 Stimulation momentanée	Jusqu'à 3

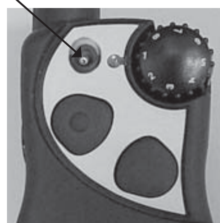
Remarque: En mode 5 ou 6, les extrêmes « fort » et « faible » de la molette de réglage de l'intensité restent dans les limites du niveau défini sur la molette de réglage de l'intensité. Par exemple, si la molette de réglage de l'intensité est définie sur 4, le bouton du haut générera une stimulation inférieure au niveau 5 et le bouton du bas une stimulation supérieure au niveau 3, mais le bouton du haut générera une stimulation plus forte que le bouton du bas.

Étape 6 Programmation du collier récepteur pour un fonctionnement avec deux ou trois chiens

Fonctionnement avec deux chiens

L'interrupteur à bascule permet d'utiliser deux colliers récepteurs SportDOG répondant au même émetteur. Il faut acheter un récepteur SportDOG Add-A-Dog™ supplémentaire pour dresser un second chien en mode de fonctionnement avec deux chiens. Le fonctionnement avec deux chiens est activé lorsque l'émetteur est défini sur le mode 1, 2, 3 ou 4. Ces modes peuvent être utilisés pour le dressage d'un ou deux chiens.

L'interrupteur en position 1 est orange et orienté vers le haut ; en position 2, il est noir et orienté vers le bas.



1. Programmez l'émetteur à distance sur le mode voulu.
2. Placez l'interrupteur à bascule en position 1 (orange) pour programmer le premier collier récepteur.
   A. Éteignez le collier récepteur.
   B. Appuyez sur l'interrupteur marche/arrêt et maintenez-le enfoncé. Le voyant lumineux du récepteur s'allume, puis s'éteint au bout de 4-5 secondes. Si vous relâchez l'interrupteur marche/arrêt trop tôt, le voyant lumineux du récepteur se met à clignoter normalement. Le cas échéant, reprenez la procédure depuis le début.
   C. Une fois le voyant lumineux du récepteur éteint, relâchez l'interrupteur marche/arrêt.
   D. Appuyez sur le bouton du haut de l'émetteur à distance et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant lumineux du récepteur clignote 5 fois. Remarque: En mode 6, appuyez sur le bouton du haut puis relâchez-le à plusieurs reprises jusqu'à ce que le voyant lumineux du récepteur clignote 5 fois. Il peut s'avérer nécessaire de tenir les deux éléments du système à 0,5 ou 1 m l'un de l'autre. Si le voyant lumineux du récepteur ne clignote pas 5 fois, reprenez la procédure depuis le début.
3. Programmez le second collier récepteur en suivant la procédure du point **A** à **D**, mais avec l'interrupteur à bascule en position 2 (noir).

Fonctionnement avec trois chiens

Il faut acheter un récepteur SportDOG Add-A-Dog™ supplémentaire pour dresser un troisième chien en mode de fonctionnement avec trois chiens. Le fonctionnement avec trois chiens est activé lorsque l'émetteur est défini sur le mode 5, 6 ou 7. Ces modes peuvent être utilisés pour le dressage d'un, deux ou trois chiens.

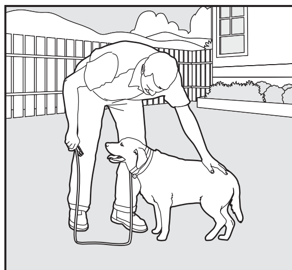
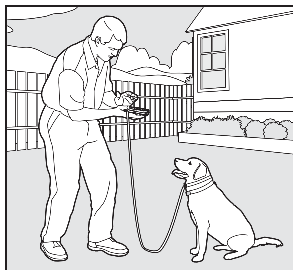
1. Programmez l'émetteur à distance sur le mode 7.
2. Placez l'interrupteur à bascule en position 1 (orange).
3. Programmez le premier collier récepteur.
   A. Éteignez le collier récepteur.
   B. Appuyez sur l'interrupteur marche/arrêt et maintenez-le enfoncé. Le voyant lumineux du récepteur s'allume, puis s'éteint au bout de 4-5 secondes. Si vous relâchez l'interrupteur marche/arrêt trop tôt, le voyant lumineux du récepteur se met à clignoter normalement. Le cas échéant, reprenez la procédure depuis le début.
   C. Une fois le voyant lumineux du récepteur éteint, relâchez l'interrupteur marche/arrêt.
   D. Appuyez sur le bouton du haut de l'émetteur à distance et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce que le voyant lumineux du récepteur clignote 5 fois. Il peut s'avérer nécessaire de tenir les deux éléments du système à 0,5 ou 1 m l'un de l'autre. Si le voyant lumineux du récepteur ne clignote pas 5 fois, reprenez la procédure depuis le début.
4. Programmez le deuxième collier récepteur en suivant la procédure du point **A** à **D**, mais en utilisant le bouton du bas au lieu du bouton du haut.
5. Programmez le troisième collier récepteur en suivant la procédure du point **A** à **D**, mais en utilisant le bouton latéral au lieu du bouton du haut.

Conseils d'ordre général

Important: Les conseils de dressage suivants sont prévus pour une utilisation en combinaison avec l'émetteur à distance programmé sur les modes 1 à 4.

- Éliminez un seul comportement indésirable ou inculquez un seul ordre à la fois. Si vous progressez trop rapidement dans le dressage, votre chien risque de s'y perdre.
- Soyez cohérent. Donnez à votre chien un signal sonore ou une stimulation pour chaque comportement indésirable.
- Ne surcorrigez pas votre chien. Utilisez le moins de stimulations possible pour le dresser.
- À moins que vous ne puissiez le surveiller, il est conseillé d'éviter de mettre votre chien dans des situations où il a l'habitude de mal se comporter. Cependant, la mise en scène d'une telle situation lors d'une séance de dressage peut considérablement augmenter vos chances de réussite.
- Si votre chien réagit au dressage en se cachant ou en manifestant de la peur, attirez son attention sur un comportement simple et approprié, à l'aide de l'ordre « Assis », par exemple.
- N'utilisez jamais le système de dressage à distance pour corriger ou éliminer une quelconque forme de comportement agressif. Si vous avez des doutes quant à l'agressivité de votre chien, consultez votre vétérinaire ou un dresseur agréé.
- L'objectif est de dresser votre chien à obéir à vos ordres oraux et au signal sonore du récepteur dans des circonstances ordinaires. Suite à un dressage approprié, l'utilisation de la stimulation devrait n'être nécessaire que dans le cas où le chien reprend un comportement indésirable.

Obéissance de base

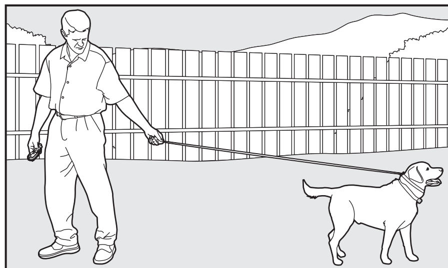




Remarque: Ne laissez pas le chien s'éloigner de vous au cours de l'apprentissage de l'ordre « Assis ».

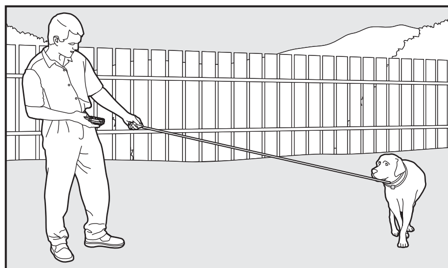
L'ordre « Assis »

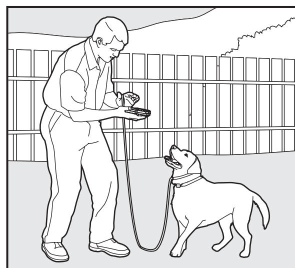
1. Mettez un collier non métallique AU-DESSUS du collier récepteur et attachez-y une laisse de 3 mètres. *Remarque:Veillez à ce que cet autre collier n'exerce aucune pression sur les contacteurs*.
2. Tenez la laisse et l'émetteur à distance dans une main. Appuyez sur le bouton latéral et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore à votre chien tout en lui disant « Assis » et, au besoin, en le guidant en position assise à l'aide de votre main libre. Relâchez le bouton dès que votre chien est assis. Répétez plusieurs fois.
3. Si votre chien s'assoit systématiquement au signal sonore et à l'ordre « Assis », le dressage est terminé. Autorisez votre chien à quitter la position assise et félicitez-le. Sinon, passez à l'étape 4.
4. Tenez la laisse et l'émetteur à distance dans une main. Appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation à votre chien tout en lui disant « Assis » et, au besoin, en le guidant en position assise à l'aide de votre main libre. Relâchez le bouton dès que votre chien est assis. Répétez plusieurs fois.
5. Si votre chien s'assoit désormais systématiquement au signal sonore accompagné d'une stimulation et à l'ordre « Assis », il est probablement prêt à obéir sans stimulation. Accordez à votre chien un temps de récréation avant de reprendre la procédure à partir de l'étape 2 avec le signal sonore uniquement.

L'ordre « Au pied »



1. Mettez un collier non métallique AU-DESSUS du collier récepteur et attachez-y une laisse de 3 mètres. *Remarque: Veillez à ce que cet autre collier n'exerce aucune pression sur les contacteurs*.
2. Tenez la laisse dans une main et l'émetteur à distance dans l'autre.
3. Attendez que le chien se soit éloigné.
4. Appuyez sur le bouton latéral et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore à votre chien tout en lui disant « Au pied » et, au besoin, en l'attirant à vous à l'aide de la laisse.
5. Relâchez le bouton dès que votre chien se dirige vers vous et félicitez-le chaleureusement.
6. Reculez rapidement aux premiers pas de votre chien dans votre direction, tout en le félicitant sans cesse. Arrêtez de reculer et félicitez votre chien lorsqu'il vous rejoint.
7. Répétez les étapes 3 à 6 à plusieurs reprises.
8. Si votre chien s'approche systématiquement au signal sonore et à l'ordre « Au pied », le dressage est terminé. Détachez-le et félicitez-le. Sinon, passez à l'étape 9.



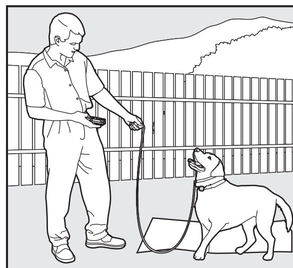


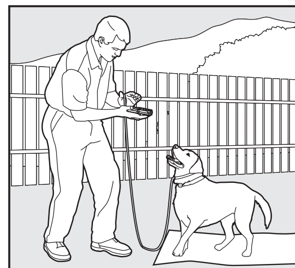
9. Attendez que le chien se soit éloigné. L'émetteur réglé sur le niveau de reconnaissance de votre chien, appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation à votre chien tout en lui disant « Au pied » et, au besoin, en l'attirant à vous à l'aide de la laisse.
10. Relâchez le bouton dès que le chien se dirige vers vous et félicitez-le chaleureusement.
11. Reculez rapidement aux premiers pas de votre chien dans votre direction, tout en le félicitant sans cesse. Arrêtez de reculer et félicitez votre chien lorsqu'il vous rejoint.
12. Répétez les étapes 9 à 11 à plusieurs reprises.
13. Si votre chien s'approche désormais systématiquement au signal sonore accompagné d'une stimulation et à l'ordre « Au pied », il est probablement prêt à obéir sans stimulation. Accordez à votre chien un temps de récréation avant de reprendre la procédure à partir de l'étape 3 avec le signal sonore uniquement.

L'ordre « Reste »

1. Mettez un collier non métallique AU-DESSUS du collier récepteur et attachez-y une laisse de 3 mètres. *Remarque: Veillez à ce que cet autre collier n'exerce aucune pression sur les contacteurs*.
2. Identifiez clairement l'endroit où vous souhaitez que votre chien s'asseye. Pour ce faire, posez son panier ou un grand bout de tissu sur le sol.
3. Placez votre chien dans son panier. Tenez la laisse dans une main et l'émetteur à distance dans l'autre.
4. Tournez autour du panier tout en observant une distance d'environ un mètre. Ne parlez pas à votre chien.
5. S'il essaie de quitter le panier, appuyez sur le bouton latéral et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore au chien tout en lui disant « Reste » et, au besoin, en l'attirant vers son panier à l'aide de la laisse.
6. Relâchez le bouton dès que votre chien retourne à son panier et félicitez-le chaleureusement.
7. Une fois que votre chien reste tranquille, détachez-le et jouez calmement avec lui.
8. Répétez les étapes 3 à 7 à plusieurs reprises.
9. Si votre chien reste systématiquement tranquille lorsqu'il entend le signal sonore et l'ordre « Reste », le dressage est terminé. Détachez-le et félicitez-le. Sinon, passez à l'étape 10.
10. Placez le chien dans son panier et tournez autour de celui-ci comme précédemment.
11. Attendez qu'il tente de quitter le panier. L'émetteur réglé sur le niveau de reconnaissance de votre chien, appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation à votre chien tout en lui disant « Reste » et, au besoin, en l'attirant vers son panier à l'aide de la laisse.
12. Relâchez le bouton dès que votre chien retourne vers le panier et félicitez-le chaleureusement.
13. Une fois que votre chien reste tranquille, détachez-le et jouez calmement avec lui.
14. Répétez les étapes 10 à 13 à plusieurs reprises.
15. Si désormais votre chien reste systématiquement tranquille lorsqu'il entend le signal sonore accompagné d'une stimulation et l'ordre « Reste », il est probablement prêt à obéir sans stimulation. Accordez à votre chien un temps de récréation avant de reprendre la procédure à partir de l'étape 3 avec le signal sonore uniquement.







Élimination des comportements indésirables

Sauter

Les chiens ont l'habitude de sauter pour attirer l'attention. Si vous ne voulez pas que votre animal saute sur vous, il importe que vos amis et les membres de votre famille n'encouragent pas ce comportement. Cela implique que, chaque fois que votre animal saute sur quelqu'un, il faut le réprimander ou l'inciter à adopter un autre comportement acceptable pour lequel il peut recevoir des félicitations.

Remarque: Il est préférable que votre chien comprenne au préalable l'ordre « Assis ».

1. Sélectionnez le niveau de stimulation supérieur au niveau de reconnaissance de votre chien.
2. Dès que l'animal lève les pattes du sol pour sauter sur vous, appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation et donnez-lui l'ordre « Assis ».
3. Relâchez le bouton dès que l'animal s'assoit et félicitez-le verbalement.
4. Pratiquez cet exercice à différents endroits et faites appel à différentes personnes pour le distraire.

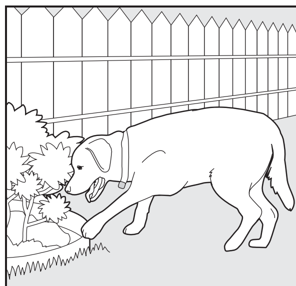
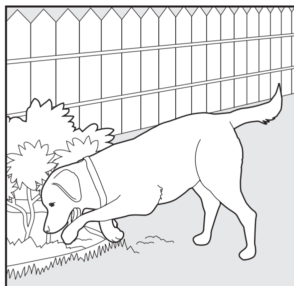
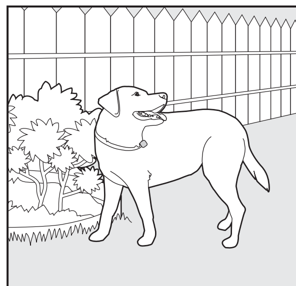


Creuser

Il est important que vous compreniez pourquoi votre chien creuse des trous. De nombreux chiens, comme les terriers, ont été élevés pour lever le gibier et ils creusent de façon innée. D'autres creusent pour trouver un coin frais où se coucher ou simplement par ennui. Pour enlever l'envie de creuser à votre chien, veillez à lui fournir:

- Un endroit frais et ombragé où se coucher, et beaucoup d'eau
- Une autre activité, comme son jouet préféré
- Beaucoup de jeu, d'exercice et d'attention
- Un jardin exempt de rongeurs ou de gibiers qu'il serait susceptible d'essayer de lever

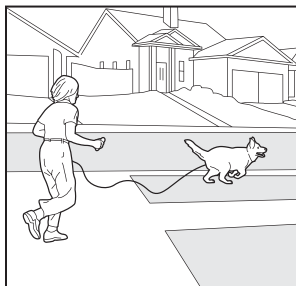
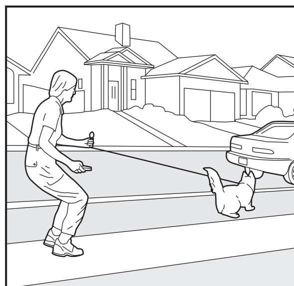
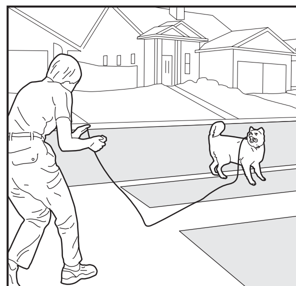
1. Sélectionnez le niveau de stimulation supérieur au niveau de reconnaissance de votre chien.
2. Mettez le collier récepteur à votre chien et attendez au moins 10 minutes avant de l'introduire dans le jardin. Personne ni aucun autre animal ne doit se trouver dans le jardin car votre chien doit pouvoir n'associer la stimulation qu'à son habitude de creuser. Assurez-vous également que votre chien ne pourra pas s'échapper pendant la séance de dressage.
3. Depuis une fenêtre ou un endroit où votre chien ne peut pas vous voir, attendez qu'il commence à creuser.
4. Pendant qu'il creuse, appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation. Relâchez le bouton dès qu'il arrête de creuser.
5. Continuez d'observer votre chien. Il peut en effet décider de creuser ailleurs.
6. Ne laissez pas votre chien sans surveillance dans le jardin tant qu'il n'a pas complètement perdu l'habitude de creuser.

Poursuivre

Courir après des objets en mouvement est un comportement instinctif. Certains chiens éprouvent un désir de poursuite si intense qu'ils risquent de se mettre en danger et vous laissent désarmé. Ne laissez jamais votre chien sans laisse ou hors d'une zone non clôturée tant qu'il n'obéit pas à l'ordre « Au pied », quelle que soit la source de distraction. Soyez cohérent et corrigez votre chien chaque fois qu'il se met à courir après quelque chose.

1. Il est capital d'assurer votre propre sécurité et celle de votre chien lors de cette séance de dressage. Votre chien doit être tenu en laisse, une laisse solide et assez longue pour qu'il tente de courir après un objet, mais suffisamment courte pour l'empêcher d'atteindre une route ou toute autre zone à risque. Vous devez également avoir suffisamment de force physique pour retenir votre chien lorsqu'il essaie de se mettre à courir.
2. Sélectionnez le niveau de stimulation supérieur au niveau de reconnaissance de votre chien.
3. Mettez en scène un scénario où votre chien est incité à courir après un objet. Il peut s'agir de voitures, motos, vélos, etc. (N'utilisez pas de jouets).
4. Au moment où l'objet passe devant le chien, veillez à tenir la laisse d'une poigne ferme. Dès que votre chien commence à courir après l'objet, donnez-lui l'ordre « Au pied » et appuyez sur le bouton du haut pour envoyer un signal sonore et une stimulation et maintenez-le enfoncé jusqu'à ce qu'il s'arrête. S'il ne s'arrête pas, retenez-le avec la laisse avant qu'il n'atteigne la zone à risque.
5. Dès qu'il s'arrête, relâchez le bouton, marchez à reculons et donnez-lui l'ordre « Au pied ». Félicitez-le tandis qu'il se dirige vers vous.
6. Répétez la procédure jusqu'à ce que votre chien obéisse systématiquement à l'ordre « Au pied ».

Aboiements intempestifs

L'aboiement est instinctif chez le chien. Il est impossible de faire cesser complètement votre chien d'aboyer, mais vous pouvez lui apprendre à se taire lorsque vous en lui donnez l'ordre.

Remarque: Ce sera uniquement efficace lorsque vous vous trouvez chez vous avec votre chien.

1. Sélectionnez le niveau de reconnaissance de votre chien.
2. Mettez votre chien dans une situation où il sera tenté d'aboyer.
3. Dès qu'il commence à aboyer, appuyez sur le bouton du haut et maintenez-le enfoncé pour envoyer un signal sonore et une stimulation tout en lui donnant l'ordre « Silence ».
4. Relâchez le bouton dès que le chien cesse d'aboyer et félicitez-le.
5. Pratiquez cet exercice dans différents endroits et différentes situations qui incitent votre chien à aboyer.

Questions fréquemment posées

La stimulation est-elle sûre pour mon chien?	Si la stimulation est désagréable, elle est inoffensive pour votre chien. Les dispositifs de dressage électroniques exigent interaction et entraînement de la part du maître pour obtenir le résultat souhaité.
À partir de quel âge un chien peut-il être dressé à l'aide du SportHunter 1000?	Votre chien doit au moins avoir 6 mois et peser 3,6 kg.
Une fois que mon chien est dressé et qu'il obéit à mes ordres, devra-t-il continuer à porter le collier récepteur?	Probablement pas. Il se peut qu'il ait besoin de porter le collier récepteur de temps en temps pour consolider le dressage.
Le collier récepteur est-il étanche?	Oui. Si vous devez changer la batterie rechargeable, assurez-vous que le joint et sa rainure ne sont pas empoussiérés ni encombrés de débris.
Puis-je utiliser le SportHunter 1000 avec plus d'un chien?	Oui, il faut alors acheter des récepteurs SportDOG Add-A-Dog™.
Puis-je utiliser le SportHunter 1000 avec des chiens agressifs?	Nous déconseillons d'utiliser un quelconque produit de notre gamme sur un chien agressif. Nous vous recommandons de contacter votre vétérinaire ou un dresseur professionnel pour déterminer si votre chien serait agressif.
Bénéficierai-je d'une portée d'exactement 1 000 mètres avec le SportHunter 1000?	La portée effective du SportHunter 1000 dépendra du terrain, des conditions météorologiques, de la végétation ainsi que des émissions émanant d'autres dispositifs radio. Pour bénéficier de la portée maximale, reportez-vous à la section « Fonctionnement du système » de ce manuel.
Pendant combien de temps puis-je envoyer une stimulation à mon chien de façon ininterrompue?	Vous pouvez appuyer sur le bouton de stimulation continue et envoyer une stimulation de façon ininterrompue pendant un maximum de 8 secondes. À l'expiration de ce délai, l'émetteur à distance se désactive et vous devez relâcher le bouton de stimulation continue, puis l'actionner à nouveau.

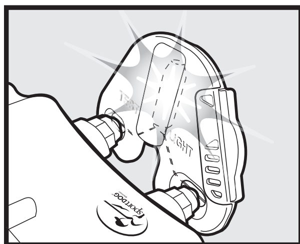
Que faire si le cou de mon chien devient rouge et irrité?	Ces symptômes sont provoqués par les contacteurs qui irritent la peau. Interrompez quelques jours l'utilisation du collier récepteur. Si les symptômes persistent au-delà de 48 heures, consultez votre vétérinaire. Dès que la peau retrouve son état normal, remettez le collier récepteur à votre chien et surveillez la peau attentivement.

Dépannage

Ces questions-réponses devraient vous permettre de résoudre tout problème rencontré avec ce système. Si ce n'est pas le cas, veuillez contacter le Service d'assistance à la clientèle ou vous rendre sur notre site www.sportdogbrand.com.

Mon chien ne réagit pas lorsque j'actionne un bouton.	• Vérifiez que le collier récepteur est bien allumé. • Si la portée est réduite par rapport à la première utilisation, vérifiez le niveau de charge de la batterie tant de l'émetteur à distance que du collier récepteur. • De nombreux facteurs peuvent influer sur la portée du SportHunter 1000. Pour une liste de ces facteurs, reportez-vous à la section « Fonctionnement du système ». • Pour vérifier que le collier récepteur produit une stimulation, placez la lampe test fournie dans le kit sur le collier récepteur. Reportez-vous à la section « Mode d'emploi de la lampe test » pour plus d'informations. • Augmentez l'intensité à l'aide de la molette de réglage. Reportez-vous à la section « Détermination du niveau d'intensité le plus adapté à votre chien » pour plus d'informations. • Assurez-vous que les contacteurs du collier récepteur sont placés correctement contre la peau de votre chien. Reportez-vous à la section « Ajustement du collier récepteur » pour plus d'informations. • Si vous remarquez que la durée de fonctionnement a chuté de moitié par rapport à l'autonomie d'origine, il faut remplacer la batterie du collier récepteur. Contactez le Service d'assistance à la clientèle pour en acheter une nouvelle.
Le collier récepteur ne s'allume pas.	• Contrôlez la charge du collier récepteur. À la première charge, laissez-le charger 24 heures. Les charges ultérieures ne durent que 12 heures.
Le collier récepteur ne répond pas à l'émetteur à distance.	• Vérifiez que le collier récepteur est bien allumé. Reportez-vous aux sections « Pour allumer/éteindre le collier récepteur ». • Réinitialisez le collier récepteur et répétez l'étape 6 intitulée « Programmation du collier récepteur » correspondant au mode que vous souhaitez utiliser.

Mode d'emploi de la lampe test



1. Allumez le collier récepteur.
2. Placez les contacts de la lampe test contre les contacteurs.
3. Appuyez sur un bouton de stimulation de l'émetteur à distance.
4. La lampe test se met à clignoter.
   Remarque: Aux niveaux de stimulation supérieurs, la lampe test émet une lumière plus intense.
5. Éteignez le collier récepteur.

Rangez la lampe test en vue de tests ultérieurs.

Remarque: Si la lampe test ne clignote pas, rechargez la batterie et testez-la à nouveau. Si le problème persiste, contactez le Service d'assistance à la clientèle.

Conditions d'utilisation et limites de responsabilité

1. Conditions d'utilisation
Ce produit vous est proposé sous réserve de votre acceptation inconditionnelle quant aux termes, conditions et avis contenus dans les présentes. L'utilisation de ce produit vaut acceptation pleine et entière de l'ensemble desdites conditions d'utilisation.

2. Utilisation adéquate
Ce produit est conçu pour être utilisé avec des animaux de compagnie nécessitant un dressage. Il se peut que le tempérament particulier de votre chien soit incompatible avec ce produit. Nous vous déconseillons d'utiliser ce produit si votre animal pèse moins de 3,6 kg ou s'il est agressif. Si vous ne savez pas si ce produit convient à votre animal, consultez votre vétérinaire ou un dresseur agréé ou encore contactez le Service d'assistance à la clientèle.
Par utilisation adéquate, on entend également la lecture de l'intégralité du manuel d'utilisation et de dressage fourni avec le produit ainsi que de tout avertissement spécifique.

3. Utilisation illégale ou interdite
Ce produit est spécialement conçu pour être utilisé exclusivement sur des animaux domestiques. Ce dispositif de dressage animalier n'a pas pour but de maltraiter, blesser ou provoquer des animaux. Toute utilisation de ce produit contraire à sa destination peut constituer une violation des lois locales, nationales et internationales en vigueur.

4. Limites de responsabilité
Radio Systems Corporation ne saurait être tenue pour responsable de tout dommage direct, indirect, punitif, spécial ou indirect, ni pour tout dommage, de quelque nature que ce soit, découlant directement ou indirectement de l'utilisation normale ou abusive de ce produit. L'acheteur assume pleinement tous les risques et responsabilités liés à l'utilisation de ce produit.

5. Modification des conditions générales
Radio Systems Corporation se réserve à tout moment le droit de modifier les conditions générales, avis ou mises en garde dans le cadre desquels ce produit est proposé.

CE Conformité

Cet équipement a fait l'objet de tests et s'est avéré conforme aux directives européennes Compatibilité électromagnétique, Basse tension et R&TTE. Avant d'utiliser cet équipement en dehors des pays de l'UE, consultez les autorités locales compétentes en matière d'équipements hertziens et d'équipements terminaux de télécommunications (R&TTE). Toute modification non autorisée de l'équipement, non approuvée par Radio Systems Corporation, constitue une violation des réglementations R&TTE européennes et peut entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'utiliser l'équipement et de la garantie.

SportDOG Récepteur Supplémentaire

Description	**Référence**
SportTrainer Récepteur Supplémentaire	SDR-20



Avis important en matière de recyclage

Veuillez respecter les réglementations sur les déchets d'équipements électriques et électroniques en vigueur dans votre pays. Cet équipement doit être recyclé. Si cet équipement ne vous est plus d'aucune utilité, ne l'introduisez pas dans le circuit ordinaire d'élimination des déchets municipaux. Retournez-le sur son lieu d'achat afin qu'il soit introduit dans notre circuit de recyclage. En cas d'impossibilité de retour, veuillez contacter le Service d'assistance à la clientèle pour plus d'informations.

Nederlands

Bedankt dat u gekozen hebt voor SportDOG Brand™. Bij correct gebruik zal dit product u helpen om uw hond efficiënt en veilig af te richten. Om uw tevredenheid te garanderen raden wij aan deze gebruikershandleiding grondig te lezen. Hebt u vragen over het gebruik van dit product, lees dan de rubrieken Vaak Gestelde Vragen of Problemen Oplossen in deze handleiding, neem contact op met onze Klantendienst of surf naar onze website op www.sportdogbrand.com.

Inhoudsopgave

Onderdelen



Hoe werkt het systeem

De SportDOG SportHunter™ 1000 is veilig, gemakkelijk te gebruiken en doeltreffend voor alle honden die meer dan 3,6 kg wegen en ten minste 6 maanden oud zijn. Bij een consequent en correct gebruik van dit artikel kunt u bevelen versterken en slecht gedrag corrigeren van op een afstand van 1000 meter. De afstandszender zendt een signaal uit dat de halsbandontvanger activeert; deze laat een waarschuwingssignaal horen en geeft een ongevaarlijke stimulans. Met de gepaste training zal uw hond dit signaal leren associëren met een bevel. Net als bij alle SportDOG-producten kunt u ook bij dit model het stimulatieniveau aanpassen aan het temperament van uw hond, waardoor u ook het risico van overcorrectie vermijdt. SportDOG® africhtingshalsbanden mogen niet worden gebruikt door personen die jonger zijn dan 16 jaar.

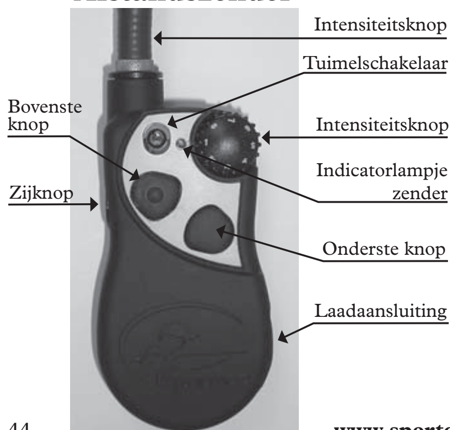
Belangrijk: de SportHunter 1000 heeft een bereik tot maximaal 1000 meter. Het maximumbereik kan variëren naargelang de manier waarop u de afstandszender vasthoudt. Houd, voor consequente resultaten bij langer bereik, de afstandszender in een verticale positie op armafstand van uw lichaam en boven uw hoofd. Omgeving, weer, beplanting, transmissie van andere radioapparaten en andere factoren beïnvloeden het maximumbereik.



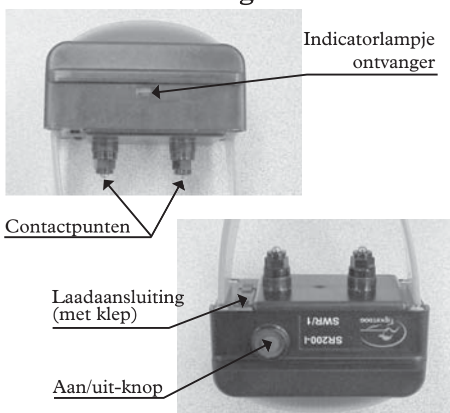
Belangrijke definities

Afstandszender: stuurt het radiosignaal naar de halsbandontvanger. Waterdicht, mag in water ondergedompeld worden.
Indicatorlampje zender: geeft aan dat een knop is ingedrukt en dient ook als indicator om aan te geven dat de batterij bijna leeg is.
Intensiteitsknop: verschaft de mogelijkheid meerdere stimulanssterkten te regelen zodat u de correctie kunt afstellen volgens het temperament van uw hond.
Bovenste knop: deze knop wordt in de fabriek zodanig ingesteld dat er gedurende één seconde een geluidssignaal hoorbaar is, gevolgd door een constante stimulans ingesteld via de intensiteitsknop.
Onderste knop: deze knop wordt in de fabriek zodanig ingesteld dat hij een tijdelijke "korte" stimulans geeft.
Zijknop: deze knop wordt in de fabriek zodanig ingesteld dat er enkel een geluidssignaal hoorbaar is.
Halsbandontvanger: ontvangt het radiosignaal van de afstandszender. Waterdicht, mag in water ondergedompeld worden.
Aan/uit-knop: door deze knop even in te drukken en ingedrukt te houden wordt de halsbandontvanger aan- en uitgezet.
Contactpunten: de punten waarlangs de halsbandontvanger stimulansen geeft.
Indicatorlampje ontvanger: geeft aan wanneer de halsbandontvanger is aan- of uitgezet en dient ook als indicator om aan te geven wanneer de batterij bijna leeg is.
Laadaansluitingen: voor het aansluiten van de lader. Hoewel de halsbandontvanger en de afstandszender ook zonder de laderklep waterdicht zijn, dient u de klep op zijn plaats te laten wanneer u niet laadt om vuil uit de opening te houden.
Constante stimulans: u bepaalt wanneer en hoe lang er een stimulans aan uw hond wordt toegediend via de contactpunten op de halsbandontvanger. Wanneer een constante stimulansknop gedurende 8 seconden of langer wordt ingedrukt, wordt de afstandszender veiligheidshalve onderbroken. De knop moet worden losgelaten en opnieuw ingedrukt voordat aanvullende stimulantia kunnen worden toegediend.
Tijdelijke (korte) stimulans: wanneer een knop geprogrammeerd is voor een tijdelijke stimulans, wordt er gedurende 5/100 van een seconde een stimulans gegeven, ongeacht hoelang de knop wordt ingedrukt.
Geluidssignaal: gebruik een geluidssignaal en een stimulans om ongewenst gedrag tegen te gaan. De timing is van essentieel belang. Het geluidssignaal en de daaropvolgende stimulans moeten tijdens of onmiddellijk na het ongewenste gedrag geactiveerd worden. Zodra uw hond het geluidssignaal associeert met de stimulans, moet u nog enkel het geluidssignaal gebruiken.

Afstandszender



Halsbandontvanger



Stap 1

Klaarmaken van de afstandszender

Laad de afstandszender

1. Hef de rubberen klep op die de laadaansluiting van de afstandszender beschermt.
2. Sluit één van de laadstekkers aan op de laadaansluiting van de afstandszender.
3. Steek de stekker van de lader in een standaard wandcontactdoos.
4. Laad de afstandszender gedurende 24 uur wanneer u de afstandszender voor de eerste maal laadt. Daaropvolgende oplaadbeurten duren slechts 12 uur.

Opmerking: het indicatorlampje van de zender knippert na 12 uur laden. De eerste maal laat u de afstandszender nog eens 12 uur laden.

5. Wanneer het laden voltooid is, plaatst u de rubberen klep terug.



Laadstekker aangesloten op de laadaansluiting van de afstandszender

Opmerking: de gebruiksduur van de batterij tussen ladingen is ongeveer 40 tot 60 uur, afhankelijk van de frequentie van het gebruik.

Indicatorlampje zender

Werking van de afstandszender	Reactie van het indicatorlampje
Knop voor constante stimulans of enkel geluidssignaal ingedrukt	Ononderbroken in kleur
Knop tijdelijke (korte) stimulans ingedrukt	Knippert eenmaal
Batterij bijna leeg – elke knop die wordt ingedrukt	Knippert constant

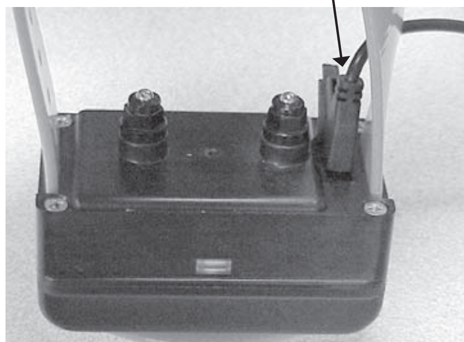
Stap 2

De halsbandontvanger klaarmaken

De halsbandontvanger laden

1. Hef de rubberen klep op die de laadaansluiting van de halsbandontvanger beschermt.
2. Sluit één van de laadstekkers aan op de laadaansluiting van de halsbandontvanger.
3. Steek de stekker van de lader in een standaard wandcontactdoos.
4. Laad de halsbandontvanger de eerste maal gedurende 24 uur. Daaropvolgende oplaadbeurten duren slechts 12 uur.

Laadstekker aangesloten op de laadaansluiting van de halsbandontvanger

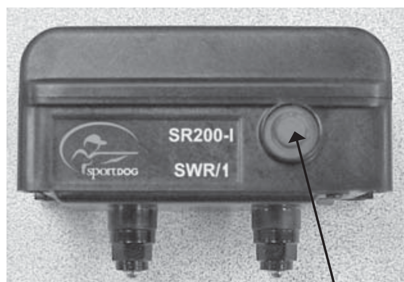


Opmerking: het indicatorlampje van de ontvanger knippert na 12 uur laden. De eerste maal laat u de halsbandontvanger nog eens 12 uur laden.

5. Wanneer het laden voltooid is, plaatst u de rubberen klep terug.

Zo zet u de halsbandontvanger aan:

1. Houd de Aan/uit-knop ingedrukt tot het indicatorlampje van de ontvanger gaat branden en de halsbandontvanger 5 keer piept.
2. Laat de Aan/uit-knop los. Het indicatorlampje van de ontvanger begint te knipperen tot de halsbandontvanger uitgezet wordt. Het knipperende lampje geeft aan dat de halsbandontvanger klaar is om een radiosignaal te ontvangen van de afstandszender.



Aan/uit-knop

Zo zet u de halsbandontvanger uit:

1. Houd de Aan/uit-knop ingedrukt tot het indicatorlampje van de ontvanger gaat branden en de halsbandontvanger 2 keer piept.
2. Laat de Aan/uit-knop los.

Zet de halsbandontvanger uit wanneer u deze niet gebruikt om de gebruiksduur van de batterijen te verlengen. De gebruiksduur van de batterij tussen de oplaadbeurten is ongeveer 20 uur, afhankelijk van de frequentie van het gebruik.

Indicatorlampje ontvanger

Werking	Reactie van het indicatorlampje
Halsbandontvanger aan – batterij OK	Knippert eenmaal per seconde
Halsbandontvanger aan – batterij bijna leeg	Knippert om de 4 seconden
Knop constante stimulans ingedrukt	Blijft branden
Knop tijdelijke (korte) stimulans ingedrukt	Knippert eenmaal

Oplaadbare batterijen

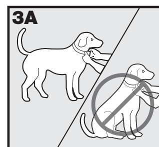
- De oplaadbare nikkel-metaalhydridebatterijen (NiMH) zijn niet geheugengevoelig en hoeven niet leeg te zijn om ze op te laden.
- De batterijen zijn gedeeltelijk geladen in de fabriek, maar moeten nog volledig geladen worden (24 uur) vóór het eerste gebruik.
- Let op - houd de batterijen altijd uit de buurt van vuur.
- Wanneer u het product voor een langere periode opbergt, mag u niet vergeten om de batterijen regelmatig volledig op te laden (12 uur). Dit moet om de 4 tot 6 weken worden gedaan.
- Teveel opladen kan de gebruiksduur van de batterij verkorten. Eens de batterij een eerste maal geladen is, mag u ze nooit meer dan 12 uur aangesloten laten.
- Als uw toestel gedurende een lange periode niet meer werd opgeladen, is het mogelijk dat u tijdens het eerste gebruik een kortere gebruiksduur ondervindt. Nadien zal de batterij naar het oorspronkelijke vermogen terugkeren.
- U kunt uw batterij, naar verwachting, honderden keren opladen. Alle oplaadbare batterijen verliezen echter hun vermogen na verloop van tijd afhankelijk van het aantal keren dat ze worden opgeladen. Dit is normaal. Zodra de gebruiksduur terugloopt tot de helft van de oorspronkelijke levensduur, dient u contact op te nemen met de klantendienst om een nieuwe batterij te kopen.
- De batterij zou ongeveer 3 tot 5 jaar moeten meegaan. Wanneer een batterij moet worden vervangen kunt u een nieuwe bestellen door contact op te nemen met onze klantendienst. Open de halsbandontvanger of de afstandszender niet tot u de reservebatterij hebt ontvangen.

Stap 3

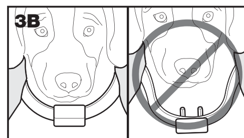
De halsbandontvanger aanpassen

Belangrijk: het is belangrijk dat de halsbandontvanger goed past voor een doeltreffende training. De contactpunten moeten rechtstreeks contact maken met de huid van uw hond.

Volg de onderstaande stappen om de halsband goed aan te passen:

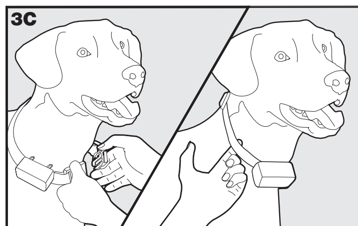


1. Terwijl uw hond rechtstaat (**3A**), zorgt u ervoor dat de halsbandontvanger in het midden hangt en de contactpunten onder aan de hals van uw hond contact maken met het vel (**3B**). Als uw hond lang of dik haar heeft, moet u het haar rond de contactpunten wat bijknippen zodat er voldoende contact is.
2. De halsbandontvanger moet goed vastzitten, maar los genoeg zodat u één vinger tussen de halsband en de nek van uw hond kunt plaatsen (**3C**).



3. Laat uw hond de halsband enkele minuten dragen en controleer dan opnieuw of de halsband nog goed past. Controleer opnieuw of de halsband goed past naargelang uw hond zich meer op zijn gemak voelt met de halsbandontvanger.

Verzorging en reiniging



Om te garanderen dat dit artikel doeltreffend werkt en zowel comfortabel als veilig is voor uw hond moet u regelmatig controleren of de halsband goed zit. In deze gids wordt beschreven hoe u de halsband goed kunt aanpassen. Als u opmerkt dat uw hond last heeft van huidirritatie, moet u het gebruik van de halsband gedurende een paar dagen onderbreken. Als de toestand meer dan 48 uur duurt, dient u een dierenarts te raadplegen.

Zo voorkomt u huidirritatie:

- De halsbandontvanger mag niet langer dan 8 uur worden gedragen in een periode van 24 uur.
- De nek van uw huisdier en de contactpunten moeten wekelijks worden gewassen met een washandje en milde handzeep en vervolgens grondig worden gespoeld.

Stap 4 Het beste intensiteitsniveau voor uw hond vinden

Belangrijk: start altijd op het laagste stimulansniveau en verhoog de intensiteit.

De Remote Trainer heeft 8 verschillende stimulansniveaus. Zo kunt u de stimulans kiezen die het best bij uw hond past.

Nadat u de halsbandontvanger op uw hond hebt aangebracht, zoekt u het beste stimulansniveau. Dit wordt het herkenningsniveau genoemd. Een lichte verandering in het gedrag van uw hond, zoals nieuwsgierig rondkijken, krabben aan zijn halsband of het schudden van de oren, geeft het beste herkenningsniveau aan.

Volg de onderstaande stappen om het herkenningsniveau van uw hond te vinden:

1. Begin bij niveau 1 op de intensiteitsknop en druk constant gedurende 1 tot 2 seconden op de bovenste knop.
2. Als uw hond niet reageert, herhaalt u het stimulansniveau verscheidene keren voordat u naar een hoger niveau gaat.
3. UW HOND MAG ZICH NIET LATEN HOREN OF IN PANIEK RAKEN WANNEER HIJ DE STIMULANS VOELT. GEBEURT DIT TOCH, DAN LIGT HET STIMULANSNIVEAU TE HOOG EN MOET U NAAR HET VORIGE NIVEAU TERUGKEREN EN DE PROCEDURE HERHALEN
4. Probeer de stimulansniveaus uit tot uw hond geloofwaardig reageert op de stimulans.
5. Als uw hond nog steeds niet reageert op niveau 8, controleert u of de halsbandontvanger goed zit. Als uw hond lang of dik haar heeft, vervangt u de contactpunten door de langere set. Ga vervolgens terug naar 1 en herhaal de procedure. Als dit nog steeds geen resultaten oplevert, moet het haar van uw hond rond de contactpunten worden bijgeknipt.

Als u al deze stappen hebt uitgevoerd en uw hond nog steeds geen reactie vertoont op de stimulans, gaat u naar de rubriek “Instructies voor testlampje”. Als uw hond na al deze stappen nog steeds geen reactie geeft op de stimulans, dient u contact op te nemen met de klantendienst of naar onze website te surfen (www.sportdogbrand.com).

Stap 5

De afstandszender programmeren

Opmerking: De afstandszender wordt in de fabriek ingesteld op modus 1. U kunt deze modus veranderen tot hij overeenkomt met het type africhting dat u wenst.

De beschikbare gebruiksmodi staan vermeld in de onderstaande tabel.

Er zijn 4 modi voor gebruik met één of twee honden, waarbij u via de tuimelschakelaar op de afstandszender een keuze maakt tussen hond 1 en 2.

Er zijn 3 basismodi voor gebruik met één tot drie honden, die u via de tuimelschakelaar op de afstandszender kunt uitbreiden tot 6.

Bij gebruik met twee of drie honden moet u de halsbandontvangers afzonderlijk programmeren; dit wordt in detail beschreven in stap 6.

Om de modus te veranderen:



1. Stel de intensiteitsknop in op de gewenste modus op basis van de onderstaande tabel.
2. Draai de afstandszender om.
3. Druk de modusknop in en laat hem opnieuw los met een pen of paperclip. Zodra u op de modusknop hebt gedrukt, blijft het indicatorlampje van de afstandszender constant branden. Zodra u de knop opnieuw loslaat, begint de geselecteerde modus te knipperen.

Indien u bijvoorbeeld modus 5 verkiest, zet u de intensiteitsknop op niveau 5. Na het indrukken van de modusknop blijft het indicatorlampje van de afstandszender constant branden; zodra u de knop loslaat, knippert het indicatorlampje van de afstandszender vijfmaal.

Opmerking: een constante stimulans duurt nooit langer dan acht opeenvolgende seconden, ongeacht hoelang u de knop indrukt. Om opnieuw te activeren laat u de knop los en drukt u hem opnieuw in.

MODUS	TUIMELSCHAKELAAR	BOVENAAN	ONDERAAN	OPZIJ	# honden
1	Hond 1/2	Audible Tone 1 second then Continuous Stimulation set by Dial	Kort	Enkel geluidssignaal	1 of 2
2	Hond 1/2	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans zoals ingesteld via intensiteitsknop	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – stimulanssterkte 2 niveaus hoger ingesteld dan instelling intensiteits knop	Enkel geluidssignaal	1 of 2
3	Hond 1/2	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans zoals ingesteld via intensiteitsknop	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans - niveau 8	Enkel geluidssignaal	1 of 2
4	Hond 1/2	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans - sterke stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Enkel geluidssignaal	1 of 2
5	Positie 1	Hond 1 – enkel geluidssignaal	Hond 2 – enkel geluidssignaal	Hond 3 – enkel geluidssignaal	Tot 3
5	Positie 2	Hond 1 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 2 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 3 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Tot 3
6	Positie 1	Hond 1 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 2 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 3 - geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans – geringe stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Tot 3
6	Positie 2	Hond 1 Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans - sterke stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 2 Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans - sterke stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Hond 3 Geluidssignaal gedurende 1 seconde, daarna constante stimulans - sterke stimulans ingesteld via intensiteitsknop	Tot 3
7	Positie 1	Hond 1 – enkel geluidssignaal	Hond 2 – enkel geluidssignaal	Hond 3 – enkel geluidssignaal	Tot 3
7	Positi 2	Hond 1 - kort	Hond 2 - kort	Hond 3 - kort	Tot 3

Opmerking: De "sterke" en "geringe" instelling van de intensiteitsknop voor de modi 5 of 6 behoren tot het via de intensiteitsknop ingestelde niveau. Indien de intensiteitsknop bijvoorbeeld is ingesteld op modus 4, zal de bovenste knop een stimulans leveren die minder bedraagt dan niveau 5, terwijl de onderste knop een stimulans zal leveren die hoger ligt dan niveau 3. Maar de bovenste knop zal altijd een sterkere stimulans leveren dan de onderste knop.

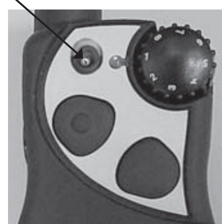
Stap 6

De halsbandontvanger programmeren voor gebruik met twee of drie honden

Gebruik met twee honden

Twee SportDOG halsbandontvangers kunnen zodanig ingesteld worden dat u ze kunt gebruiken met dezelfde afstandszender via de tuimelschakelaar. U moet dan nog enkel een tweede SportDOG Add-A-Dog™ halsbandontvanger kopen en u kunt ook een tweede hond africhten via de modus “twee honden”. Het gebruik voor twee honden wordt geactiveerd in de modi 1, 2, 3 en 4 van de afstandszender. Dat zijn de modi die u kunt gebruiken om één of twee honden af te richten.

Tuimelschakelaar op oranje/bovenaan voor positie 1 of op zwart/onderaan voor positie 2



1. Programmeer de afstandszender in de gewenste modus.
2. Zet de tuimelschakelaar in de oranje positie om de eerste halsbandontvanger te programmeren.
   A. Zet de halsbandontvanger uit.
   B. Houd de Aan/uit-knop ingedrukt. Het indicatorlampje van de ontvanger licht op en gaat na 4-5 seconden opnieuw uit. Indien u de Aan/uit-knop te vroeg loslaat, zal het indicatorlampje van de ontvanger beginnen knipperen zoals gebruikelijk. In dat geval moet u herbeginnen en de procedure herhalen.
   C. Zodra het indicatorlampje van de ontvanger uit is, laat u de Aan/uit-knop los.
   D. Houd de bovenste knop op de afstandszender ingedrukt tot het indicatorlampje van de ontvanger 5 keer knippert. Opmerking: In modus 6 moet u de bovenste knop herhaaldelijk indrukken en loslaten tot het indicatorlampje van de ontvanger 5 keer knippert. Het is mogelijk dat u de beide eenheden 60 tot 90 cm uit elkaar moet houden. Indien het indicatorlampje van de ontvanger geen 5 keer knippert, start u opnieuw en herhaalt u de procedure.
3. Programmeer de tweede halsbandontvanger net zoals de eerste, waarbij u opnieuw de bovenstaande stappen **A.** tot **D.** doorloopt, maar ditmaal moet u de tuimelschakelaar naar beneden in de zwarte positie zetten.

Gebruik met drie honden

U moet nog enkel een derde SportDOG Add-A-Dog™ halsbandontvanger kopen en u kunt ook een derde hond africhten via de modus “drie honden”. Het gebruik voor drie honden wordt geactiveerd in de modi 5, 6 en 7 van de afstandszender. Dat zijn de modi die u kunt gebruiken om één, twee of drie honden af te richten.

1. Stel de afstandszender in op modus 7.
2. Zet de tuimelschakelaar in de oranje positie.
3. Programmeer de eerste halsbandontvanger:
   A. Zet de halsbandontvanger uit.
   B. Houd de Aan/uit-knop ingedrukt. Het indicatorlampje van de halsbandontvanger licht op en gaat na 4-5 seconden opnieuw uit. Indien u de Aan/uit-knop te vroeg loslaat, zal het indicatorlampje van de ontvanger beginnen knipperen zoals gewoonlijk. In dat geval moet u herbeginnen en de procedure herhalen.
   C. Zodra het indicatorlampje van de ontvanger uit is, laat u de Aan/uit-knop los.
   D. Houd de bovenste knop op de afstandszender ingedrukt tot het indicatorlampje van de ontvanger 5 keer knippert. Het is mogelijk dat u de beide eenheden 60 tot 90 cm uit elkaar moet houden. Indien het indicatorlampje van de ontvanger geen 5 keer knippert, start u opnieuw en herhaalt u de procedure.
4. Programmeer de tweede halsbandontvanger door opnieuw de bovenstaande stappen **A.** tot **D.** te doorlopen, maar gebruik nu de onderste knop in plaats van de bovenste knop.
5. Programmeer de derde halsbandontvanger door opnieuw de bovenstaande stappen **A.** tot **D.** te doorlopen, maar gebruik nu de zijknop in plaats van de bovenste knop.

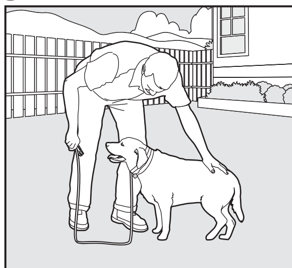
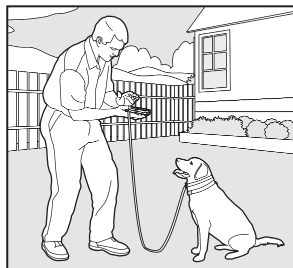
Africhtingsgids

Algemene tips

Belangrijk: De navolgende africhtinstructies zijn voorzien voor gebruik met een afstandszender die geprogrammeerd staat in de modi 1 tot 4

- Leer één slecht gedrag af of leer één gehoorzaamheidsbevel aan per keer. Als u te snel gaat met de africhting, kan uw hond verward raken.
- Wees consequent. Laat uw hond een geluidssignaal horen of stimulans voelen bij elk slecht gedrag.
- Zorg ervoor dat u uw hond niet overcorrigeert. Probeer uw hond op te voeden met zo weinig mogelijk stimulansen.
- Tenzij u toezicht kunt houden op uw hond, is het aanbevolen hem weg te houden van situaties waarin hij zich altijd slecht gedraagt. Het creëren van een situatie als een trainingsessie kan echter uw kansen op slagen aanzienlijk verbeteren.
- Als uw hond zich na een training wil verbergen of bang reageert, dient u zijn aandacht af te leiden naar een eenvoudig en juist gedrag zoals het commando “zit”.
- Gebruik de Remote Trainer nooit om een vorm van agressief gedrag te corrigeren of af te leren. Als u niet zeker bent of uw hond agressief is, raadpleeg dan uw dierenarts of een erkende trainer.
- Het is de bedoeling uw hond af te richten zodat hij reageert op uw gesproken bevelen en op het geluidssignaal van de ontvanger in normale omstandigheden. Na de juiste africhting zou het gebruik van stimulansen alleen noodzakelijk moeten zijn als uw hond opnieuw ongewenst gedrag vertoont.

Leren van basisgehoorzaamheid

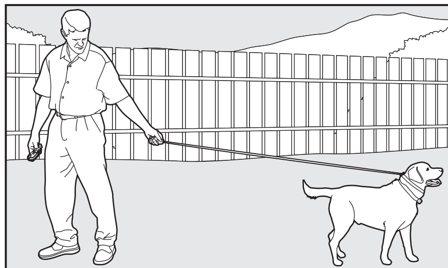
Opmerking: houd uw huisdier dicht bij u terwijl u hem het commando “zit” leert.

Het commando “zit”

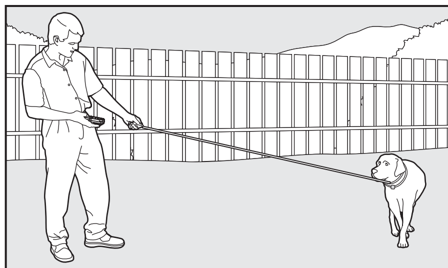
1. Breng een afzonderlijke, niet-metalen halsband aan op de nek van uw huisdier BOVEN de halsbandontvanger en bevestig een lijn van 3 meter. *Opmerking: zorg ervoor dat de extra halsband geen druk uitoefent op de contactpunten.*
2. Houd uw lijn en afstandszender in één hand. Houd de zijknop ingedrukt om een geluidssignaal te sturen terwijl u “zit” zegt en gebruik zo nodig uw vrije hand om uw huisdier in de “zit”-positie te begeleiden. Laat de zijknop onmiddellijk los wanneer uw huisdier zit. Herhaal dit verschillende keren.
3. Als uw huisdier goed gaat zitten na het ontvangen van het geluidssignaal en het gesproken commando “zit”, is de africhting voltooid. Laat uw huisdier uit de “zit” positie gaan en beloon hem. Ga anders naar stap 4.

4. Houd de lijn en afstandszender in één hand. Houd de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal te sturen terwijl u "zit" zegt en gebruik zo nodig uw vrije hand om uw huisdier in de "zit"-positie te begeleiden. Laat de bovenste knop onmiddellijk los wanneer uw huisdier zit. Herhaal dit verschillende keren.
5. Als uw huisdier nu goed gaat zitten na het ontvangen van een geluidssignaal en stimulans met het gesproken commando "zit", is hij nu mogelijk klaar om te reageren zonder stimulans. Neem een pauze en ga vervolgens terug en herhaal vanaf stap 2 met alleen het geluidssignaal.

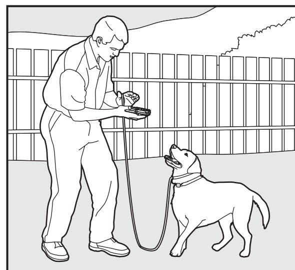
Het commando "hier"



1. Breng een afzonderlijke, niet-metalen halsband aan op de nek van uw huisdier BOVEN de halsbandontvanger en bevestig een lijn van 3 meter. *Opmerking: zorg ervoor dat de extra halsband geen druk uitoefent op de contactpunten.*
2. Houd uw lijn in een hand en de afstandszender in de andere hand.
3. Wacht tot uw huisdier bij u wegloopt
4. Houd de zijknop ingedrukt om een geluidssignaal naar uw huisdier te sturen terwijl u "hier" zegt en gebruik zo nodig de lijn om uw huisdier naar u te leiden.



5. Laat onmiddellijk de zijknop los zodra uw huisdier naar u toe komt en beloon hem enthousiast.
6. Loop snel achteruit wanneer uw huisdier naar u toe begint te komen en beloon hem constant. Loop niet langer achteruit en beloon uw huisdier wanneer hij naar u terugkomt.
7. Herhaal stap 3 tot 6 verschillende keren.
8. Als uw huisdier goed naar u toe komt na het ontvangen van het geluidssignaal en het gesproken commando "hier", is de africhting voltooid. Laat uw huisdier los en beloon hem. Ga anders naar stap 9.

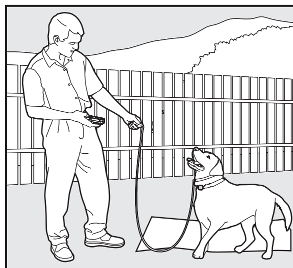


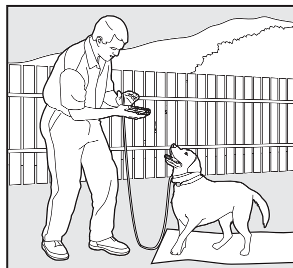
9. Wacht tot uw huisdier bij u wegloopt Gebruik het herkenningsniveau voor uw huisdier, houd de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans naar uw huisdier te sturen terwijl u "hier" zegt en leid zo nodig uw huisdier naar u met de lijn.
10. Laat onmiddellijk de bovenste knop los zodra uw huisdier naar u toe komt en beloon hem enthousiast.
11. Loop snel achteruit wanneer uw huisdier naar u toe begint te komen en beloon hem constant. Loop niet langer achteruit en beloon uw huisdier wanneer hij naar u terugkomt.
12. Herhaal stap 9 tot 11 verschillende keren.
13. Als uw huisdier nu goed naar u toe komt na het ontvangen van een geluidssignaal en stimulans met het gesproken commando "hier", is hij nu mogelijk klaar om te reageren zonder stimulans. Neem een pauze en ga vervolgens terug en herhaal vanaf stap 3 met alleen het geluidssignaal.

Het commando "blijf"

1. Breng een afzonderlijke, niet-metalen halsband aan op de nek van uw huisdier BOVEN de halsbandontvanger en bevestig een lijn van 3 meter. *Opmerking: zorg ervoor dat de extra halsband geen druk uitoefent op de contactpunten.*
2. Bepaal waar u uw huisdier wilt doen zitten door zijn kussen of een groot stuk doek op de grond te plaatsen.
3. Plaats uw huisdier op zijn kussen. Houd uw lijn in een hand en de afstandszender in de andere hand.
4. Blijf op een afstand van ongeveer 1 meter en wandel rond het kussen. Zeg niets tegen uw huisdier.
5. Als uw huisdier het kussen probeert te verlaten, houd u de zijknop ingedrukt om een geluidssignaal te sturen naar uw huisdier terwijl u "blijf" zegt en leid zo nodig uw huisdier terug naar zijn kussen.
6. Laat onmiddellijk de zijknop los zodra uw huisdier naar zijn kussen terugkeert en beloon hem enthousiast.
7. Nadat uw huisdier gaat zitten, laat u hem los en speelt u kalm met hem.
8. Herhaal stap 3 tot 7 verschillende keren.
9. Als uw huisdier goed blijft zitten na het ontvangen van het geluidssignaal en het gesproken commando "blijf", is de africhting voltooid. Laat uw huisdier los en beloon hem. Ga anders naar stap 10.
10. Plaats uw huisdier op zijn kussen en wandel rond het kussen zoals voorheen.
11. Wacht tot uw huisdier het kussen probeert te verlaten. Gebruik het herkenningsniveau voor uw huisdier, houd de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans naar uw huisdier te sturen terwijl u "blijf" zegt en leid zo nodig uw huisdier terug naar zijn kussen.
12. Laat onmiddellijk de bovenste knop los zodra uw huisdier naar zijn kussen terugkeert en beloon hem enthousiast.
13. Nadat uw huisdier gaat zitten, laat u hem los en speelt u kalm met hem.
14. Herhaal stap 10 tot 13 verschillende keren.
15. Als uw huisdier nu goed gaat zitten na het ontvangen van een geluidssignaal en stimulans met het gesproken commando "blijf", is hij nu mogelijk klaar om te reageren zonder stimulans. Neem een pauze en ga vervolgens terug en herhaal vanaf stap 3 met alleen het geluidssignaal.







Elimineren van ongewenst gedrag

Opspringen

Huisdieren springen gewoonlijk op om de aandacht te krijgen. Als u niet wilt dat uw huisdier tegen u opspringt, mogen vrienden of leden van de familie dit gedrag niet aanmoedigen. Dit betekent dat, iedere keer dat uw huisdier tegen iemand opspringt, hij moet worden berispt of gewezen op een ander en aanvaardbaar gedrag, waarvoor hij kan worden beloond.

Opmerking: het is het beste als uw huisdier eerst het commando "zit" begrijpt.

1. Kies de stimulans een stap hoger dan het herkenningsniveau van uw huisdier.
2. Zodra uw huisdier zijn poten van de grond heft om tegen u op te springen, houdt u de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans te sturen en geef het commando"zit".
3. Laat de bovenste knop onmiddellijk los zodra uw huisdier zit en beloon hem.
4. Beoefen dit op verschillende plekken en gebruik verschillende personen als afleiding.



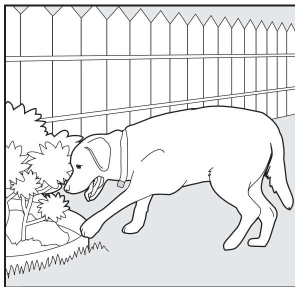
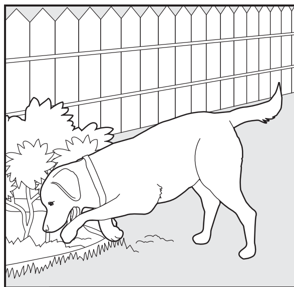
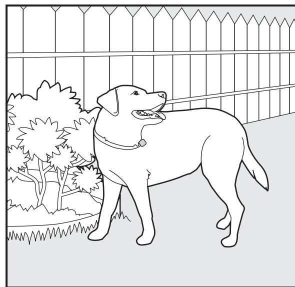


Graven

Het is belangrijk dat u eerst begrijpt waarom uw huisdier graaft. Vele huisdieren, zoals terriërs, werden gefokt om dieren op te jagen en graven is zeer natuurlijk voor hen. Andere huisdieren graven om een koele plek te vinden om in te liggen of gewoonweg uit verveling. Het is mogelijk dat uw huisdier niet langer wil graven als hij het volgende heeft:

• Een koele, schaduwrijke plek waar hij kan liggen en veel water.
• Een andere activiteit zoals een favoriet stuk speelgoed.
• Veel actie, beweging en aandacht.
• Een tuin zonder knaagdieren of roofdieren die hij wil verjagen.

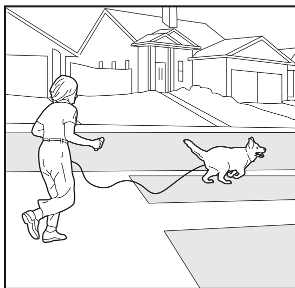
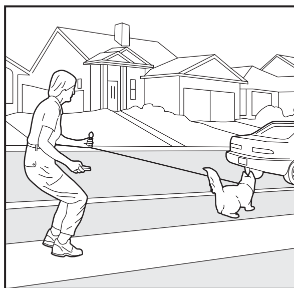
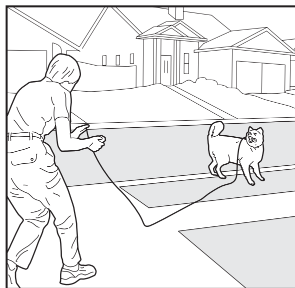
1. Kies de stimulans een stap hoger dan het herkenningsniveau van uw huisdier.
2. Plaats de halsbandontvanger op uw huisdier en wacht ten minste 10 minuten voordat u hem in de tuin laat. Er mogen zich geen andere personen of dieren in de tuin bevinden, aangezien u niet wilt dat uw huisdier de stimulans associeert met iets anders dan graven. Uw huisdier moet goed ingesloten zijn tijdens de africhting.
3. Kijk vanuit een venster of andere plek en wacht totdat uw huisdier begint te graven.
4. Terwijl uw huisdier graaft, houd u de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans te sturen. Laat de knop onmiddellijk los wanneer hij stopt met graven.
5. Blijf uw huisdier gadeslaan aangezien hij een andere plek kan kiezen om te graven.
6. Laat uw huisdier niet onbewaakt in de tuin totdat hij volledig gestopt is met graven.

Jagen

Jagen is een instinctief gedrag dat wordt gestimuleerd door bewegende voorwerpen. Bepaalde huisdieren hebben een zeer sterk verlangen om te jagen. Dit kan hen in gevaar brengen en u machteloos laten. Laat uw huisdier nooit van zijn lijn of uit een ingesloten ruimte totdat hij het bevel "hier' heeft geleerd, ongeacht de afleiding. Wees consequent en corrigeer uw huisdier iedere keer dat hij iets achternazit.

1. Het is zeer belangrijk dat u en uw huisdier in een veilige omgeving zijn terwijl de africhting plaatsvindt. Uw huisdier moet aan een sterke lijn vastzitten, lang genoeg voor hem om een voorwerp achterna te zitten, maar kort genoeg om niet aan de weg of een andere onveilige plek te komen. U moet ook lichamelijk sterk genoeg zijn om uw huisdier in toom te houden wanneer hij probeert iets achterna te zitten.
2. Kies het stimulansniveau een niveau hoger dan het herkenningsniveau van uw huisdier.
3. Creëer een situatie waarbij uw huisdier wordt verleid om een voorwerp achterna te zitten. Gewone voorwerpen zoals auto's, motorfietsen, fietsen, enz. (geen speelgoed).
4. Wanneer het voorwerp uw huisdier voorbij gaat, dient u de lijn stevig vast te houden. Zodra uw huisdier het voorwerp achternazit, geeft u het commando "hier" en houdt u de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans te sturen totdat hij stopt. Als hij niet stopt, houdt u hem in toom met de lijn voordat hij zich in gevaar bevindt.
5. Wanneer uw huisdier stopt met het achternazitten van het voorwerp, laat u onmiddellijk de knop los, gaat u terug en geeft u het commando "hier". Beloon uw huisdier als hij naar u toe komt.
6. Herhaal dit totdat uw huisdier consequent reageert op het bevel "hier".

Buitensporig blaffen

Blaffen is een instinctief gedrag voor huisdieren. Het is onmogelijk om uw huisdier volledig het blaffen af te leren, maar u kunt hem leren om stil te zijn wanneer u hem een bevel geeft.

Opmerking: dit is alleen effectief wanneer u thuis bent met uw huisdier.

1. Kies het herkenningsniveau van uw huisdier.
2. Plaats uw huisdier in een situatie waarbij hij de neiging heeft om te blaffen.
3. Wanneer uw huisdier begint te blaffen, houdt u de bovenste knop ingedrukt om een geluidssignaal en stimulans te sturen en geeft hem het bevel “stil”.
4. Laat de bovenste knop onmiddellijk los nadat uw huisdier stopt met blaffen en beloon hem.
5. Beoefen dit op verschillende plekken met verschillende situaties waarin uw huisdier zou blaffen.

Vaak gestelde vragen

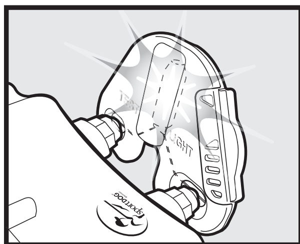
Is de stimulans veilig voor mijn hond?	Hoewel de stimulans onaangenaam is, is hij onschadelijk voor uw hond. Elektronische africhtingsapparaten vereisen interactie en kennis van de eigenaar om de gewenste resultaten te verkrijgen.
Hoe oud moet een hond zijn om de SportHunter 1000 te kunnen gebruiken?	Uw hond moet minstens 6 maanden zijn en meer dan 3.6 kg wegen.
Nadat mijn hond is afgericht en mijn bevelen volgt, moet hij dan de halsbandontvanger blijven dragen?	Waarschijnlijk niet. Maar het kan geen kwaad om de halsbandontvanger af en toe nog eens aan te doen ter bevestiging.
Is de halsbandontvanger waterdicht?	Ja. Als u de oplaadbare batterijen ooit moet vervangen, zorg er dan voor dat er geen vuil of stof in de o-ring en de o-ringgleuf zit.
Kan ik de SportHunter 1000 voor meer dan één hond gebruiken?	Ja, in dat geval moet u verschillende SportDog Add-A-Dog™ halsbandontvangers kopen.
Kan ik de SportHunter 1000 gebruiken voor agressieve honden?	Wij raden aan onze producten niet te gebruiken voor agressieve honden. In dat geval neemt u best contact op met uw dierenarts of met een erkende africhter om te bepalen of uw hond al dan niet agressief is.
Werkt de SportHunter 1000 precies op een bereik van 1000 meter?	Het bereik van uw SportHunter 1000 kan verschillen naargelang de omgeving, het weer, de beplanting en de transmissie van andere radioapparaten. Raadpleeg de alinea “Hoe werkt het systeem” in deze gids om het optimale bereik te verkrijgen.
Hoe lang kan ik mijn hond constant stimulansen geven?	De maximumtijd dat u de stimulansknop kunt indrukken en constante stimulantia kunt toedienen aan uw hond is 8 seconden. Na acht seconden wordt de afstandszender uitgeschakeld en moet de stimulansknop worden losgelaten en opnieuw ingedrukt worden.
Wat doe ik als de nek van mijn hond rood en geïrriteerd is?	Dit wordt veroorzaakt door de contactpunten die de huid irriteren. Stop gedurende enkele dagen het gebruik van de halsbandontvanger. Als de toestand meer dan 48 uur duurt, dient u een dierenarts te raadplegen. Nadat de huid er opnieuw normaal uitziet, brengt u de halsbandontvanger weer aan en houdt u de huidconditie nauwgezet in de gaten.

Problemen oplossen

De antwoorden op deze vragen helpen u om problemen die u hebt met dit systeem op te lossen. Als het probleem niet wordt opgelost, dient u contact op te nemen met de klantendienst of bezoek onze website op www.sportdogbrand.com.

Mijn hond reageert niet wanneer ik een knop indruk.	• Controleer of de halsbandontvanger aan staat. • Als het bereik minder is dan de eerste keer dat u hem hebt gebruikt, dient u te controleren of de batterijen bijna leeg zijn in de afstandszender en/of de halsbandontvanger. • Heel wat factoren kunnen het bereik van uw SportHunter 1000 beïnvloeden. Voor een lijst van deze factoren verwijzen wij naar de rubriek “Hoe werkt het systeem”. • U kunt nagaan of de halsbandontvanger stimulantia toedient aan uw hond door het in de kit meegeleverde testlampje op de halsbandontvanger te plaatsen. Raadpleeg de rubriek “Instructies voor testlampje” voor details. • Verhoog de intensiteitsknop. Raadpleeg de rubriek “De juiste stimulans vinden voor uw huisdier” voor meer informatie. • Zorg ervoor dat de contactpunten van de halsbandontvanger stevig tegen de huid van uw hond zijn geplaatst. Raadpleeg de rubriek “De halsbandontvanger aanpassen” voor meer informatie. • Indien u merkt dat de gebruiksduur tot de helft van de originele duur verminderd is, moet u de batterij van de halsbandontvanger vervangen. Contacteer de klantendienst om een nieuwe batterij aan te kopen.
De halsbandontvanger gaat niet aan.	• Zorg ervoor dat de halsbandontvanger opgeladen is. De eerste keer moet u hem minstens 24 uur laten opladen. Daaropvolgende oplaadbeurten duren slechts 12 uur.
De halsbandontvanger reageert niet op de afstandszender.	• Controleer of de halsbandontvanger aan is. Raadpleeg de rubriek “De halsbandontvanger aan- en uitschakelen”. • Reset de halsbandontvanger en herhaal stap 6 – “De halsbandontvanger programmeren” voor de gewenste modus

Instructies voor testlampje



1. Zet de halsbandontvanger aan.
2. Houd de contacten van het testlampje op de contactpunten.
3. Druk op een stimulansknop op de afstandszender.
4. Het testlampje begint te knipperen.

Opmerking: het testlampje knippert feller bij een hoger stimulansniveau.

5. Zet de halsbandontvanger uit.

Bewaar het testlampje voor later testen.

Opmerking: als het testlampje niet knippert, vervangt u de batterijen en test u opnieuw. Als het testlampje nog steeds niet knippert, contacteert u de klantendienst.

Gebruiksvoorwaarden en beperking van aansprakelijkheid

1. Gebruiksvoorwaarden

Dit product wordt u aangeboden op voorwaarde dat u de voorwaarden en waarschuwingen vervat in dit document ongewijzigd aanvaard. Het gebruik van het product impliceert de aanvaarding van alle dergelijke voorwaarden en waarschuwingen.

2. Geschikt gebruik

Dit product is bestemd voor gebruik bij huisdieren waarvoor africhting is gewenst. Het specifiek temperament van uw huisdier kan onverenigbaar zijn met dit product. Wij raden aan dat u dit product niet gebruikt als uw huisdier minder weegt dan 3,6 kg of agressief is. Als u niet zeker bent of dit product van toepassing is voor uw huisdier, raadpleeg dan uw dierenarts, een erkende africhter of neem contact op met onze klantendienst.

Eigenlijk gebruik houdt in dat de gehele handleiding die bij dit product wordt meegeleverd, wordt doorgelezen, inclusief alle waarschuwingen.

3. Geen onrechtmatig of verboden gebruik

Dit product is uitsluitend bestemd voor gebruik bij huisdieren. Dit africhtingsmiddel is niet bedoeld om schade of letsels aan te brengen of te provoceren. Het oneigenlijk gebruik van dit product kan een inbreuk op de federale, staats- of lokale wetten tot gevolg hebben.

4. Aansprakelijkheidsbeperking

Radio Systems Corporation kan in geen geval aansprakelijk gesteld worden voor rechtstreekse, onrechtstreekse, straf-, rand-, speciale of gevolgschade, of welke schade dan ook die voortvloeit uit, of verband houdt met het gebruik of verkeerd gebruik van dit product. De koper draagt alle risico's en aansprakelijkheid die ontstaan uit het gebruik van dit product.

5. Wijziging van de Algemene Voorwaarden.

Radio Systems Corporation behoudt zich het recht voor om de algemene voorwaarden en waarschuwingen waartegen en waarmee dit product wordt aangeboden, te wijzigen.

CE Naleving

Deze apparatuur werd getest en is in naleving bevonden van de relevante Europese richtlijnen inzake elektromagnetische compatibiliteit, lage spanning en R&TTE. Raadpleeg de relevante plaatselijke R&TTE instantie voordat u deze apparatuur gebruikt buiten Europa. Onbevoegde wijzigingen aan de apparatuur die niet zijn goedgekeurd door Radio Systems Corporation vormen een schending van Europese R&TTE-voorschriften en kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om de apparatuur te gebruiken teniet doen en vervolgens de garantie ongeldig maken.

SportDog Extra Ontvanger

Beschrijving	Onderdeel nummer
SportTrainer Extra Ontvanger	SDR-20



Belangrijk advies voor het recycleren

Respecteer de voorschriften inzake afval van elektrische en elektronische apparaten in uw land. Dit apparaat moet worden gerecycleerd. Als u dit apparaat niet langer nodig hebt, mag u het niet met het normale huishoudelijke afval wegwerpen. Breng het toestel terug naar de plaats waar u het hebt gekocht zodat het in ons recyclagesysteem kan worden geplaatst. Indien dit niet mogelijk is, dient u contact op te nemen met de klantendienst voor meer informatie.

Español

Gracias por haber escogido SportDOG Brand™. Este producto, si se utiliza adecuadamente, le ayudará a entrenar a su perro de manera segura y eficaz. Para asegurar la completa satisfacción con el producto, lea atentamente este manual. Si tiene dudas respecto al funcionamiento de este producto, consulte la sección de Preguntas frecuentes o Resolución de problemas, póngase en contacto con nuestro Centro de Asistencia al Cliente o visite nuestro sitio web www.sportdogbrand.com.

Índice de contenidos

Componentes



Funcionamiento del sistema

El SportDOG SportHunter™ 1000 es seguro, cómodo y eficaz. Se puede utilizar con todos los perros de más de 3,6 kg y de más de 6 meses de edad. El uso coherente y correcto de este producto le permitirá reforzar las órdenes y corregir el mal comportamiento desde hasta 1000 metros. El transmisor envía una señal que activa el collar receptor para proporcionar una señal acústica y una estimulación inocua. Con un adiestramiento adecuado, un perro aprenderá a asociar esta señal con una orden. Al igual que todos los productos SportDOG, este modelo presenta niveles de estimulación ajustables para poder adaptar el nivel de estimulación al carácter de su perro, eliminando así el riesgo de una corrección excesiva. Los dispositivos de adiestramiento SportDOG® no deben ser utilizados por menores de 16 años.

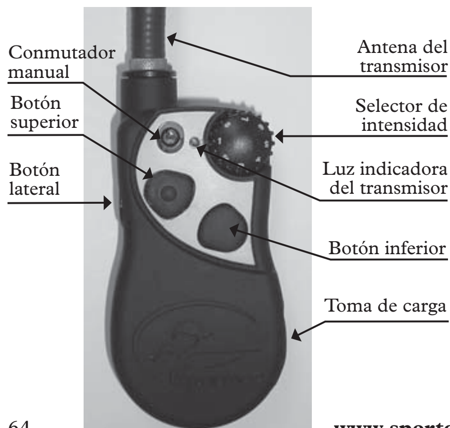


Importante: El SportHunter 1000 tiene un alcance de hasta 1000 metros. El alcance máximo puede variar en función de la manera en que sostenga el transmisor. Para que funcione correctamente a mayores distancias, manténgalo alejado de su cuerpo, por encima de la cabeza y en posición vertical. El alcance máximo del aparato pudiera verse afectado por accidentes del terreno, condiciones meteorológicas, vegetación, interferencias de otros aparatos de radio o por otros factores.

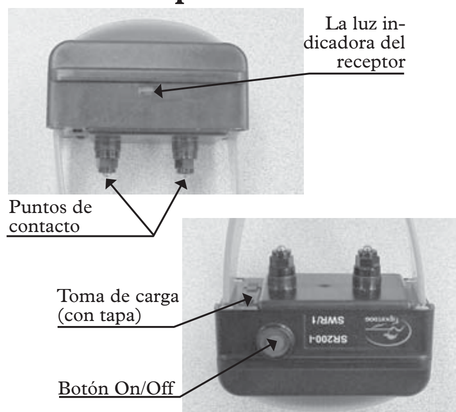
Definiciones

Transmisor: Envía una señal de radio al collar receptor. Es impermeable y se puede sumergir en el agua.
Luz indicadora del transmisor: Señala que se está pulsando algún botón. También funciona como indicador de pila con poca carga.
Selector de intensidad: Provee varios niveles de estimulación que permiten ajustarla al carácter de su perro.
Botón superior: Este botón viene ajustado de fábrica para emitir una señal acústica durante un segundo y una estimulación continua de intensidad correspondiente al ajuste del selector de intensidad.
Botón inferior: Este botón viene ajustado de fábrica para proporcionar una estimulación momentánea.
Botón lateral: Este botón viene ajustado de fábrica para emitir sólo una señal acústica.
Collar receptor: Recibe la señal de radio que emite el transmisor. Es impermeable y se puede sumergir en el agua.
Botón On/Off: Al pulsar momentáneamente este botón y al mantenerlo pulsado se enciende y apaga el collar receptor.
Puntos de contacto: Son los contactos a través de los cuales el collar receptor emite los estímulos.
La luz indicadora del receptor: Señala si el collar receptor está encendido o apagado y también actúa como indicador de batería con poca carga.
Toma de carga: Permite conectar el cargador. Aunque el collar receptor y el transmisor son estancos, incluso cuando no llevan puestas las tapas del cargador, deje siempre las tapas puestas para evitar que entre suciedad por la abertura.
Estimulación continua: Le permite controlar cuándo se enviará el estímulo a su perro a través de los puntos de contacto del collar receptor y cuánto tiempo durará. Cuando se presiona el botón de estimulación continua durante 8 o más segundos, el transmisor se desconecta. Para volver a enviar un estímulo, suelte el botón y presiónelo nuevamente.
Estimulación momentánea: Cuando un botón se programa para estimular momentáneamente, la estimulación se proporciona durante 5/100 de segundo, sin tener en cuenta el tiempo que se mantiene pulsado el botón.
Señal acústica: Use una señal acústica con estimulación para detener los comportamientos no deseados. Los tiempos son cruciales. La señal acústica seguida de la estimulación debería tener lugar durante o inmediatamente después del comportamiento no deseado. Una vez el perro asocie la señal acústica con la estimulación, solo tendrá que usar la señal acústica.

Transmisor



Collar Receptor



Paso 1

Prepare el transmisor

Recarga del transmisor

1. Quite la tapa de goma protectora de la toma de carga del transmisor.
2. Conecte uno de los conectores del cargador a la toma de carga del transmisor.
3. Enchufe el cargador en una toma convencional de pared.
4. La primera vez que recargue el transmisor, déjelo recargando por 24 horas. Las recargas sólo tardan 12 horas.

Nota: La luz indicadora del transmisor parpadeará cuando hayan transcurrido 12 horas desde que se puso a recargar el aparato. La primera vez, deje el transmisor a distancia recargando otras 12 horas más.

5. Cuando haya finalizado la recarga, ponga de nuevo la tapa de goma en su sitio.



Conector del cargador colocado en la toma de carga del transmisor.

Nota: La batería tiene una duración aproximada de 40 a 60 horas, en función del uso.

Luz indicadora del transmisor

Función del transmisor	La luz indicadora
Botón de estimulación continua o señal acústica pulsado	Iluminado sin parpadear
Botón de estimulación momentánea pulsado	Un solo parpadeo
Poca batería – Se ha pulsado cualquier botón	Parpadea continuamente.

Paso 2

Prepare el collar receptor

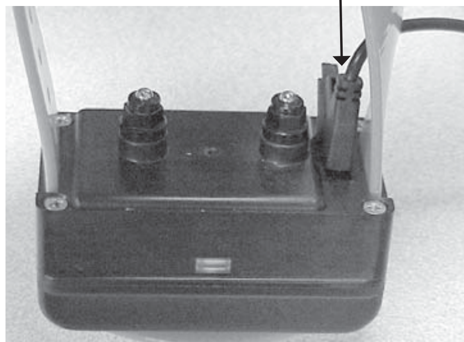
Cargar el collar receptor

1. Quite la tapa de goma protectora de la toma de carga del collar receptor.
2. Conecte uno de los conectores del cargador a la toma de carga del collar receptor.
3. Enchufe el cargador en una toma convencional de pared.
4. La primera vez que recargue el collar receptor, déjelo recargando durante 24 horas. Las recargas sólo tardan 12 horas.

Nota: La luz indicadora del receptor parpadeará cuando hayan transcurrido 12 horas desde que se puso a recargar el aparato. La primera vez, deje el collar receptor recargando otras 12 horas más.

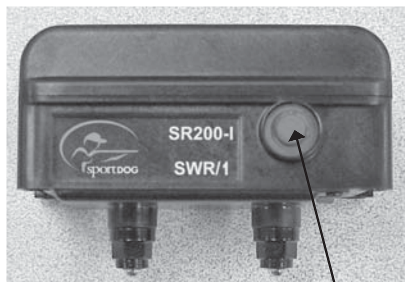
5. Cuando haya finalizado la recarga, ponga de nuevo la tapa de goma en su sitio.

El conector del cargador colocado en la toma de carga del collar receptor



Activación del collar receptor:

1. Mantenga pulsado el botón On/Off hasta que la luz indicadora del receptor se encienda y el collar receptor emita 5 pitidos.
2. Suelte el botón On/Off. La luz indicadora del receptor parpadeará hasta que se apague el collar receptor. Si la luz parpadea, el collar receptor estará listo para recibir una señal de radio del transmisor.



Botón On/Off

Desactivación del collar receptor:

1. Mantenga pulsado el botón On/Off hasta que la luz indicadora del receptor se encienda y el collar receptor emita 2 pitidos.
2. Suelte el botón On/Off.

Para prolongar la duración entre los ciclos de carga, desconecte el collar receptor cuando no lo esté usando. La batería dura entre cargas aproximadamente 20 horas, en función del uso.

La luz indicadora del receptor

Función	La luz indicadora
Collar receptor encendido – batería cargada	Parpadea una vez cada segundo
Collar receptor encendido – batería baja	Parpadea una vez cada 4 segundos
Botón de estimulación continua pulsado	Luz constante
Botón de estimulación momentánea pulsado	Un solo parpadeo

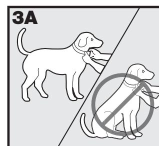
Baterías recargables

- Las baterías recargables de hidruro de níquel-metal (NiMH) no tienen memoria de carga y no es necesario esperar a que se descarguen por completo para recargarlas.
- Las baterías salen de fábrica parcialmente cargadas, pero antes de utilizarlas tendrá que recargarlas completamente (24 horas).
- Recuerde: Mantenga las baterías lejos del fuego.
- Cuando guarde la unidad por períodos prolongados, recuerde recargar las baterías por completo (12 horas). Se recomienda recargar por completo cada 4 ó 6 semanas.
- La sobrecarga puede disminuir la vida útil de la batería. Tras la primera carga, nunca deje la batería enchufada durante más de 12 horas.
- Si hace tiempo que no carga el equipo, es posible que las primeras veces que lo utilice observe una capacidad inferior de la batería a la habitual. Posteriormente, la batería volverá a tener su capacidad habitual.
- Esta batería permite cientos de ciclos de recargas de las baterías. Sin embargo, todas las baterías recargables pierden capacidad con el tiempo en función de la cantidad de ciclos de recarga a los que se las haya sometido. Esto es normal. Si la batería dura la mitad del tiempo de la duración original, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente para adquirir una batería nueva.
- La batería tiene una vida útil de 3 a 5 años. Para reemplazar la batería, póngase en contacto con nuestro Centro de atención al cliente. No abra el collar receptor o el transmisor antes de recibir la batería nueva.

Paso 3

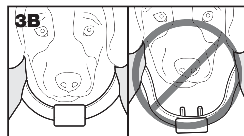
Ajustar el collar receptor

Importante: El ajuste y la colocación adecuados del collar receptor son importantes para un adiestramiento eficaz. Los puntos de contacto deben estar directamente en contacto con la piel del perro.

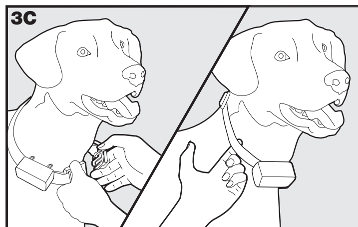


Para asegurar un ajuste correcto, siga los siguientes pasos:

1. Con el perro de pie (**3A**), centre el collar receptor en un lugar en que los puntos de contacto estén por debajo del cuello del perro y toquen la piel (**3B**). Si se trata de un perro de pelaje grueso o largo, corte el pelo alrededor de los puntos de contacto para que hagan un buen contacto.
2. El collar receptor debe quedar ajustado, pero lo suficientemente holgado como para que usted pueda insertar un dedo entre el collar y el cuello del perro (**3C**).
3. Deje que el perro lleve el collar durante unos minutos, luego vuelva a comprobar el ajuste. Vuelva a comprobar el ajuste a medida que el perro se encuentre más cómodo con el collar receptor.



Cuidado y limpieza



Para asegurar la eficacia de este producto y la seguridad y comodidad de su perro, compruebe el ajuste del collar con frecuencia. En este manual se indica cómo ajustar el collar correctamente. Ante cualquier señal de irritación de la piel deje de utilizar el collar durante unos días. Si los síntomas persisten después de interrumpir el uso 48 horas, lleve al animal al veterinario.

Cómo evitar la irritación de la piel:

- No se debe utilizar el collar receptor durante más de 8 horas en períodos de 24 horas.
- Lave el cuello del perro y los puntos de contacto semanalmente con una toalla limpia y jabón de mano suave, luego enjuáguelo totalmente.

Paso 4 Descubra el mejor nivel de intensidad para su perro

Importante: Empiece siempre en el nivel inferior y vaya subiendo de nivel.

Este sistema de adiestramiento a distancia dispone de 8 niveles de estimulación. De este modo podrá seleccionar el nivel de estimulación más adecuado para su perro.

En cuanto haya colocado el collar receptor, determine cuál es el nivel de estimulación más adecuado para su perro. Éste será el nivel de reconocimiento. Un pequeño cambio en el comportamiento de su perro, como el mirar a su alrededor con curiosidad, rascarse el collar, o mover nerviosamente las orejas, indica que es el mejor nivel de reconocimiento para él.

Para determinar el nivel de reconocimiento de su perro siga los pasos que se describen a continuación:

1. Coloque el selector de intensidad en el nivel 1. Mantenga pulsado el botón superior durante 1 ó 2 segundos.
2. Si su perro no reacciona, repita la operación al mismo nivel de estimulación antes de aumentar un nivel.
3. EL PERRO NO DEBERÍA LADRAR NI ASUSTARSE CUANDO RECIBA LA ESTIMULACIÓN. SI ESTO OCURRE, EL NIVEL DE ESTIMULACIÓN ES DEMASIADO ELEVADO Y TENDRÁ QUE VOLVER AL NIVEL ANTERIOR Y REPETIR EL PROCESO.
4. Incremente paulatinamente el nivel de estimulación hasta alcanzar el nivel en que el perro siempre reacciona frente al estímulo.
5. Si llega al nivel 8 sin que el perro reaccione, compruebe el calce del collar receptor. Si el perro tiene pelaje grueso o largo, cambie los puntos de contacto por los puntos de contacto largos. Luego regrese al paso 1 y repita el proceso. Si aun así no consigue ningún resultado, corte el pelo de su perro alrededor de los puntos de contacto.

Si aun así su perro no reacciona ante el estímulo, consulte la sección “Instrucciones para la luz de prueba”. Si después de completar todos estos pasos su perro aún no indica reacción ante el estímulo, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente o visite nuestro sitio web en www.sportdogbrand.net.

Paso 5

Programe el transmisor

Nota: El trasmisor viene ajustado de fábrica en el modo 1. El modo de transmisor a distancia se puede cambiar para ajustarse al tipo o estilo de adiestramiento.

Los modos operativos disponibles se detallan en el siguiente cuadro.

Hay 4 modos para operar con uno o dos perros a través de la selección mediante el conmutador manual de Perro 1 o Perro 2.

Hay 3 modos básicos para operar con uno hasta tres perros, que se puede ampliar a 6 si se usa el conmutador manual del transmisor a distancia.

La programación independiente de las unidades del collar receptor es necesaria para operar con dos o tres perros y se explica en el Paso 6.

Para cambiar el modo:



1. Siguiendo el cuadro que hay a continuación, ajuste el selector de intensidad al modo que desee usar.
2. Dele la vuelta al transmisor.
3. Con un bolígrafo o un clip, pulse y suelte el botón de modo. Cuando se pulsa el botón de modo, la luz indicadora del transmisor se mantendrá iluminada. Cuando lo suelte, parpadeará el modo seleccionado.

Por ejemplo, si se desea el modo 5, ajuste el selector de intensidad al nivel 5. Una vez se haya pulsado el botón de modo, la luz indicadora del transmisor se mantendrá iluminada y una vez se haya soltado, la luz indicadora del transmisor parpadeará cinco veces.

Nota: La estimulación continua no se emitirá durante más de ocho segundos seguidos sin importar el tiempo en que se mantenga pulsado el botón. Para activar de nuevo, suelte y pulse otra vez el botón.

MODO	CONMUTADOR MANUAL	PARTE SUPERIOR	PARTE INFERIOR	LATERAL	Nº de perros
1	Perro 1/2	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua ajustada con el selector	Estimulación momentánea	Sólo señal acústica	1 ó 2
2	Perro 1/2	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua ajustada con el selector	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua ajustada 2 niveles de estimulación superiores al del selector	Sólo señal acústica	1 ó 2
3	Perro 1/2	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua ajustada con el selector	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua - nivel 8	Sólo señal acústica	1 ó 2
4	Perro 1/2	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación alta ajustada con el selector	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Sólo señal acústica	1 ó 2
5	Posición 1	Perro 1 Sólo señal acústica	Perro 2 Sólo señal acústica	Perro 3 Sólo señal acústica	Hasta 3
5	Posición 2	Perro 1 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Perro 2 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Perro 3 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Hasta 3
6	Posición 1	Perro 1 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Perro 2 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Perro 3 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación baja ajustada con el selector	Hasta 3
6	Posición 2	Perro 1 Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación alta ajustada con el selector Perro 2	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación alta ajustada con el selector Perro 3	Señal acústica 1 segundo, luego estimulación continua – estimulación alta ajustada con el selector	Hasta 3
7	Posición 1	Perro 1 Sólo señal acústica	Perro 2 Sólo señal acústica	Perro 3 Sólo señal acústica	Hasta 3
7	Posición 2	Perro 1 Estimulación momentánea	Perro 2 Estimulación momentánea	Perro 3 Estimulación momentánea	Hasta 3

Nota: En el modo 5 ó 6, el calificativo de "alta" y "baja" del selector de intensidad se ajusta dentro del nivel mediante el selector de intensidad. Por ejemplo, si el selector de intensidad se ajusta a 4, el botón superior transmitirá un estímulo inferior al nivel 5 y el botón inferior emitirá un estímulo superior al nivel 3, pero el botón superior emitirá estímulos mayores al botón inferior.

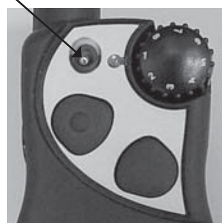
Paso 6

Programe el collar receptor para operar con dos o tres perros

Operar con dos perros

Se pueden ajustar dos collares receptores SportDOG para responder al mismo transmisor mediante el conmutador manual. Se debe adquirir un receptor SportDOG Add-A-Dog™ para adiestrar a un segundo perro en el modo de dos perros. Se habilita la operación con dos perros en los modos 1, 2, 3 y 4 del transmisor. Estos modos se pueden usar para adiestrar a uno o dos perros.

Conmutador ajustado en naranja/Arriba para posición 1 o Conmutador ajustado en negro/Abajo para posición 2



1. Programe el transmisor a distancia en el modo más adecuado.
2. Gire Ponga el conmutador manual hasta la posición naranja para programar el primer collar receptor.
   A. Desactive el collar receptor.
   B. Pulse y mantenga pulsado el botón On/Off. La luz indicadora del receptor se encenderá, luego se apagará en 4-5 segundos. Si el botón On/Off se suelta demasiado pronto, la luz indicadora del receptor empezará a parpadear. Si esto ocurre, empiece de nuevo y repita el proceso.
   C. Después de que la luz indicadora del receptor se haya apagado, suelte el botón On/Off.
   D. Mantenga pulsado el botón superior del transmisor hasta que la luz indicadora del receptor parpadee 5 veces. *Nota: En el modo 6, pulse y suelte el botón superior repetidamente hasta que la luz indicadora del receptor parpadee 5 veces.* Es posible que para ello tenga que acercar ambos componentes a una distancia de 0,50 a 1 m. Si la luz indicadora del receptor no parpadea 5 veces, empiece de nuevo y repita todo el proceso.
3. Programe el segundo collar receptor de la misma manera desde las instrucciones del punto **A.** hasta el **D.**, pero sin ponerponiendo el conmutador manual en la posición de color negro.

Operar con tres perros

Se debe adquirir un receptor SportDOG Add-A-Dog™ para adiestrar a un tercer perro en el modo de tres perros. Se habilita la operación con tres perros en los modos 5, 6 y 7 del transmisor. Estos modos se pueden usar para adiestrar a uno, dos o tres perros.

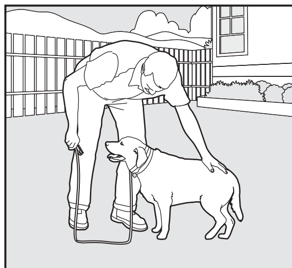
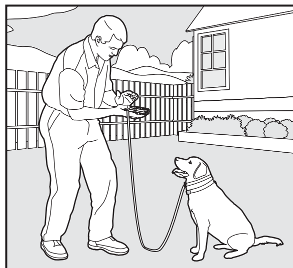
1. Programe el transmisor a distancia al modo 7.
2. Gire Ponga el conmutador manual hasta llegar a la posición naranja.
3. Programe el primer collar receptor:
   A. Desactive el collar receptor.
   B. Pulse y mantenga pulsado el botón On/Off. La luz indicadora del receptor se iluminará, luego desactivey se desactivará durante tras 4-5 segundos. Si se suelta el botón On/Off demasiado pronto, la luz indicadora del receptor empezará a parpadear normalmente. Si esto ocurre, empiece de nuevo y repita el proceso.
   C. Después de que la luz indicadora del receptor se haya apagado, suelte el botón On/Off.
   D. Mantenga pulsado el botón superior del transmisor hasta que la luz indicadora del receptor parpadee 5 veces. Es posible que para ello tenga que acercar ambos componentes a una distancia de 0,50 a 1 m. Si la luz indicadora del receptor no parpadea 5 veces, empiece de nuevo y repita todo el proceso.
4. Programe el segundo collar receptor desde el punto **A.** hasta el **D.** de las instrucciones, pero mediante el botón inferior en lugar del botón superior.
5. Programe el tercer collar receptor desde el punto **A.** hasta el **D.** de las instrucciones, pero mediante el botón lateral en lugar del botón superior.

Consejos generales

Importante: Las siguientes instrucciones de adiestramiento se redactaron para que se utilizaran con el transmisor programado en los modos 1 al 4

- Elimine un mal comportamiento o enseñe una orden de obediencia a la vez. Si trata de avanzar muy rápido con el adiestramiento es muy posible que su perro se desoriente.Sea coherente. Dele al perro una señal acústica o estimulación con cada mal comportamiento.
- No corrija demasiado a su perro. Use el menor número de estimulaciones posibles para adiestrar a su perro.
- A menos que pueda supervisarlo, es recomendable que evite al perro las situaciones en las que acostumbre a comportarse mal. Sin embargo, diseñar una situación para utilizarla como parte de una sesión de adiestramiento puede contribuir de forma dramática con el aprendizaje.
- Si su perro reacciona al adiestramiento escondiéndose o actuando con miedo, redirija su atención a una conducta simple y adecuada como la orden “Siéntate”.
- Nunca use el sistema de adiestramiento para corregir o eliminar cualquier forma de comportamiento agresivo. Si no está seguro de si su perro es agresivo, consulte al veterinario o a un entrenador profesional.
- El objetivo es adiestrar a su perro para que reaccione a sus órdenes y a la señal acústica del receptor en circunstancias normales. Después de un adiestramiento adecuado, sólo es necesario recurrir a los estímulos en las ocasiones en las que el perro vuelva a comportarse inadecuadamente.

Enseñe a su mascota las órdenes básicas

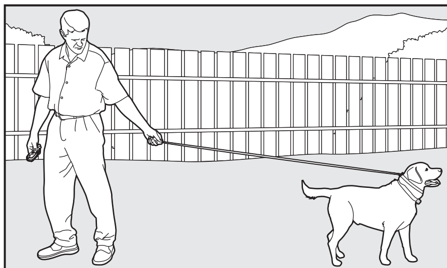
Nota: Manténgase cerca de su mascota al enseñarle la orden “Siéntate”.

Orden “Siéntate”

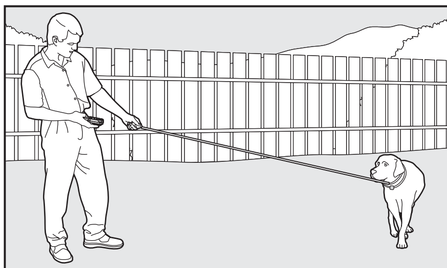
1. Coloque otro collar (no metálico) a la mascota de manera que quede por ENCIMA del collar receptor. Ate a este nuevo collar una correa de 3 metros. *Nota: Asegúrese de que el collar adicional no presiona los puntos de contacto.*
2. Sujete la correa y el transmisor con la misma mano. Mantenga pulsado el botón lateral para que el aparato emita una señal acústica al dar la orden “Siéntate”. Si es necesario, utilice la mano que tiene libre para ayudarle a comprender la orden. Suelte el botón lateral tan pronto como la mascota se haya sentado. Repita el ejercicio varias veces.
3. Si su mascota se sienta siempre que recibe la orden “Siéntate” y oye la señal sonora, el adiestramiento ha terminado. Permítale abandonar la posición sentado y felicítelo. De lo contrario, vaya al Paso 4.

4. Sujete la correa y el transmisor con la misma mano. Mantenga pulsado el botón superior para que el aparato emita una señal sonora al dar la orden “Siéntate”. Si es necesario, utilice la mano que tiene libre para ayudar a su mascota a comprender la orden. Suelte el botón superior tan pronto como la mascota se siente. Repita el ejercicio varias veces.
5. Si su mascota se sienta siempre que oye la señal sonora, recibe el estímulo y la orden “Siéntate”, puede que ya esté preparada para responder adecuadamente sin necesidad de recurrir al estímulo. Juegue un rato con la mascota y luego repita el ejercicio a partir del Paso 2 utilizando sólo la señal acústica.

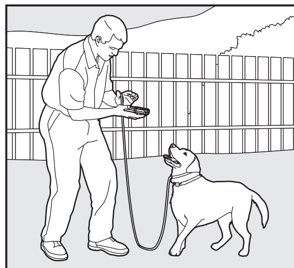
Orden “Ven aquí”



1. Coloque otro collar (no metálico) a la mascota de manera que quede por ENCIMA del collar receptor. Ate a este nuevo collar una correa de 3 metros. *Nota: Asegúrese de que el collar adicional no presiona los puntos de contacto.*
2. Sujete la correa con una mano y el transmisor con la otra.
3. Espere a que la mascota se aleje de usted.
4. Mantenga pulsado el botón lateral para que el aparato emita una señal acústica y dé la orden “Ven aquí” a la mascota. Si es necesario tire de la correa para atraer la mascota hacia usted.



5. Suelte el botón lateral tan pronto como la mascota avance hacia usted y felicítela efusivamente.
6. Retroceda rápidamente a medida que su mascota avance hacia usted, felicitándola todo el tiempo. Deténgase y felicite a la mascota tan pronto como ésta llegue a su lado.
7. Repita varias veces los pasos del 3 al 6.
8. Cuando la mascota acuda siempre a su lado al oír la señal acústica y la orden “Ven aquí”, el adiestramiento ha terminado. Permita que la mascota se mueva y felicítela. De lo contrario, vaya al Paso 9.

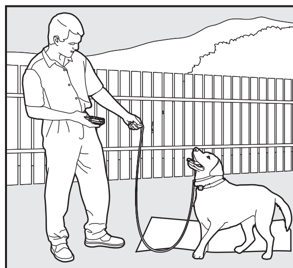


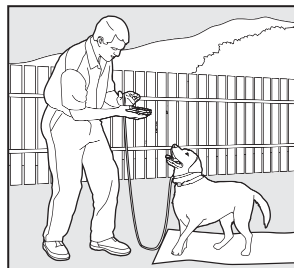
9. Espere a que la mascota se aleje de usted. Con el nivel de reconocimiento seleccionado, mantenga pulsado el botón superior para que el aparato emita una señal acústica y un estímulo cuando usted dé la orden “Ven aquí” a la mascota. Si es necesario tire de la correa para atraer la mascota hacia usted.
10. Suelte el botón superior tan pronto como la mascota avance hacia usted y felicítela efusivamente.
11. Retroceda rápidamente a medida que su mascota avance hacia usted, felicitándola todo el tiempo. Pare de moverse hacia atrás y felicite a su perro cuando vuelva hacia usted.
12. Repita varias veces los pasos del 9 al 11.
13. Si su mascota se dirige a usted siempre que oye la señal acústica y recibe la estimulación con la orden “Ven aquí”, puede que ya esté preparada para responder sin necesidad de recurrir a la estimulación. Juegue un rato con la mascota y luego repita el ejercicio a partir del Paso 3 utilizando sólo la señal acústica.

Orden "Quieto"

1. Coloque otro collar (no metálico) a la mascota de manera que quede por ENCIMA del collar receptor. Ate a este nuevo collar una correa de 3 metros. *Nota: Asegúrese de que el collar adicional no presiona los puntos de contacto.*
2. Identifique visualmente dónde quiere que se siente la mascota. Para ello coloque su cesta o un pedazo de tela grande en el suelo.
3. Ponga a la mascota en su cesta. Sujete la correa con una mano y el transmisor con la otra.
4. Dé una vuelta alrededor de la cesta manteniéndose aproximadamente a un metro de distancia. No diga nada a la mascota.
5. Si intenta salir de la cesta, mantenga pulsado el botón lateral para que el aparato emita una señal acústica y dele la orden "Quieto". Si es necesario, condúzcala de nuevo a la cesta.
6. Suelte el botón lateral tan pronto como la mascota regrese a la cesta y felicítela efusivamente.
7. Una vez se haya quedado quieta, permita que se mueva y juegue con ella con calma.
8. Repita varias veces los pasos del 3 al 7.
9. Si la mascota se queda quieta siempre que recibe la orden "Quieto" y oye la señal acústica, el adiestramiento ha terminado. Permita que la mascota se mueva y felicítela. De lo contrario, vaya al Paso 10.
10. Ponga a la mascota en su cesta y camine alrededor de ella como antes.
11. Espere a que trate de salir de la cesta. Con el selector en el nivel de reconocimiento, mantenga pulsado el botón superior para emitir una señal acústica y un estímulo a la mascota mientras le da la orden "Quieto". Si es necesario, guíela de vuelta hacia la cesta.
12. Suelte el botón superior tan pronto como la mascota regrese a la cesta y felicítela efusivamente.
13. Una vez se haya quedado quieta, permita que se mueva y juegue con ella con calma.
14. Repita varias veces los pasos del 10 al 13.
15. Si su mascota se queda quieta siempre que oye la señal acústica, recibe el estímulo y la orden "Quieto", puede que ya esté preparada para responder adecuadamente sin necesidad de recurrir al estímulo. Juegue un rato con la mascota y luego repita el ejercicio a partir del Paso 3 utilizando sólo la señal acústica.







Elimine el comportamiento no deseado

Saltar

Las mascotas suelen saltar para llamar la atención. Si no quiere que su mascota salte sobre usted, entonces sus amistades o familiares no deben estimular este comportamiento. Esto significa que debe regañar a su mascota cada vez que salte sobre alguien, o debe darle una orden que la reoriente hacia un comportamiento distinto y aceptable, por el cual se la pueda felicitar.

Nota: Es conveniente que lo primero que su mascota comprenda sea la orden "Siéntate".

1. Seleccione un nivel de estimulación un punto superior al nivel de reconocimiento de la mascota.
2. En el momento en el que la mascota levante las patas del suelo para saltar sobre usted, mantenga pulsado el botón superior para emitir una señal acústica y un estímulo mientras usted da a la mascota la orden "Siéntate".
3. Suelte el botón superior tan pronto como la mascota se siente y felicite al animal.
4. Practique este ejercicio en sitios distintos y con distintas personas que actúen como elementos de distracción.



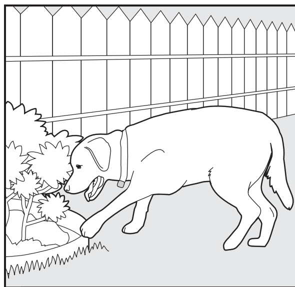
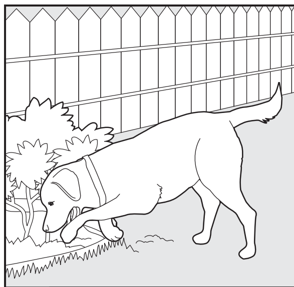
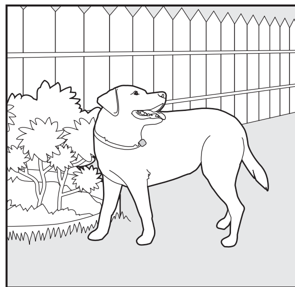


Escarbar

Es importante que usted comprenda porqué escarba su mascota. Muchas razas de perros, como por ejemplo los terriers, fueron criadas con el fin de que sacaran a presas de sus guaridas, por lo que escarbar es un comportamiento muy innato en ellos. Algunas mascotas escarban para prepararse un lugar fresco en el cual echarse a descansar o, sencillamente, porque están aburridas. Puede que su mascota ya no tenga deseos de escarbar si usted le facilita:

- Un lugar fresco a la sombra donde pueda echarse y con mucha agua.
- Una actividad alternativa, como su juguete favorito.
- Los juegos, la actividad física y la atención que necesita.
- Un jardín en el que no haya roedores u otras presas a las que pueda tratar de perseguir.

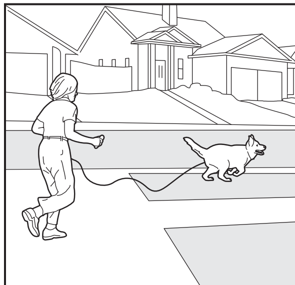
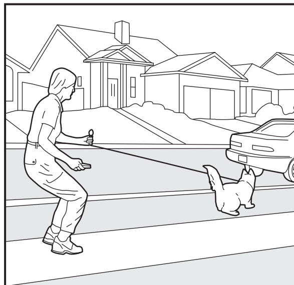
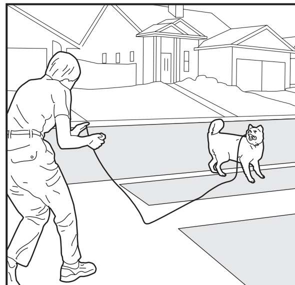
1. Seleccione un nivel de estimulación un punto superior al nivel de reconocimiento de la mascota.
2. Póngale el collar receptor y espere al menos 10 minutos antes de sacarla al jardín. Conviene que en el jardín no haya ninguna otra persona o mascota, a fin de evitar que la mascota asocie el estímulo con cualquier actividad distinta a la de escarbar. La mascota debe estar dentro de un recinto acotado mientras recibe el adiestramiento.
3. Colóquese en una ventana o en un sitio desde el que la mascota no pueda verle y espere a que empiece a escarbar.
4. Cuando la mascota empiece a escarbar, pulse el botón superior y manténgalo pulsado para que el aparato emita una señal sonora y un estímulo. Suelte el botón en cuanto la mascota deje de escarbar.
5. Siga vigilando a la mascota por si decide escarbar en otro sitio.
6. No le permita que salga al jardín sin vigilancia hasta que no haya abandonado completamente la costumbre de escarbar.

Persecución

Las mascotas persiguen instintivamente cualquier objeto en movimiento. El instinto de persecución es especialmente fuerte en algunos perros, lo que puede hacer que se coloquen en situaciones peligrosas que usted no pueda resolver. Nunca lleve a su mascota sin correa por una zona que no esté físicamente delimitada hasta que obedezca la orden “Ven aquí”, independientemente de las distracciones externas. Sea coherente y corrija la actitud de su mascota siempre que inicie la persecución de algo.

1. Es muy importante que ni usted ni la mascota se expongan a peligros durante esta parte del entrenamiento. La correa de la mascota debe ser resistente y lo suficientemente larga como para que pueda intentar perseguir algo, pero lo suficientemente corta como para que no llegue a la calzada o a una zona peligrosa. Usted debe ser capaz de sujetar al perro cuando inicie la persecución.
2. Seleccione un nivel de estimulación un punto superior al nivel de reconocimiento de su perro.
3. Diseñe una situación que induzca a su perro a perseguir algún objeto. Elementos comunes para esto pueden ser coches, motos, bicicletas, etc. Nunca utilice un juguete.
4. Asegúrese de sujetar la correa con fuerza cuando el objeto en movimiento pase delante de la mascota. Tan pronto como su perro inicie la persecución del objeto en movimiento, dé la orden “Ven aquí” mientras mantiene pulsado el botón superior para que el aparato emita una señal acústica y un estímulo. Si no se detiene, sujételo con la correa para que no se ponga en peligro.
5. Suelte el botón superior tan pronto como el perro deje de perseguir el objeto en movimiento, retroceda y dele la orden “Ven aquí”. Felicítelo cuando llegue a su lado.
6. Repita el ejercicio hasta que su perro obedezca siempre la orden “Ven aquí”.

Control de los ladridos

Los perros ladran instintivamente. Es imposible adiestrar a un perro para que no ladre nunca, pero sí puede enseñarle a no ladrar cuando le dé la orden apropiada.

Nota: Esto sólo será efectivo cuando esté en casa con su perro.

1. Seleccione el nivel de reconocimiento de su perro.
2. Cree una situación que induzca al perro a ladrar.
3. En el momento en que empiece a ladrar, mantenga pulsado el botón superior para que el aparato emita una señal acústica y un estímulo. Dele la orden “Silencio”.
4. Suelte el botón tan pronto como el perro deje de ladrar y felicítelo.
5. Practique este ejercicio en sitios distintos y reproduzca diferentes situaciones en las que el perro suele ladrar.

Preguntas frecuentes

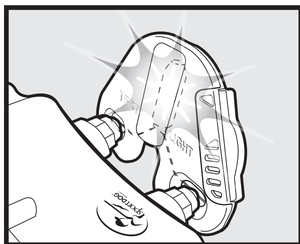
¿La estimulación es segura para mi perro?	La estimulación es desagradable, pero no peligrosa para el perro. Los equipos electrónicos de adiestramiento funcionan cuando el dueño interactúa y trabaja con la mascota para obtener el resultado deseado.
¿Cuál es la edad mínima que debe tener un perro para usar el SportHunter 1000?	El perro debe tener por lo menos 6 meses de edad y pesar más de 3,6 kg.
Cuando mi perro ya esté adiestrado y obedezca mis órdenes, ¿tendrá que seguir llevando el collar receptor?	Probablemente, no. Es posible que necesite llevar el collar receptor de vez en cuando como refuerzo.
¿Es impermeable el collar receptor?	Sí. Si hay que reemplazar alguna vez las baterías recargables, asegúrese de que el aro tórico y la ranura del aro tórico no estén sucios.
¿Puedo usar el SportHunter 1000 con más de un perro?	Sí, se deben adquirir los collares receptores adicionales SportDog Add-A-Dog™.
¿Puedo usar el SportHunter 1000 con perros agresivos?	Aconsejamos no utilizar ninguno de nuestros productos con perros agresivos. Le recomendamos que consulte a su veterinario o a un adiestrador profesional si quiere saber si su mascota es un ejemplar agresivo.
¿El alcance del SportHunter 1000 es exactamente 1000 m?	El alcance del SportHunter 1000 varía con el terreno, las condiciones meteorológicas, la vegetación y las interferencias de otros aparatos de radio. Para conseguir el máximo alcance posible, consulte la sección “Funcionamiento del sistema” de este manual.
¿Durante cuánto tiempo puedo mantener un estímulo continuo en el perro?	Puede mantener pulsado el botón de estimulación continua durante un tiempo máximo de 8 segundos, que será el máximo tiempo que el perro reciba la estimulación. Tras ocho segundos, el transmisor se desconectará y tendrá que soltar el botón de estimulación continua y volver a pulsarlo.
¿Qué hago si el cuello de mi perro se irrita y se pone rojo?	Esto se debe a que los puntos de contacto han irritado la piel. Deje de utilizar el collar receptor durante unos días. Si los síntomas persisten después de interrumpir el uso 48 horas, lleve al animal al veterinario. Cuando la piel recupere su aspecto normal, vuelva a utilizar el collar receptor y esté pendiente de cómo evoluciona la piel.

Resolución de problemas

Seguramente las respuestas a estas preguntas resuelvan cualquier tipo de problema que tenga con este equipo. Si no es así, póngase en contacto con nuestro Centro de atención al cliente o visite nuestro sitio web: www.sportdogbrand.net.

Mi perro no reacciona cuando pulso uno de los botones.	• Compruebe que el collar receptor esté activado. • Si el alcance del aparato ha disminuido desde que comenzó a usarlo, revise el estado de la batería del collar receptor o del transmisor. • Muchos factores pueden afectar el alcance del SportHunter 1000. Para ver una lista de esos factores, consulte la sección "Funcionamiento del sistema". • Para poder comprobar si el collar receptor emite estimulación al perro, coloque la luz de prueba que viene incluida con el sistema, en el collar receptor. Para más detalles, consulte la sección "Instrucciones para la luz de prueba". • Aumente el nivel del selector de intensidad. Para más detalles, consulte la sección "Determine el nivel de estimulación más adecuado para su perro". • Asegúrese de que los puntos de contacto del collar receptor estén en contacto con la piel del perro. Para más detalles, consulte la sección "Ajuste el collar receptor". • Si advierte que el tiempo de funcionamiento disminuye a la mitad del tiempo original, tendrá que reemplazar la batería del collar receptor. Póngase en contacto con el Centro de atención al cliente para adquirir una nueva.
El collar receptor no se activa.	• Asegúrese de que el collar receptor se ha cargado. La primera vez que se carga, tiene que hacerlo durante 24 horas. Las siguientes recargas sólo durarán 12 horas.
El collar receptor no responde al transmisor.	• Compruebe que el collar receptor está activado. Consulte la sección "Activación y desactivación del collar receptor". • Reinicie el collar receptor. Repita el paso 6 – "Programe el collar receptor" para ajustar el modo deseado.

Instrucciones para la luz de prueba



1. Active el collar receptor.
2. Sujete los contactos de la luz de prueba en los puntos de contacto.
3. Pulse uno de los botones emisores de estímulos del transmisor.
4. La luz de prueba parpadeará.
   Nota: A niveles de intensidad más elevados, la luz de prueba parpadeará con más intensidad.
5. Desactive el collar receptor.

Guarde la luz de prueba para futuras comprobaciones.

Nota: Si la luz de prueba no se enciende, recargue las baterías e inténtelo de nuevo. Si la luz de prueba no parpadea, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente.

Condiciones de uso y responsabilidad legal

1. Condiciones de uso
Este producto se ofrece sujeto a la aceptación por parte del cliente de todos los términos, condiciones y advertencias que se exponen en este folleto, sin modificación alguna. La utilización de este producto está sujeta a la aceptación de tales términos, condiciones y advertencias mencionadas.

2. Uso normal del aparato
Este producto ha sido concebido como una herramienta para adiestrar mascotas. Puede que este aparato no funcione adecuadamente con el temperamento específico de su mascota. Recomendamos que no utilice este producto si su animal doméstico pesa menos de 3,6 kg o si es agresivo. Si no está seguro de si el collar es adecuado para su perro, consulte a su veterinario, a un entrenador profesional o póngase en contacto con nuestro Centro de atención al cliente. Para el uso adecuado de este aparato es necesario leer por completo las instrucciones de uso y el manual de adiestramiento que acompañan al producto, así como todas las advertencias.

3. Uso ilícito o prohibido
Este producto está diseñado para ser usado exclusivamente con mascotas. Este dispositivo de adiestramiento no pretende causar ningún tipo de daño o lesión en animales, ni provocarlos. Usar este producto de manera distinta al fin para el que fue diseñado podría constituir una violación de leyes municipales, estatales o federales.

4. Responsabilidad legal
Radio Systems Corporation no será responsable en ningún caso de los daños directos, indirectos, punitivos, incidentales, especiales o emergentes, o cualquier otro daño que resulte de la utilización indebida de este producto. El comprador asume todos los riesgos y responsabilidades que se deriven del uso de este producto.

5. Modificación de las condiciones
Radio Systems Corporation se reserva el derecho de modificar los términos, condiciones y advertencias con los que se ofrece este producto.

CE Conformidad

Este sistema ha sido puesto a prueba y cumple con los requerimientos de las Directivas pertinentes de la Unión Europea sobre compatibilidad electromagnética, baja tensión y equipos de radio y telecomunicaciones (EU Electromagnetic Compatibility, Low Voltage and R&TTE Directives). Antes de utilizar este equipo en un país que no pertenezca a la Unión Europea, consulte con la autoridad local competente en materia de radio y telecomunicaciones. Cualquier cambio o modificación del sistema que no esté autorizado previamente por Radio Systems Corporation constituirá una infracción de las normas de la Unión Europea para el uso de equipos de radio y telecomunicaciones y podría anular tanto la garantía del equipo como el derecho del usuario a utilizarlo.

SportDog Receptor adicional

Descripción	Referencia
SportTrainer Receptor adicional	SDR-20



Consejos importantes sobre el reciclaje

Respete las normas vigentes de reciclaje de desechos eléctricos y de equipos electrónicos de su país. Este equipo se debe reciclar. Si ya no necesita este equipo, no lo deseche en un cubo de desperdicios municipal. Regréselo a la tienda donde lo compró para que ingrese a nuestro sistema de reciclaje. De no ser esto posible, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente para más información.

Deutsch

Vielen Dank, dass Sie sich für die Marke SportDOG Brand™ entschieden haben. Bei richtiger Verwendung wird dieses Produkt Ihnen helfen, Ihren Hund effizient und sicher zu trainieren. Damit Sie das Produkt zu Ihrer vollsten Zufriedenheit einsetzen können, lesen Sie bitte dieses Benutzerhandbuch gründlich durch. Sollten Sie hinsichtlich der Benutzung dieses Produkts Fragen haben, dann sehen Sie bitte in den Abschnitten „Häufig gestellte Fragen“ oder „Fehlerbehebung“ nach, nehmen Sie mit unserem Kundendienstzentrum Kontakt auf oder besuchen Sie unsere Webseite unter www.sportdogbrand.com.

Inhaltsverzeichnis

Komponenten



Funktionsweise des Systems

Der SportDOG SportHunter™ 1000 hat sich als sicher, komfortabel und effektiv bei allen Hunden erwiesen, die schwerer als 3,6 kg und mindestens 6 Monate alt sind. Die durchgängige und richtige Verwendung dieses Produkts gestattet Ihnen, Befehle zu unterstreichen und Fehlverhalten aus bis zu 1000 m zu korrigieren. Der Funksender strahlt ein Signal aus, das das Empfängerhalsband aktiviert, woraufhin es ein Tonsignal aussendet und einen harmlosen Reizimpuls abgibt. Mit einem geeigneten Training lernt ein Hund, dieses Signal mit einem Befehl in Verbindung zu bringen. Wie alle SportDG-Produkte, besitzt dieses Modell einstellbare Intensitätsstufen, so dass Sie die Intensität des Reizimpulses an das Temperament Ihres Hundes anpassen können. So vermeiden Sie das Risiko, dem Hund einen übertriebenen Reizimpuls zu geben. SportDOG® Trainer sollten nicht von Personen unter 16 Jahren eingesetzt werden.

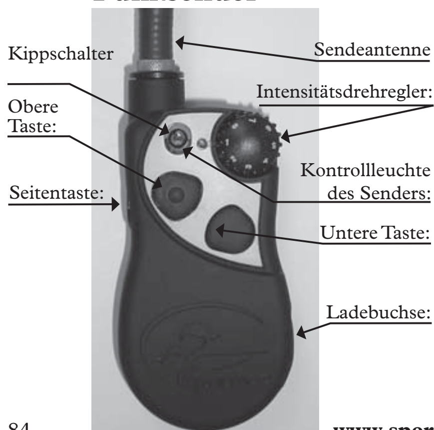
Wichtig: Der SportHunter 1000 hat eine Reichweite von 1000 Metern. Je nach Position des Funksenders variiert die maximale Reichweite. Um einheitliche Ergebnisse bei größeren Entfernungen zu gewährleisten, halten Sie den Funksender in einer vertikalen Position von Ihrem Körper weggerichtet und über Kopfhöhe. Geländebeschaffenheit, Wetterbedingungen, Vegetation und Übertragungen von anderen Funkgeräten können sich auf die maximale Reichweite auswirken.



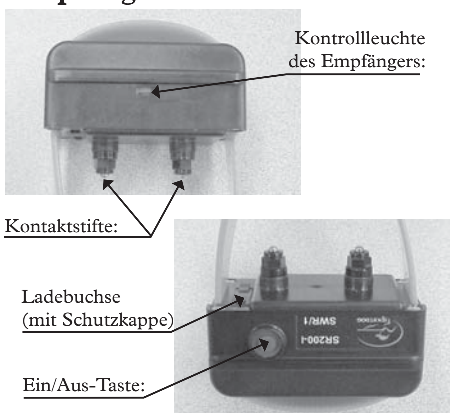
Wichtige Definitionen

Funksender: Er sendet das Funksignal an das Empfängerhalsband. Er ist wasserdicht und kann in Wasser getaucht werden.
Kontrollleuchte des Senders: Zeigt an, dass eine Taste gedrückt ist, und dient gleichzeitig als Anzeige für niedrigen Batteriestand.
Intensitätsdrehregler: Bietet mehrere Reizstufen, damit Sie die für das Temperament Ihres Hundes am besten geeignete Intensität bestimmen können.
Obere Taste: Diese Taste ist ab Werk so eingestellt, dass das Halsband ein Tonsignal (Dauer: 1 Sekunde) aussendet und danach einen anhaltenden Reizimpuls überträgt, der mit dem Intensitätsdrehregler eingestellt wird.
Untere Taste: Diese Taste ist ab Werk so eingestellt, dass sie einen kurzen, momentanen Reizimpuls abgibt.
Seitentaste: Diese Taste ist ab Werk so eingestellt, dass sie nur ein Tonsignal abgibt.
Empfängerhalsband: Empfängt das Funksignal vom Funksender. Es ist wasserdicht und kann in Wasser getaucht werden
Ein/Aus-Taste: Durch kurze Betätigung dieser Taste wird das Empfängerhalsband ein- bzw. ausgeschaltet.
Kontaktstifte: Die Kontakte, durch die das Empfängerhalsband den Reizimpuls überträgt.
Kontrollleuchte des Empfängers: Zeigt an, dass das Empfängerhalsband ein- bzw. ausgeschaltet wurde, und dient gleichzeitig als Anzeige für niedrigen Batteriestand.
Ladebuchse: Zum Anschluss des Ladegerätes. Der Funksender ist auch ohne die Schutzkappe der Ladebuchse wasserfest, jedoch sollte die Schutzkappe aufgesetzt werden, wenn der Sender nicht geladen wird, damit kein Schmutz in die Öffnung gelangen kann.
Dauerimpuls: Sie bestimmen, wann und wie lange Ihr Tier über die Kontaktstifte des Empfängerhalsbands Reizimpulse erhält. Wenn die obere bzw. untere Taste länger als 8 Sekunden lang betätigt wird, nimmt der Funksender aus Sicherheitsgründen kurzfristig eine „Auszeit“. Bevor weitere Reizimpulse gegeben werden können, muss die Taste zunächst losgelassen und dann noch einmal betätigt werden.
Kurzer, momentaner Reizimpuls: Wenn eine Taste für einen momentanen Reizimpuls programmiert wurde, wird ein Impuls abgegeben, der 5/100 Sekunden dauert, unabhängig davon, wie lange die Taste gedrückt wird.
Tonsignal: Benutzen Sie ein Tonsignal mit einem Reizimpuls, um unerwünschtes Verhalten zu verhindern Der Zeitpunkt ist entscheidend. Das Tonsignal – gefolgt vom Reizimpuls – sollte beim unerwünschten Verhalten ertönen oder unmittelbar danach. Wenn Ihr Hund gelernt hat, das Tonsignal mit dem Reizimpuls in Verbindung zu bringen, müssen Sie nur noch das Tonsignal verwenden.

Funksender



Empfängerhalsband



Schritt 1

Vorbereitung des Funksenders

Aufladen des Funksenders

1. Nehmen Sie die Gummischutzkappe über der Ladebuchse des Funksenders ab.

2. Schließen Sie das Ladegerät an die Ladebuchse des Funksenders an.

3. Schließen Sie das Ladegerät an eine Standardwandsteckdose an.

4. Laden Sie den Funksender beim ersten Mal 24 Stunden lang. Anschließende Aufladevorgänge dauern nur 12 Stunden.

Hinweis: Die Kontrollleuchte des Senders blinkt nach 12 Stunden Aufladen. Beim erstmaligen Aufladen laden Sie den Funksender für weitere 12 Stunden.



Schließen Sie das Ladegerät an die Ladebuchse des Funksenders an.

5. Nachdem die Batterie des Funksenders aufgeladen ist, bringen Sie die Gummischutzkappe wieder an.

Hinweis: Die ungefähre Nutzungsdauer zwischen Aufladevorgängen liegt je nach Gebrauchshäufigkeit zwischen 40 und 60 Stunden.

Kontrollleuchte des Senders:

Funktionen des Funksenders	Anzeige der Kontrollleuchte
Drücken der Tasten „Dauerimpuls“ oder „Nur Tonsignal“	Durchgehendes Leuchten
Drücken der Taste „Kurzer, momentaner Reizimpuls“	Ein einziges Aufblinken
Niedriger Batteriestand – Betätigung einer beliebigen Taste	Unaufhörliches Blinken

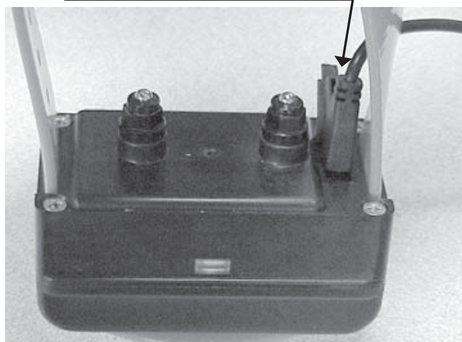
Schritt 2

Vorbereitung des Empfängerhalsbands

Empfängerhalsband laden

1. Nehmen Sie die Gummischutzkappe über der Ladebuchse des Funksenders ab.
2. Verbinden Sie einen der Steckkontakte des Ladegeräts mit der Ladebuchse des Empfängerhalsbands.
3. Schließen Sie das Ladegerät an eine Standardwandsteckdose an.
4. Laden Sie den Funksender beim ersten Mal 24 Stunden lang. Anschließende Aufladevorgänge dauern nur 12 Stunden. Anschließende Aufladevorgänge dauern nur 12 Stunden.

Steckkontakt des Ladegeräts in der Ladebuchse des Empfängerhalsbands

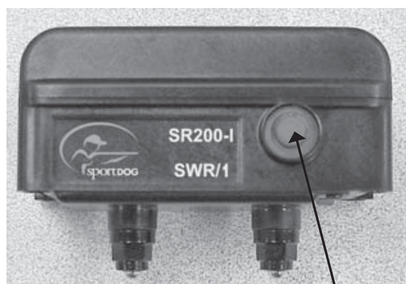


Hinweis: Die Kontrollleuchte des Senders blinkt nach 12 Stunden Aufladen. Beim erstmaligen Aufladen laden Sie den Funksender für weitere 12 Stunden.

5. Nachdem die Batterie des Funksenders aufgeladen ist, bringen Sie die Gummischutzkappe wieder an.

Einschalten des Empfängerhalsbands:

1. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, bis die Kontrollleuchte des Empfängers aufleuchtet und das Empfängerhalsband 5 Mal piept.
2. Lassen Sie die Ein/Aus-Taste los. Die Kontrollleuchte des Empfängers blinkt, bis das Empfängerhalsband ausgeschaltet wird. Das blinkende Licht zeigt an, dass das Empfängerhalsband bereit ist, ein Funksignal vom Funksender zu erhalten.



Ein/Aus-Taste:

Ausschalten des Empfängerhalsbands:

1. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, bis die Kontrollleuchte des Empfängers aufleuchtet und das Empfängerhalsband 2 Mal piept.
2. Lassen Sie die Ein/Aus-Taste los.

Um die Nutzungsdauer der Batterien zu verlängern, schalten Sie das Empfängerhalsband aus, wenn es nicht in Gebrauch ist. Die ungefähre Nutzungsdauer zwischen Aufladevorgängen liegt je nach Gebrauchshäufigkeit zwischen 20 und 60 Stunden.

Kontrollleuchte des Empfängers:

Funktion	**Anzeige der Kontrollleuchte**
Empfängerhalsband an, Batterie in gutem Ladezustand	Blinkt einmal in der Sekunde
Empfängerhalsband an, Batterie in schlechtem Ladezustand	Blinkt einmal alle vier Sekunden
Drücken der Taste für den Dauerimpuls	Dauerndes Aufleuchten
Drücken der Taste für kurzen, momentanen Dauerimpuls	Einzelnes Blinkzeichen

Aufladbare Batterien

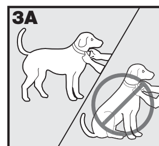
- Die aufladbaren Nickel-Metallhydrid-Batterien (NiMH) im Sender haben kein „Ladegedächtnis", daher ist vor dem Laden kein vollständiges Entladen der Batterien notwendig
- Die Batterien sind ab Werk nur teilweise geladen und müssen daher vor der erstmaligen Benutzung vollständig aufgeladen werden (24 Stunden).
- Nicht vergessen: Die Batterien immer von offenen Flammen fern halten.
- Wenn das Gerät über einen längeren Zeitraum aufbewahrt wird, vergessen Sie nicht, die Batterien regelmäßig wieder voll aufzuladen (12 Stunden). Dies sollte alle 4-6 Wochen vorgenommen werden.
- Übermäßiges Laden kann die Nutzungsdauer der Batterie verkürzen. Nach dem erstmaligen Aufladen lassen Sie den Sender niemals länger als 12 Stunden laden.
- Wenn das Gerät über einen längeren Zeitraum hinweg nicht aufgeladen wurde, werden Sie u. U. bei den ersten paar Einsätzen eine reduzierte Nutzungsdauer feststellen. Danach wird die Nutzungsdauer der Batterie wieder zur vorherigen Kapazität zurückkehren.
- Sie können Hunderte von Ladevorgängen von Ihrer Batterie erwarten, allerdings verlieren alle wiederaufladbaren Batterien mit der Zeit Kapazität, was jeweils davon abhängt, wie oft die Batterie wiederaufgeladen wurde. Dies ist normal. Wenn die Nutzungsdauer jedoch weniger als die Hälfte der ursprünglichen Nutzungsdauer beträgt, wenden Sie sich an das Kundendienstzentrum, um eine neue Batterie zu bestellen.
- Die Batterien dürften 3–5 Jahre halten. Wenn eine Batterie ersetzt werden muss, können Sie über unser Kundendienstzentrum ein neues Batteriepack bestellen Öffnen Sie das Empfängerhalsband oder den Funksender erst, wenn Sie die Ersatzbatterie bereits erhalten haben.

Schritt 3

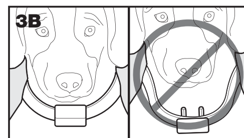
Anpassen des Empfängerhalsbands

Wichtig: Der richtige Sitz und die richtige Platzierung des Empfängerhalsbands sind für ein effektives Training wichtig. Die Kontaktstifte müssen direkten Kontakt mit der Haut Ihres Hundes haben.

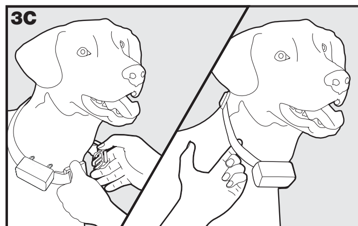
Gehen Sie wie folgt vor, um einen optimalen Sitz des Halsbands zu gewährleisten:



1. Lassen Sie Ihren Hund stehen (**3A**) und richten Sie das Empfängerhalsband so aus, dass die Kontaktstifte die Haut unten am Hals des Hundes berühren (**3B**). Wenn Ihr Hund langes oder dichtes Fell hat, kürzen Sie bitte das Fell rund um die Kontaktstifte, so dass sie ständig Hautkontakt haben.



2. Das Empfängerhalsband sollte eng anliegen, aber weit genug sein, damit Sie noch einen Finger zwischen das Halsband und den Hals Ihres Hundes schieben können (**3C**).
3. Lassen Sie den Hund das Empfängerhalsband mehrere Minuten lang tragen und überprüfen Sie dann nochmals den Sitz. Überprüfen Sie den Sitz nochmals, wenn sich Ihr Tier besser an das Empfängerhalsband gewöhnt hat.



Pflege und Reinigung

Um die Wirksamkeit dieses Produkts sowie die Sicherheit und das Wohlergehen Ihres Hundes sicherzustellen, sollten Sie den guten Sitz dieses Halsbandes häufig kontrollieren. Dieser Leitfaden beschreibt die korrekte Anpassung des Halsbands. Wenn Sie Hautreizungen feststellen, sollte das Halsband einige Tage lang nicht benutzt werden. Wenn sich dieser Zustand nach 48 Stunden nicht gebessert hat, sollten Sie Ihren Tierarzt aufsuchen.

Verhinderung von Hautreizungen:

Das Empfängerhalsband sollte nicht länger als 8 Stunden innerhalb eines Zeitraums von 24 Stunden angelegt sein.

Der Hals Ihres Hundes und die Kontaktstifte müssen einmal in der Woche mit einem Waschlappen und einer milden Handseife gewaschen und anschließend gründlich abgespült werden.

Schritt 4

Bestimmung der idealen Intensitätsstufe für Ihren Hund

Wichtig: Beginnen Sie stets mit der niedrigsten Stufe und arbeiten Sie sich nach oben vor.

Der Ferntrainer hat 8 verschiedene Reizstufen. So können Sie den Reizimpuls wählen, der am besten zu Ihrem Hund passt.

Nachdem Sie Ihrem Tier das Empfängerhalsband angelegt haben, sollte nun die für das Tier am besten geeignete Reizstufe bestimmt werden. Dies nennt man auch die Reizschwelle. Eine leichte Veränderung im Verhalten Ihres Hundes, zum Beispiel neugieriges Herumschauen, Kratzen am Halsband oder Drehen der Ohren zeigt an, dass die Reizschwelle jetzt für ihn passt.

Gehen Sie zur Bestimmung der Reizschwelle Ihres Hundes wie folgt vor:

1. Stellen Sie den Intensitätsdrehregler zunächst auf Stufe 1 und drücken Sie die obere Taste durchgehend 1 bis 2 Sekunden lang.
2. Wenn Ihr Hund keine Reaktion zeigt, wiederholen Sie die Reizstufe mehrere Male, bevor Sie zur nächsthöheren Stufe gehen.
3. IHR HUND SOLLTE NICHT LAUT GEBEN ODER IN PANIK VERFALLEN; WENN ER DEN REIZIMPULS ERHÄLT. SOLLTE DAS GESCHEHEN, IST DIE REIZSTUFE ZU HOCH: DANN MÜSSEN SIE AUF DIE VORHERIGE REIZSTUFE ZURÜCKSCHALTEN UND DEN VORGANG WIEDERHOLEN.
4. Arbeiten Sie sich durch die verschiedenen Reizstufen, bis Ihr Hund zuverlässig auf den Reizimpuls anspricht.
5. Wenn Ihr Hund bei Stufe 8 noch keine Reaktion zeigt, überprüfen Sie den Sitz des Empfängerhalsbands. Wenn Ihr Hund langes oder dichtes Fell hat, setzen Sie die längeren Kontaktstifte ein. Wiederholen Sie den Vorgang ab Schritt 1. Wenn dies immer noch keine Ergebnisse zeigt, muss das Fell Ihres Tiers im Bereich der Kontaktstifte gekürzt werden.

Wenn Sie alle diese Schritte durchgeführt haben und Ihr Hund immer noch keine Reaktion zeigt, lesen Sie bitte den Abschnitt „Einsatz der Testleuchte". Sollte Ihr Hund, nachdem Sie alle diese Schritte befolgt haben, anscheinend immer noch nicht auf den Reizimpuls ansprechen, setzen Sie sich bitte mit unserem Kundendienstzentrum in Verbindung oder besuchen Sie unsere Webseite unter www.sportdogbrand.com.

Schritt 5

Programmieren des Funksenders

Hinweis: Der Sender ist ab Werk auf Modus 1 eingestellt. Der Modus des Funksenders kann geändert werden, um ihn an Ihre Trainingsart oder Ihren Trainingsstil anzupassen.

Die Ihnen zur Verfügung stehenden Betriebsmodi sind in nachstehender Tabelle beschrieben.

Es gibt 4 Modi für den Betrieb mit einem oder zwei Hunden, wobei der Kippschalter des Funksenders dazu dient, Hund 1 oder Hund 2 auszuwählen.

Es gibt 3 Modi für den Betrieb mit bis zu drei Hunden; bis zu sechs Modi sind möglich, wenn der Kippschalter des Funksenders verwendet wird.

Beim Betrieb mit zwei oder drei Hunden müssen die Empfängerhalsbänder einzeln programmiert werden. Das wird in Schritt 6 beschrieben.

Den Modus verändern:



1. Passen Sie den Intensitätsdrehregler mithilfe nachstehender Tabelle an den von Ihnen gewünschten Modus an.
2. Drehen Sie den Funksender um.
3. Drücken Sie die Modustaste mit einem Stift oder einer Büroklammer und lassen Sie dann los. Wenn die Modustaste gedrückt wird, leuchtet die Kontrollleuchte des Senders ständig auf. Wird sie losgelassen, blinkt sie entsprechend dem gewählten Modus.

Ist beispielsweise Modus 5 gewünscht, dann stellen Sie den Intensitätsdrehregler auf Stufe 5. So lange die Modustaste gedrückt ist, leuchtet die Kontrollleuchte ständig auf. Wird die Modustaste losgelassen, dann blinkt die Kontrollleuchte des Senders 5 Mal.

Hinweis: Unabhängig davon, wie lange Sie die Taste drücken, wird der Stromreiz höchstens acht Sekunden lang gesendet. Wollen Sie einen weiteren Reizimpuls geben, müssen Sie die Taste loslassen und nochmals drücken.

MODUS	KIPPSCHALTER	OBERE TASTE	UNTERE TASTE	SEITENTASTE	ANZ. HUNDE
1	Hund 1/2	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann Dauerimpuls, der mit dem Regler eingestellt wird	Kurzer, momentaner Reizimpuls	Nur Tonsignal	1 oder 2
2	Hund 1/2	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann Dauerimpuls, der mit dem Regler eingestellt wird	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann Dauerimpuls 2 Stufen höher als mit dem Regler eingestellt	Nur Tonsignal	1 oder 2
3	Hund 1/2	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann Dauerimpuls, der mit dem Regler eingestellt wird	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann Dauerimpuls der Stufe 8	Nur Tonsignal	1 oder 2
4	Hund 1/2	Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann hoher Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Nur Tonsignal	1 oder 2
5	Position 1	Hund 1 Nur Tonsignal	Hund 2 Nur Tonsignal	Hund 3 Nur Tonsignal	Bis zu 3
5	Position 2	Hund 1 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 2 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 3 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Bis zu 3
6	Position 1	Hund 1 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 2 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 3 Tonsignal, 1 Sekunde, dann niedriger Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Bis zu 3
6	Position 2	Hund 1 Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann hoher Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 2 Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann hoher Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Hund 3 Tonsignal, 1 Sekunde lang, dann hoher Dauerimpuls, der am Regler eingestellt wird	Bis zu 3
7	Position 1	Hund 1 Nur Tonsignal	Hund 2 Nur Tonsignal	Hund 3 Nur Tonsignal	Bis zu 3
7	Position 2	Hund 1 Kurzer, momentaner Reizimpuls	Hund 2 Kurzer, momentaner Reizimpuls	Hund 3 Kurzer, momentaner Reizimpuls	Bis zu 3

Hinweis: In Modus 5 oder 6 liegen die hohen bzw. niedrigen Werte für den Dauerimpuls im Bereich der Stufe, die mit dem Intensitätsdrehregler eingestellt wurde. Beispiel: Wenn der Intensitätsdrehregler auf 4 eingestellt ist, dann sorgt die obere Taste für einen Reizimpuls, der niedriger als Stufe 5 ist, und die untere Taste für einen Reizimpuls, der höher als Stufe 3 ist, aber die obere Taste sorgt für einen stärkeren Reiz als die untere Taste.

Schritt 6

Programmieren des Empfängerhalsbands für die Benutzung mit zwei oder drei Hunden

Betrieb mit zwei Hunden

Zwei Empfängerhalsbänder von SportDOG können so eingestellt werden, dass sie mithilfe des Kippschalters auf denselben Sender reagieren. Ein SportDOG Add-A-Dog™-Empfänger muss gekauft werden, um einen zweiten Hund im Zwei-Hunde-Modus zu trainieren. Der Betrieb mit zwei Hunden ist in den Sendermodi 1, 2, 3 und 4 möglich. Diese Modi können benutzt werden, um einen oder zwei Hunde zu trainieren.

Kippschalter auf Orange/ oben für Position 1 oder Kippschalter auf Schwarz/ unten für Position 2



1. Programmieren Sie den Funksender auf den gewünschten Modus.
2. Stellen Sie den Kippschalter in die orangefarbene Position, um das erste Empfängerhalsband zu programmieren.
   A. Schalten Sie das Empfängerhalsband aus.
   B. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste und halten Sie sie gedrückt.
   Die Kontrollleuchte des Empfängers leuchtet auf und erlischt nach 4–5 Sekunden. Wenn die Ein/Aus-Taste zu früh losgelassen wird, beginnt die Kontrollleuchte des Empfängers wie normal zu blinken. Wenn das passiert, beginnen Sie nochmals und wiederholen Sie den Vorgang.
   C. Ist die Kontrollleuchte des Empfängers erloschen, lassen Sie die Ein/Aus-Taste los.
   D. Drücken Sie die obere Taste des Funksenders so lange, bis die Kontrollleuchte des Empfängers 5 Mal kurz aufleuchtet. Hinweis: In Modus 6 müssen Sie die obere Taste mehrmals drücken und loslassen, bis die Kontrollleuchte des Empfängers 5 Mal kurz aufleuchtet. Zwischen den beiden Geräten muss gegebenenfalls ein Abstand von 60–90 cm bestehen, bevor dies geschieht. Wenn die Kontrollleuchte des Empfängers nicht 5 Mal kurz aufleuchtet, wiederholen Sie den Vorgang noch einmal von vorne.
3. Programmieren Sie das zweite Empfängerhalsband, indem Sie die Schritte **A–D** wiederholen, jedoch mit dem Kippschalter unten in der schwarzen Position.

Betrieb mit drei Hunden

Ein weiterer SportDOG Add-A-Dog™-Empfänger muss gekauft werden, um einen dritten Hund im Drei-Hunde-Modus zu trainieren. Der Betrieb mit drei Hunden ist in den Sendermodi 5, 6 und 7 möglich. Diese Modi können benutzt werden, um einen, zwei oder drei Hunde zu trainieren.

1. Programmieren Sie den Funksender auf Modus 7.
2. Stellen Sie den Kippschalter in die orangefarbene Position, um das erste Empfängerhalsband zu programmieren.
3. Programmieren Sie das erste Empfängerhalsband:
   A. Schalten Sie das Empfängerhalsband aus.
   B. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste und halten Sie sie gedrückt. Die Kontrollleuchte des Empfängers leuchtet auf und erlischt nach 4–5 Sekunden. Wenn die Ein/Aus-Taste zu früh losgelassen wird, beginnt die Kontrollleuchte des Empfängers wie normal zu blinken. Wenn das passiert, beginnen Sie nochmals und wiederholen Sie den Vorgang.
   C. Ist die Kontrollleuchte des Empfängers erloschen, lassen Sie die Ein/Aus-Taste los.
   D. Drücken Sie die obere Taste so lange, bis die Kontrollleuchte des Empfängers 5 Mal kurz aufleuchtet. Zwischen den beiden Geräten muss gegebenenfalls ein Abstand von 60–90 cm bestehen, bevor dies geschieht. Wenn die Kontrollleuchte des Empfängers nicht 5 Mal kurz aufleuchtet, wiederholen Sie den Vorgang noch einmal von vorne.
4. Programmieren Sie das zweite Empfängerhalsband, indem Sie die Schritte **A–D** wiederholen, aber benutzen Sie die untere Taste anstelle der oberen Taste.
5. Programmieren Sie das dritte Empfängerhalsband, indem Sie die Schritte **A–D** wiederholen, aber benutzen Sie die Seitentaste anstelle der oberen Taste.

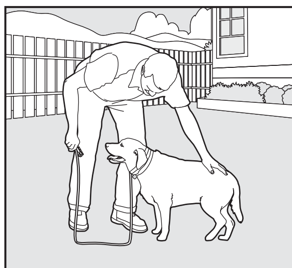
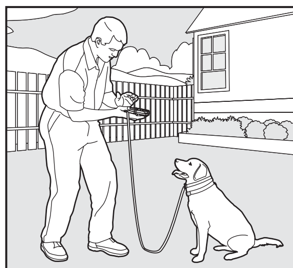
Trainingsanleitung

Allgemeine Tipps

Wichtig: Die folgenden Trainingsanweisungen wurden für die Verwendung mit dem Funksender geschrieben, der auf Modus 1, 2, 3 oder 4 programmiert ist.

- Sie sollten Ihrem Hund jeweils immer nur ein Fehlverhalten abgewöhnen bzw. ihm jeweils nur einen Befehl beibringen. Wenn bei der Ausbildung zu schnell vorgegangen wird, kann dies Ihren Hund verwirren.
- Seien Sie konsequent. Ihr Hund muss jedes Mal bei einem Fehlverhalten ein Tonsignal oder einen Reizimpuls erhalten.
- Korrigieren Sie Ihr Tier nicht übermäßig. Benutzen Sie zur Erziehung Ihres Hundes diese Reizimpulse so selten wie möglich.
- Sofern Sie Ihren Hund nicht im Auge behalten können, ist es ratsam, ihn von Situationen fern zu halten, in denen er sich üblicherweise falsch verhält. Andererseits verbessern sich Ihre Erfolgschancen beim Training drastisch, wenn Sie dabei solche Situationen nachstellen.
- Wenn Ihr Hund auf das Training mit Verstecken oder ängstlichem Verhalten reagiert, lenken Sie seine Aufmerksamkeit auf einfache und angemessene Verhaltensweisen, wie zum Beispiel den „Sitz"-Befehl.
- Verwenden Sie den Ferntrainer niemals, um irgendeine Form von aggressivem Verhalten zu korrigieren oder abzuerziehen. Wenn Sie nicht ganz sicher sind, ob Ihr Hund aggressiv ist, sprechen Sie bitte mit Ihrem Tierarzt oder einem geprüften Hundetrainer.
- Das Ziel besteht darin, Ihren Hund so zu trainieren, dass er unter normalen Umständen auf Ihre Hörzeichen und das Tonsignal reagiert. Nach korrektem Training sollte der Einsatz der Reizimpulse nur dann notwendig sein, wenn Ihr Tier unerwünschte Verhaltensweisen wiederholt.

Grundlegende Gehorsamsübungen

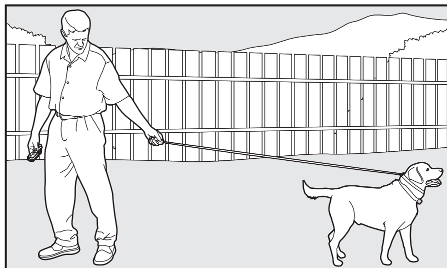
Hinweis: Achten Sie darauf, dass sich Ihr Hund nahe bei Ihnen befindet, wenn Sie ihm den „Sitz"-Befehl beibringen.

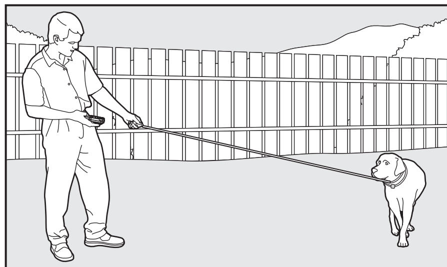
Der „Sitz"-Befehl

1. Legen Sie Ihrem Hund ein zweites, nicht-metallisches Halsband (OBERHALB des Empfängerhalsbands) an und befestigen Sie eine 3 Meter lange Leine daran. *Hinweis: Achten Sie darauf, dass das zweite Halsband nicht auf die Kontaktstifte drückt.*
2. Halten Sie die Leine und den Funksender in einer Hand. Drücken Sie die Seitentaste, um ein Tonsignal zu senden, während Sie Ihrem Tier den „Sitz"-Befehl geben. Benutzen Sie gegebenenfalls Ihre freie Hand, um den Hund in die „Sitz"-Position zu bringen. Lassen Sie die Seitentaste sofort los, sobald Ihr Hund die „Sitz"-Position einnimmt. Wiederholen Sie dies mehrere Male.
3. Wenn Ihr Tier nach dem Tonsignal und dem gesprochenen „Sitz"-Befehl zuverlässig die „Sitz"-Position einnimmt, ist das Training abgeschlossen. Entlassen Sie den Hund aus der „Sitz"-Position und loben Sie ihn. Wenn dies nicht der Fall ist, gehen Sie zu Schritt 4 über.

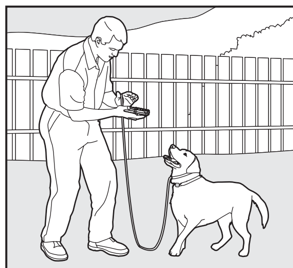
4. Halten Sie die Leine und den Funksender in einer Hand. Drücken Sie die obere Taste, um ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, während Sie Ihrem Tier den „Sitz“-Befehl geben. Benutzen Sie gegebenenfalls Ihre freie Hand, um den Hund in die „Sitz“-Position zu bringen. Lassen Sie die obere Taste sofort los, sobald Ihr Hund die „Sitz“-Position einnimmt. Wiederholen Sie dies mehrere Male.
5. Wenn Ihr Hund nun nach Erhalt des Tonsignals und des Reizimpulses zusammen mit dem gesprochenen „Sitz“-Befehl zuverlässig die „Sitz“-Position einnimmt, befolgt er jetzt unter Umständen den Befehl ohne Reizimpuls. Machen Sie eine Spielpause und wiederholen Sie den Vorgang ab Schritt 2 nur mit dem Tonsignal.

Der „Komm“-Befehl





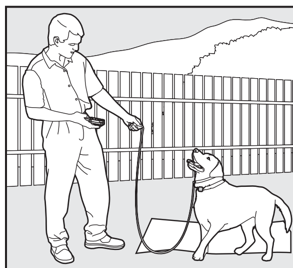
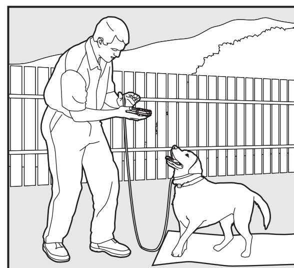
1. Legen Sie Ihrem Hund ein zweites, nicht-metallisches Halsband (OBERHALB des Empfängerhalsbands) an und befestigen Sie eine 3 Meter lange Leine daran. *Hinweis: Achten Sie darauf, dass das zweite Halsband nicht auf die Kontaktstifte drückt.*
2. Halten Sie die Leine in einer Hand und den Funksender in der anderen Hand.
3. Warten Sie, bis sich Ihr Hund von Ihnen entfernt.
4. Drücken Sie die Seitentaste, um ein Tonsignal zu senden, während Sie Ihrem Hund den „Komm“-Befehl geben. Benutzen Sie gegebenenfalls die Leine, um den Hund in Ihre Richtung zu lenken.
5. Lassen Sie die Seitentaste sofort wieder los, sobald Ihr Hund auf Sie zuläuft, und loben Sie ihn ausgiebig.
6. Wenn Ihr Hund auf Sie zuzulaufen beginnt, gehen Sie schnell rückwärts und loben Sie ihn währenddessen. Bleiben Sie dann stehen und loben Sie Ihren Hund, wenn er wieder zu Ihnen kommt.
7. Wiederholen Sie Schritte 3-6 mehrere Male.
8. Wenn Ihr Tier nach dem Tonsignal und dem gesprochenen „Komm“-Befehl zuverlässig zu Ihnen kommt, ist das Training abgeschlossen. Entlassen Sie den Hund aus der Position und loben Sie ihn. Wenn dies nicht der Fall ist, gehen Sie zu Schritt 9 über.



9. Warten Sie, bis sich Ihr Hund von Ihnen entfernt. Drücken Sie die obere Taste (die auf die Reizschwelle Ihres Hundes eingestellt ist), um ihm ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, während Sie gleichzeitig den „Komm“-Befehl geben. Führen Sie Ihren Hund bei Bedarf mithilfe der Leine wieder in Ihre Richtung.
10. Lassen Sie die obere Taste sofort wieder los, sobald Ihr Hund auf Sie zuläuft, und loben Sie ihn ausgiebig.
11. Wenn Ihr Hund auf Sie zuzulaufen beginnt, gehen Sie schnell rückwärts und loben Sie ihn währenddessen. Bleiben Sie dann stehenundlobenSieIhrenHund,wennerwiederzuIhnenkommt.
12. Wiederholen Sie Schritte 9-11 mehrere Male.
13. Wenn Ihr Hund nun nach Erhalt des Tonsignals und des Reizimpulses zusammen mit dem gesprochenen „Komm“-Befehl zuverlässig zu Ihnen kommt, befolgt er jetzt unter Umständen den Befehl ohne Reizimpuls. Machen Sie eine Spielpause und wiederholen Sie den Vorgang ab Schritt 3 nur mit dem Tonsignal.

Der „Bleib“-Befehl

1. Legen Sie Ihrem Hund ein zweites, nicht-metallisches Halsband (OBERHALB des Empfängerhalsbands) an und befestigen Sie eine 3 Meter lange Leine daran. *Hinweis: Achten Sie darauf, dass das zweite Halsband nicht auf die Kontaktstifte drückt.*
2. Zeigen Sie Ihrem Hund genau, wo er sitzen bleiben soll, indem Sie sein Körbchen dort aufstellen oder ein großes Tuch an der Stelle ausbreiten.
3. Führen Sie Ihren Hund in sein Körbchen. Halten Sie die Leine in einer Hand und den Funksender in der anderen Hand.
4. Laufen Sie in einem Abstand von etwa 1 Meter um das Körbchen herum. Sagen Sie nichts zu Ihrem Hund.
5. Wenn Ihr Hund versucht, sein Körbchen zu verlassen, dann drücken Sie die Seitentaste, um ein Tonsignal zu senden, und geben Sie gleichzeitig den „Bleib“-Befehl. Führen Sie Ihren Hund bei Bedarf wieder zurück in sein Körbchen.
6. Lassen Sie die Seitentaste sofort wieder los, wenn Ihr Hund zurück in sein Körbchen geht, und loben Sie ihn ausgiebig.
7. Nachdem Sie sich Ihr Hund auf seinem Platz niedergelassen hat, holen Sie ihn zu sich und spielen Sie ruhig mit ihm.
8. Wiederholen Sie Schritte 3-7 mehrere Male.
9. Wenn Ihr Tier nach Erhalt des Tonsignals und gesprochenen „Bleib“-Befehls zuverlässig in der „Bleib“-Position verweilt, ist das Training abgeschlossen. Entlassen Sie den Hund aus der Position und loben Sie ihn. Wenn dies nicht der Fall ist, gehen Sie zu Schritt 10 über.
10. Führen Sie Ihren Hund in sein Körbchen und laufen Sie wie zuvor um das Körbchen herum.
11. Warten Sie, bis Ihr Hund versucht, sein Körbchen zu verlassen. Drücken Sie die obere Taste (die auf die Reizschwelle Ihres Hundes eingestellt ist), um Ihrem Hund ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, während Sie gleichzeitig den „Bleib“-Befehl geben. Führen Sie Ihren Hund bei Bedarf wieder zurück in sein Körbchen.
12. Lassen Sie die obere Taste sofort wieder los, wenn Ihr Hund zurück in sein Körbchen geht, und loben Sie ihn ausgiebig.
13. Nachdem Sie sich Ihr Hund auf seinem Platz niedergelassen hat, holen Sie ihn zu sich und spielen Sie ruhig mit ihm.
14. Wiederholen Sie Schritte 10-13 mehrere Male.
15. Wenn Ihr Hund jetzt nach Erhalt des Tonsignals und des Reizimpulses zusammen mit dem gesprochenen „Bleib“-Befehl zuverlässig in der „Bleib“-Position verweilt, befolgt er jetzt unter Umständen den Befehl ohne Reizimpuls. Machen Sie eine Spielpause und wiederholen Sie den Vorgang ab Schritt 3 nur mit dem Tonsignal.

Abtrainieren von unerwünschten Verhaltensweisen

Hochspringen

Hunde springen typischerweise an Menschen hoch, um Aufmerksamkeit zu erhalten. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihr Hund an Ihnen hochspringt, sollten auch Freunde und Familienmitglieder dieses Verhalten nicht fördern. Dies erfordert, dass Sie Ihren Hund jedes Mal wenn er an jemandem hochspringt, tadeln bzw. ihm ein alternatives und akzeptables Verhalten beibringen sollten, für das er Lob erhalten kann.

Hinweis: Es ist vorteilhaft, wenn Ihr Hund bereits den „Sitz" -Befehl versteht.

1. Wählen Sie eine Reizstufe, die eine Stufe über der Reizschwelle Ihres Hundes liegt.
2. Sobald er die Pfoten vom Boden hebt, um an Ihnen hochzuspringen, drücken Sie die obere Taste, um ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, und geben Sie gleichzeitig den Befehl „Sitz!".
3. Lassen Sie die obere Taste sofort los, sobald Ihr Hund sitzt, und loben Sie ihn.
4. Machen Sie diese Übung an mehreren verschiedenen Orten und verwenden Sie verschiedene Personen zur Ablenkung.



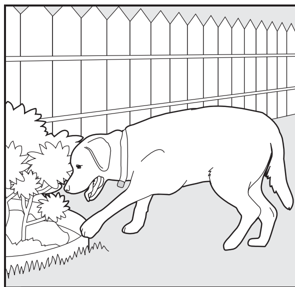
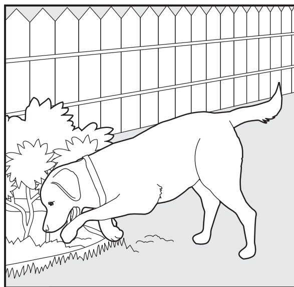
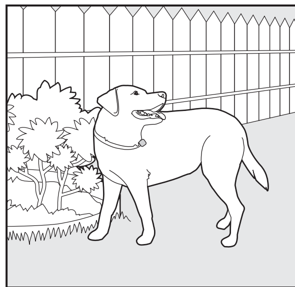


Wühlen

Es ist wichtig, zuerst zu verstehen, warum Ihr Hund wühlt. Viele Hunderassen, wie zum Beispiel Terrier, wurden dazu gezüchtet, Beute aufzuscheuchen, und das Wühlen ist ihnen sozusagen angeboren. Andere Hunde wühlen, um einen kühlen Platz zum Liegen zu finden, oder einfach nur aus Langeweile. Ihr Hund unterlässt das Wühlen unter Umständen, wenn er Folgendes zur Verfügung hat:

- Einen kühlen Bereich im Schatten, wo er sich hinlegen kann, und genügend Wasser
- Eine anderweitige Beschäftigung wie zum Beispiel ein Lieblingsspielzeug
- Ausreichend Gelegenheit für Spiel, Bewegung und Aufmerksamkeit
- Einen Garten ohne Nagetiere oder Beutetiere, die er aufzuscheuchen versucht

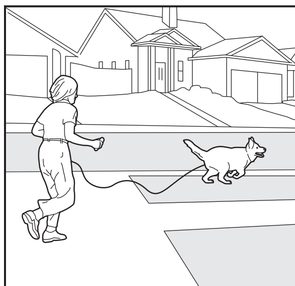
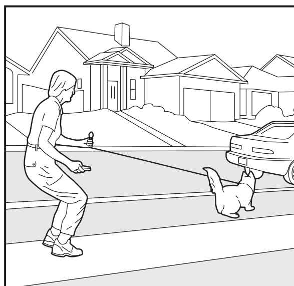
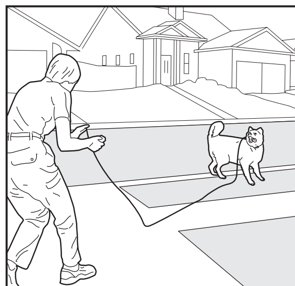
1. Wählen Sie eine Reizstufe, die eine Stufe über der Reizschwelle Ihres Hundes liegt.
2. Legen Sie Ihrem Hund das Empfängerhalsband an und warten Sie mindestens 10 Minuten, bevor Sie ihn nach draußen in den Garten lassen. Es sollten sich keine anderen Personen oder Tiere im Garten befinden, da Sie ja nicht wollen, dass Ihr Hund die Reizimpuls mit etwas anderem als Wühlen in Verbindung bringt. Während dieser Trainingsübung muss sich Ihr Hund in einem sicheren eingezäunten Bereich befinden bzw. angeleint sein.
3. Von einem Fenster oder einer Stelle aus, wo Ihr Hund Sie nicht sehen kann, warten Sie, bis Ihr Hund mit dem Wühlen anfängt.
4. Während Ihr Hund im Boden wühlt, drücken Sie auf die obere Taste, um ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden. Lassen Sie die Taste sofort los, wenn Ihr Hund mit dem Wühlen aufhört.
5. Beobachten Sie weiterhin Ihren Hund, da er möglicherweise anfängt, an einer anderen Stelle zu wühlen.
6. Lassen Sie Ihren Hund nicht ohne Aufsicht im Garten, bis er das Wühlen vollkommen aufgegeben hat.

Jagen

Jagen ist ein instinktives Verhalten, das von sich bewegenden Objekten ausgelöst wird. Manche Hunde haben einen besonders starken Drang zu jagen, der sie in Gefahr bringen kann, während Sie hilflos zusehen müssen. Lassen Sie Ihren Hund niemals von der Leine oder aus einem eingefriedeten Bereich heraus, solange er nicht gelernt hat, den „Komm"-Befehl unabhängig von möglichen Ablenkungen zu befolgen. Seien Sie konsequent und korrigieren Sie Ihren Hund jedes Mal wenn er etwas jagt.

1. Es ist äußerst wichtig, dass Sie und Ihr Hund bei dieser Trainingsübung sicher bleiben. Ihr Hund sollte sich an einer festen Leine befinden, die lang genug ist, damit er versuchen kann, einem Objekt hinterherzujagen, aber kurz genug, dass er nicht auf die Straße oder in einen sonstigen gefährlichen Bereich gelangen kann. Sie müssen außerdem genügend Kraft haben, Ihren Hund zurückzuhalten, wenn er versucht, hinter einem Tier oder Objekt her zu jagen.
2. Wählen Sie eine Reizstufe, die eine Stufe über der Reizschwelle Ihres Hundes liegt.
3. Arrangieren Sie eine Situation, in der Ihr Hund dazu verleitet wird, etwas zu jagen. Übliche Objekte könnten Autos, Motorräder, Fahrräder usw. sein (keine Spielzeuge verwenden).
4. Wenn das Objekt Ihren Hund passiert, achten Sie darauf, dass Sie die Leine fest im Griff haben. Sobald der Hund beginnt, das Objekt zu jagen, geben Sie den „Komm"-Befehl und drücken Sie die obere Taste, um ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, bis er mit dem Jagen aufhört. Wenn er weiter jagt, halten Sie in mithilfe der Leine zurück, bevor er in Gefahr kommen kann.
5. Hört Ihr Hund auf, das Objekt zu jagen, lassen Sie die obere Taste sofort los, gehen Sie rückwärts und geben Sie dabei den „Komm"-Befehl. Loben Sie Ihren Hund, während er auf Sie zuläuft.
6. Wiederholen Sie diesen Vorgang, bis Ihr Hund zuverlässig auf den „Komm"-Befehl anspricht.

Übermäßiges Bellen

Das Bellen ist ein instinktives Verhalten für Hunde. Es ist unmöglich, Ihren Hund vollständig vom Bellen abzuhalten, aber Sie können ihn lehren still zu sein, wenn Sie ihm einen Befehl erteilen.

Hinweis: Dies wirkt nur, wenn Sie mit Ihrem Hund zu Hause sind.

1. Wählen Sie die Reizschwelle Ihres Hundes.
2. Bringen Sie Ihren Hund in eine Situation, die ihn zum Bellen verleitet.
3. Wenn Ihr Hund zu bellen anfängt, drücken Sie die obere Taste, um ein Tonsignal und einen Reizimpuls zu senden, und geben Sie ihm gleichzeitig den „Still"-Befehl.
4. Lassen Sie die obere Taste sofort los, wenn Ihr Hund mit dem Bellen aufhört, und loben Sie ihn.
5. Führen Sie diese Übung in verschiedenen Umgebungen durch, wobei Sie verschiedene Situationen herbeiführen, die Ihren Hund zum Bellen bringen könnten.

Häufig gestellte Fragen

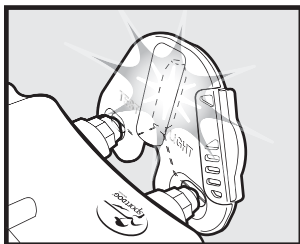
Ist der Reizimpuls sicher für meinen Hund?	Der Reizimpuls ist zwar unangenehm, aber für Ihren Hund harmlos. Damit elektronische Ausbildungshilfen den gewünschten Erfolg erzielen, ist Interaktion und Erziehung vom Hundebesitzer notwendig.
Wie alt sollte mein Hund sein, damit ich ihn mit dem SportHunter 1000 trainieren kann?	Ihr Hund sollte mindestens 6 Monate alt sein und mehr als 3,6 kg wiegen.
Nachdem mein Hund trainiert ist und meinen Befehlen folgt, muss er dann das Empfängerhalsband weiterhin tragen?	Wahrscheinlich nicht. Es kann jedoch sein, dass er das Empfängerhalsband von Zeit zu Zeit zum Nachtrainieren tragen muss.
Ist das Empfängerhalsband wasserfest?	Ja. Wenn Sie einmal das aufladbare Batteriepack auswechseln müssen, achten Sie darauf, dass der Dichtungsring und seine Nut frei von Schmutz und Staub sind.
Kann ich den SportHunter 1000 mit mehr als einem Hund verwenden?	Ja, Sie müssen nur mehrere SportDog Add-A-Dog™-Empfängerhalsbänder kaufen.
Kann ich den SportHunter 1000 bei aggressiven Hunden benutzen?	Wir raten von der Verwendung unserer Produkte bei aggressiven Tieren ab. Sie sollten gegebenenfalls den Tierarzt oder einen professionellen Hundetrainer vor Ort zu Rate ziehen, um zu bestimmen, ob Ihr Hund u. U. aggressiv ist.
Ist die Reichweite des SportHunters 1000 genau 1000 Meter?	Die erzielbare Reichweite Ihres SportHunters 1000 hängt von verschiedenen Faktoren ab, wie z. B. Geländebeschaffenheit, Wetterbedingungen, Vegetation und Übertragungen von anderen Funkgeräten. Um die maximale Reichweite zu erhalten, beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt „Funktionsweise des Systems" in dieser Anleitung.
Wie lange kann ich meinem Hund ohne Unterbrechung einen Reizimpuls senden?	Durch Betätigung der oberen/unteren Taste können Sie maximal 8 Sekunden lang einen durchgehenden Reizimpuls senden. Nach acht Sekunden schaltet sich der Funksender kurz ab und die Taste muss losgelassen und erneut betätigt werden.
Was sollte ich tun, wenn ich am Hals meines Hundes Rötungen oder Reizungen feststelle?	Dieser Zustand entsteht dann, wenn die Kontaktstifte die Haut irritieren. Das Empfängerhalsband sollte einige Tage lang nicht benutzt werden. Wenn sich dieser Zustand nach 48 Stunden nicht gebessert hat, sollten Sie Ihren Tierarzt aufsuchen. Wenn sich der Zustand der Haut wieder normalisiert hat, legen Sie das Empfängerhalsband wieder an und achten Sie genau auf den Zustand der Haut.

Fehlerbehebung

Die Antworten auf diese Fragen sollten Ihnen bei der Lösung von Problemen mit diesem System weiterhelfen. Wenn dies nicht der Fall ist, wenden Sie sich bitte an unser Kundendienstzentrum oder besuchen Sie unsere Website unter www.sportdogbrand.com.

Mein Hund reagiert nicht, wenn ich eine Taste betätige.	• Überprüfen Sie, ob das Empfängerhalsband eingeschaltet ist. • Wenn Sie eine Verringerung der Reichweite seit dem erstmaligen Gebrauch feststellen, überprüfen Sie, ob die Batterie im Funksender bzw. Empfängerhalsband vielleicht zu schwach ist. • Viele Faktoren können die Reichweite des SportHunters 1000 beeinflussen. Eine Übersicht dieser Faktoren finden Sie unter „Funktionsweise des Systems“. • Sie können mithilfe der im Lieferumfang enthaltenen Testleuchte feststellen, ob das Empfängerhalsband Reizimpulse sendet. Legen Sie dazu die Testleuchte auf das Empfängerhalsband. Weitere Einzelheiten hierzu finden Sie im Abschnitt „Einsatz der Testleuchte“. • Stellen Sie die Intensitätsstufe mithilfe des Drehreglers höher ein. Sehen Sie für weitere Informationen im Abschnitt „Bestimmung der idealen Intensitätsstufe für Ihren Hund“ nach. • Stellen Sie sicher, dass die Kontaktstifte des Empfängerhalsbands eng an der Haut Ihres Hundes anliegen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt „Anpassen des Empfängerhalsbands“. • Wenn Sie feststellen, dass Ihre Betriebsdauer weniger als die Hälfte der ursprünglichen Zeit beträgt, muss die Batterie des Empfängerhalsbands ausgewechselt werden. Nehmen Sie mit dem Kundendienstzentrum Kontakt auf, um eine neue zu kaufen.
Das Empfängerhalsband lässt sich nicht einschalten.	• Überprüfen Sie, ob das Empfängerhalsband geladen wurde. Beim ersten Ladevorgang müssen Sie die Batterie 24 Stunden lang laden. Anschließende Ladevorgänge dauern nur 12 Stunden.
Das Empfängerhalsband spricht nicht auf den Funksender an.	• Prüfen Sie, ob das Empfängerhalsband eingeschaltet ist. (siehe „Das Empfängerhalsband ein- und ausschalten“). • Rückstellen des Empfängerhalsbands: Wiederholen Sie „Programmieren des Empfängerhalsbands“, Schritt 6, für den gewünschten Modus.

Einsatz der Testleuchte



1. Schalten Sie das Empfängerhalsband ein.
2. Halten Sie die Testleuchte an die Kontaktstifte.
3. Betätigen Sie eine der Reiztasten des Funksenders.
4. Das Testlicht blinkt.
   Hinweis: Bei höheren Reizstufen blinkt die Testleuchte heller.
5. Schalten Sie das Empfängerhalsband aus.

Bewahren Sie die Testleuchte für zukünftige Überprüfungen auf.

Hinweis: Wenn die Testleuchte nicht blinkt, laden Sie die Batterien neu auf und wiederholen Sie den Test. Sollte die Testleuchte immer noch nicht blinken, nehmen Sie mit dem Kundendienstzentrum Kontakt auf.

Nutzungsbedingungen und Haftungsbeschränkung

1. Nutzungsbedingungen
Dieses Produkt wird Ihnen unter der Bedingung angeboten, dass Sie die hierin enthaltenen Bedingungen, Konditionen und Hinweise ohne Änderung akzeptieren. Die Verwendung dieses Produkts setzt die Annahme all dieser Bedingungen, Konditionen und Hinweise voraus.

2. Sachgemäße Verwendung
Dieses Produkt wurde als Ausbildungshilfe für Haustiere entwickelt. Es ist möglich, dass dieses Produkt für das für Ihren Hund spezifische Temperament nicht geeignet ist. Wir empfehlen, dieses Produkt nicht zu verwenden, wenn Ihr Hund weniger als 3,6 kg wiegt oder aggressiv ist. Wenn Sie nicht sicher sind, ob dieses Produkt für Ihren Hund geeignet ist, fragen Sie bitte Ihren Tierarzt oder einen geprüften Hundetrainer bzw. wenden Sie sich an unser Kundendienstzentrum.
Zur sachgemäßen Verwendung gehört, dass Sie die im Lieferumfang enthaltene Betriebs- und Trainingsanleitung sowie alle besonderen Warnhinweise vollständig durchlesen.

3. Keine ungesetzliche oder verbotene Verwendung
Dieses Produkt wurde nur zur Verwendung bei Tieren entwickelt. Diese Hundeausbildungshilfe ist nicht dazu gedacht, Schaden oder Verletzungen zuzufügen oder ein Tier zu provozieren. Die Verwendung dieses Produkts in einer nicht vorgesehenen Weise könnte eine Verletzung von Bundes-, Landes- oder örtlichen Gesetzen darstellen.

4. Haftungsbeschränkung
Radio Systems Corporation übernimmt keine Haftung für irgendwelche direkten, indirekten, zufälligen, besonderen oder Folgeschäden, noch für andere Schäden gleich welcher Art, die sich aus dem Gebrauch oder Missbrauch dieses Produkts ergeben oder damit zusammenhängen, noch zahlt sie eine Entschädigung mit Strafcharakter. Der Käufer trägt alle Risiken und übernimmt die gesamte Haftung im Zusammenhang mit der Verwendung dieses Produkts.

5. Änderung der Verkaufs- und Lieferbedingungen
Radio Systems Corporation behält sich das Recht vor, die Verkaufs- und Lieferbedingungen und Hinweise zu ändern, in deren Rahmen das Produkt angeboten wird.

CE Erfüllung der Auflagen

Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Anforderungen der relevanten EU-Richtlinien für elektromagnetische Verträglichkeit, Niederspannung und R&TTE. Vor dem Gebrauch dieses Gerätes außerhalb von EU-Ländern nehmen Sie mit den entsprechenden für R&TTE-Auflagen zuständigen Behörden vor Ort Rücksprache. Unbefugte Änderungen oder Modifizierungen am Gerät, die nicht von Radio Systems Corporation genehmigt sind, verstoßen gegen die R&TTE-Auflagen der EU und könnten zur Verwirkung der Betriebserlaubnis für das Gerät und zur Ungültigkeit der Garantie führen.

SportDog Zusätzliche Empfänger

Beschreibung	Ersatzteilnummer
SportTrainer Zusätzliche Empfänger	SDR-20



Wichtige Recyclinghinweise

Bitte beachten Sie die für Ihr Land geltenden Auflagen hinsichtlich der Entsorgung von elektronischen und elektrischen Geräten. Dieses Gerät muss recycelt werden. Wenn Sie dieses Gerät nicht mehr benutzen, entsorgen Sie es bitte nicht über das öffentliche Abfallb eseitigungssystem. Bringen Sie es dahin zurück, wo Sie es gekauft haben, damit es unserem Recyclingsystem zugeführt werden kann. Wenn dies nicht möglich ist, wenden Sie sich bitte an das Kundendienstzentrum. Dort erhalten Sie zusätzliche Informationen

Italiano

Grazie per aver scelto SportDOG Brand™. Utilizzato correttamente, questo prodotto vi aiuterà ad addestrare il vostro cane in modo efficace e sicuro. Vi consigliamo di leggere attentamente questo Manuale dell'Utente. In caso di quesiti sul funzionamento di questo prodotto, consultate i capitoli del Manuale Domande Frequenti o Risoluzione dei Guasti, contattate il nostro Centro di Assistenza Clienti o vistate il nostro sito web: www.sportdogbrand.com.

Indice

Componenti



Funzionamento del Sistema

La sicurezza, la comodità e l'efficacia di SportDOG SportHunter™ 1000 sono comprovate per tutti i cani di peso superiore a 3,6 kg e di età superiore ai 6 mesi. L'uso costante e corretto di questo prodotto consente di rafforzare i comandi e di correggere i comportamenti indesiderati fino a 1.000 metri. Il Trasmettitore a Distanza invia un segnale che attiva il Collare Ricevitore che invia, a sua volta, un Segnale Acustico e una Stimolazione innocua. Con un addestramento corretto, il cane imparerà ad associare il segnale al commando. Analogamente a tutti i prodotti SportDOG, questo Modello è dotato di Livelli di Stimolazione regolabili in modo da personalizzare il Livello di Stimolazione in base al temperamento del cane, eliminando il rischio di correzione eccessiva. I sistemi di addestramento SportDOG® non devono essere usati da persone di età inferiore ai 16 anni.

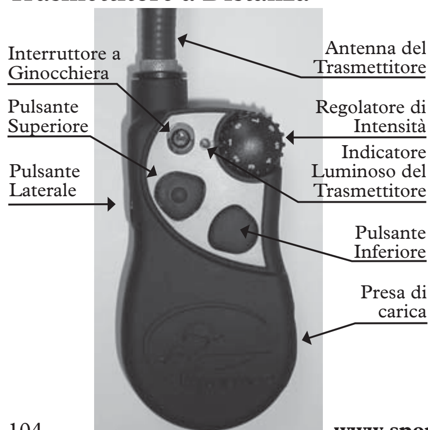
Importante: lo SportHunter 1000 ha un raggio d'azione fino a 1.000 metri. Il raggio d'azione massimo può variare a seconda di come viene tenuto il Trasmettitore a Distanza. Per risultati coerenti a distanze maggiori, tenete il Trasmettitore a Distanza in posizione verticale, lontano dal corpo e al di sopra della testa. Fattori come il terreno, le condizioni meteorologiche, la vegetazione, la trasmissione da parte di altri dispositivi radio, ecc. possono influire sul raggio d'azione massimo.



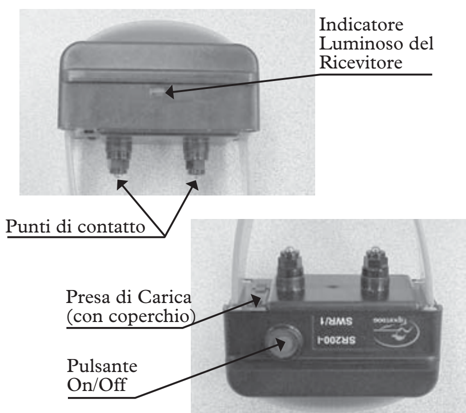
Definizioni Chiave

Trasmettitore a Distanza: trasmette il segnale radio al Collare Ricevitore. E' idrorepellente e può essere immerso in acqua.
Indicatore Luminoso del Trasmettitore: indica che un pulsante è premuto e funge anche da indicatore di batteria scarica.
Regolatore di Intensità: prevede livelli multipli di Stimolazione consentendo di adeguare la correzione al temperamento del cane.
Pulsante Superiore: questo pulsante è impostato di fabbrica per inviare un Segnale Acustico per un secondo; quindi una Stimolazione Continua impostata tramite il Regolatore di Intensità.
Pulsante Inferiore: questo pulsante è impostato di fabbrica per inviare una Stimolazione Temporanea.
Pulsante Laterale: questo pulsante è impostato di fabbrica per inviare solo un Segnale Acustico.
Collare Ricevitore: riceve il segnale radio dal Trasmettitore a Distanza. E' idrorepellente e può essere immerso in acqua.
Pulsante On/Off: se premuto per un momento e rilasciato, questo pulsante accende e spegne il Collare Ricevitore.
Punti di Contatto: i contatti attraverso i quali il Collare Ricevitore invia la Stimolazione.
Indicatore Luminoso del Ricevitore: indica se il Collare Ricevitore è acceso o spento e funge anche da indicatore di batteria scarica.
Presa di Carica: per collegare il caricatore. Benché il Collare Ricevitore e il Trasmettitore a Distanza siano impermeabili anche senza i coperchi del caricatore, si consiglia di tenere i coperchi chiusi quando non sono in carica per evitare l'infiltrazione di detriti.
Stimolazione Continua: Potete controllare quando e per quanto tempo il cane riceve la stimolazione inviata attraverso dei punti di contatto del collare ricevitore. Quando il pulsante di Stimolazione Continua viene tenuto premuto per 8 secondi o più, il Trasmettitore a Distanza si risetta. Occorrerà rilasciare il pulsante e ripremerlo prima di inviare un'ulteriore Stimolazione.
Stimolazione Temporanea: quando un pulsante è programmato per la Stimolazione Temporanea, la Stimolazione viene inviata per 5/100 di un secondo indipendentemente da quanto il pulsante viene premuto.
Segnale Acustico: utilizzate un Segnale Acustico con una Stimolazione per interrompere un comportamento indesiderato. Il tempo è importante. Il Segnale Acustico seguito dalla Stimolazione deve essere inviato durante o subito dopo il comportamento indesiderato. Quando il cane ha associato il Segnale Acustico alla Stimolazione, basterà usare solo il Segnale Acustico.

Trasmettitore a Distanza



Collare Ricevitore



Guida all'Uso

Passo 1

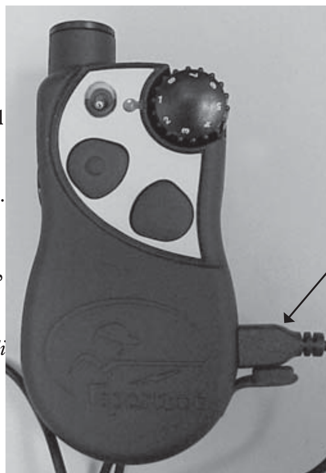
Preparazione del Trasmettitore a Distanza

Carica del Trasmettitore a Distanza

1. Sollevate il coperchio in gomma che protegge la Presa di Carica del Trasmettitore a Distanza.
2. Collegate uno dei connettori del caricatore alla Presa di Carica del Trasmettitore a Distanza.
3. Collegate il caricatore ad una presa di corrente a muro di tipo standard.
4. Caricate il Trasmettitore a Distanza per 24 ore per la prima carica. Per le ricariche successive, caricate solo per 12 ore.

Nota: l'indicatore luminoso del trasmettitore lampeggerà dopo 12 ore di carica. Per la prima carica, continuate a caricare il Trasmettitore a Distanza per altre 12 ore.

5. Riposizionate il coperchio in gomma, una volta completata la carica.



Il connettore del caricatore è inserito nella Presa di Carica del Trasmettitore a Distanza.

Nota: la durata media della batteria tra una ricarica e l'altra varia da 40 a 60 ore, a seconda della frequenza di utilizzo.

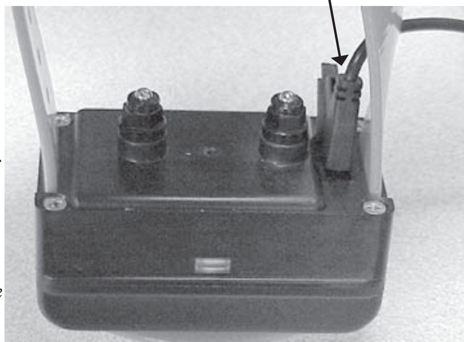
Indicatore Luminoso del Trasmettitore

Funzione Trasmettitore a Distanza	Risposta dell'Indicatore Luminoso
Pulsante di Stimolazione Continua o Segnale Acustico premuto	Colore ben distinto
Pulsante Stimolazione Temporanea premuto	Lampeggiamento singolo
Batteria scarica – Qualunque pulsante premuto	Lampeggiamento continuo

Passo 2 Preparazione del Collare Ricevitore

Carica del Collare Ricevitore

Il connettore del caricatore è inserito nella Presa di Carica del Collare Ricevitore



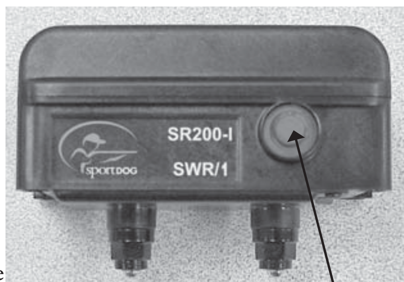
1. Sollevate il coperchio in gomma che protegge la Presa di Carica del Collare Ricevitore.
2. Collegate uno dei connettori del caricatore alla Presa di Carica del Collare Ricevitore.
3. Collegate il caricatore ad una presa di corrente a muro di tipo standard.
4. Caricate il Collare Ricevitore per 24 ore per la prima carica. Per le ricariche successive, caricate solo per 12 ore.

Nota: l'Indicatore Luminoso del Ricevitore lampeggerà dopo 12 ore di carica. Per la prima ricarica, continuate a caricare il Collare Ricevitore per altre 12 ore.

5. Riposizionate il coperchio gomma, una volta completata la carica.

Per Accendere il Collare Ricevitore:

1. Premete il Pulsante On/Off e tenetelo premuto fin quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non si accende e il Collare Ricevitore non emette un segnale acustico per 5 volte.
2. Rilasciate il Pulsante On/Off. L'Indicatore Luminoso del Ricevitore lampeggerà fin quando il Collare Ricevitore non viene spento. L'indicatore lampeggiante indica che il Collare Ricevitore è pronto a ricevere un segnale radio dal Trasmettitore a Distanza.



Pulsante On/Off

Per Spegnere il Collare Ricevitore:

1. Premete il Pulsante On/Off e tenetelo premuto fin quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non si accende e il Collare Ricevitore non emette un segnale acustico per 2 volte.
2. Rilasciate il Pulsante On/Off.

Per aumentare la durata delle batterie, si consiglia di spegnere il Collare Ricevitore quando non lo si usa. La durata media della batteria tra una ricarica e l'altra è di 20 ore, a seconda della frequenza di utilizzo.

Indicatore Luminoso del Ricevitore

Funzione	Risposta dell'Indicatore Luminoso
Collare Ricevitore on – batteria carica	Lampeggia una volta al secondo
Collare Ricevitore on – batteria scarica	Lampeggia una volta ogni 4 secondi
Pulsante Stimolazione Continua premuto	Luce Continua
Pulsante Stimolazione Temporanea premuto	Lampeggiamento singolo

Batterie Ricaricabili

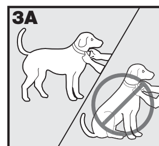
- Le batterie ricaricabili NiMH (Nickel Metal Idride) non sono a memoria sensibile e non richiedono l'esaurimento delle stesse prima di essere caricate.
- Le batterie vengono fornite parzialmente cariche dalla fabbrica. In ogni caso, prima di usarle per la prima volta, sarà necessario caricarle completamente (24 ore).
- Ricordate – tenete sempre le batterie lontane dal fuoco.
- Quando conservate l'unità per lunghi periodi, ricordate di caricare le batterie completamente (12 ore) regolarmente, ovvero una volta ogni 4/6 settimane.
- Una carica eccessiva può ridurre la durata delle batterie. Dopo la carica iniziale, non lasciate mai le batterie sotto carica per più di 12 ore.
- Se l'apparecchio non viene caricato da lungo tempo, nei primi tempi di utilizzo potreste riscontrare una diminuzione della durata delle batterie, dopodiché la durata delle batterie ritornerà ai precedenti livelli di capacità.
- Le batterie sono progettate per centinaia di cicli di ricarica. Tuttavia, tutte le batterie ricaricabili perdono capacità nel corso del tempo in base al numero di cicli di ricarica a cui vengono sottoposte. Si tratta di un fenomeno normale. Se il tempo di funzionamento si riduce alla metà della durata originaria, vi invitiamo a mettervi in contatto con il Centro di Assistenza Clienti per acquistare batterie nuove.
- Le batterie dovrebbero durare per un periodo di 3-5 anni. Se le batterie devono essere sostituite, potete ordinarle contattando il Centro di Assistenza Clienti. Non aprite il Collare Ricevitore o il Trasmettitore a Distanza prima di aver ricevuto le batterie sostitutive.

Passo 3

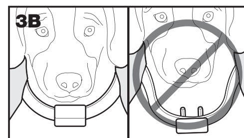
Regolazione del Collare Ricevitore

Importante: ai fini di un efficace addestramento, è importante che il Collare Ricevitore sia regolato e posizionato in modo corretto. I Punti di Contatto devono essere direttamente a contatto con la pelle del cane.

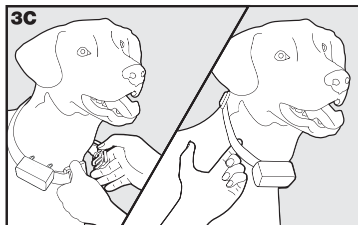
Per esser certi di aver posizionato correttamente il Collare, procedete come segue:



1. Mentre il cane è in piedi (**3A**), centrate il Collare Ricevitore dove i Punti di Contatto sono sotto il collo del cane, a contatto con la pelle (**3B**). In caso di cani a pelo lungo o folto, tagliate il pelo intorno ai Punti di Contatto per avere un contatto costante.
2. Il Collare Ricevitore dovrebbe aderire, lasciando comunque lo spazio di un dito tra il collare e il collo del cane (**3C**).
3. Fate indossare il collare al cane per qualche minuto e poi ricontrollate che calzi bene. Mentre il cane si abitua al Collare Ricevitore, verificate che sia ben regolato.



Cura e Pulizia



Per una maggiore efficacia del prodotto e per la comodità e la sicurezza del vostro cane, verificate spesso il corretto posizionamento del collare. Questa Guida descrive come regolare correttamente il collare. Se doveste riscontrare una qualsiasi forma di irritazione cutanea, interrompete l'uso del collare per qualche giorno. Se l'irritazione dovesse persistere per oltre 48 ore, consultare il veterinario.

Per evitare che si manifestino irritazioni cutanee:

- Il Collare Ricevitore non dovrebbe essere indossato per più di 8 ore ogni 24 ore.
- Lavare il collo del cane e i Punti di Contatto ogni settimana con un panno e del sapone per mani delicato, risciacquando poi a fondo.

Passo 4 Individuazione del Miglior Livello di Stimolazione per il Vostro Cane

Importante: cominciate sempre dal livello di Stimolazione più basso per poi aumentarlo gradualmente.

Il Sistema di Addestramento a Distanza ha 8 diversi livelli di Stimolazione. Questo consente di scegliere la Stimolazione migliore per il cane.

Una volta fatto indossare il Collare Ricevitore al cane, occorre stabilire il Livello di Stimolazione più adatto. Tale livello prende il nome di Livello di Riconoscimento. Un lieve cambiamento nel comportamento del cane, come l'assumere un atteggiamento incuriosito, il grattarsi il collare o il muovere improvvisamente le orecchie indica il Livello di Riconoscimento più adatto.

Per individuare il Livello di Riconoscimento per il vostro cane, procedete come segue:

1. Cominciando dal Livello 1 del Regolatore di Intensità, premete il Pulsante Superiore di continuo per 1 o 2 secondi.
2. Se il cane non reagisce, ripetete il livello di Stimolazione diverse volte prima di passare al livello successivo.
3. IL CANE NON DOVREBBE ABBAIARE NE' SPAVENTARSI QUANDO RICEVE LA STIMOLAZIONE. SE SUCCEDE, IL LIVELLO DI STIMOLAZIONE E' TROPPO ALTO. RITORNATE AL LIVELLO PRECEDENTE E RIPETETE LA PROCEDURA.
4. Aumentate il livello di Stimolazione fin quando il cane non risponde alla Stimolazione.
5. Se il cane continua a non mostrare alcuna reazione al Livello 8, verificate che il Collare Ricevitore sia ben regolato. Se il cane ha il pelo lungo o folto, sostituite i Punti di Contatto con il set più lungo. Ritornate quindi a #1 e ripetete la procedura. Se non ottenete alcun risultato, sarà necessario accorciare il pelo del cane nella zona in prossimità dei Punti di Contatto.

Se, dopo aver eseguito tutte queste fasi, il cane continua a non reagire alla Stimolazione, consultate il capitolo "Istruzioni Luce di Prova". Se, dopo aver completato tutte queste fasi, il cane non sembra sentire la Stimolazione, contattate il Centro di Assistenza Clienti o consultate il nostro sito web all'indirizzo www.sportdogbrand.com.

Passo 5

Programmazione del Trasmettitore a Distanza

Nota: il Trasmettitore è impostato di fabbrica sul Modo 1. Potete cambiare il modo del Trasmettitore a Distanza in base al tipo o allo stile di addestramento.

I modi di funzionamento disponibili sono riportati in dettaglio nella tabella qui di seguito.

Esistono 4 modi per il funzionamento con uno o due cani, con l'interruttore a ginocchiera del Trasmettitore a Distanza impostato su Cane 1 o Cane 2.

Esistono 3 modi di base per il funzionamento da uno a tre cani che può essere esteso a 6 utilizzando l'interruttore a ginocchiera del Trasmettitore a Distanza.

E' necessaria la programmazione separata dei collari ricevitori per il funzionamento con due o tre cani riportata in dettaglio nella Fase 6.

Come cambiare il Modo:



1. Consultando la tabella qui di seguito, regolate il Regolatore di Intensità sul modo che desiderate usare.
2. Capovolgere il Trasmettitore a Distanza.
3. Con una penna o un fermaglio per fogli, premete e rilasciate il pulsante Mode. Quando il pulsante Mode è premuto, l'Indicatore Luminoso del Trasmettitore sarà fisso. Rilasciandolo, il Modo selezionato lampeggerà.

Ad esempio, se si desidera il Modo 5, regolate il Regolatore di Intensità su 5. Una volta premuto il pulsante Mode, l'Indicatore Luminoso del Trasmettitore sarà fisso. Rilasciando il pulsante Mode, l'Indicatore Luminoso del Trasmettitore lampeggerà per cinque volte.

Nota: la Stimolazione Continua sarà inviata per non più di otto secondi continui indipendentemente da quanto il pulsante viene premuto. Per riattivare, rilasciate e premete di nuovo il Pulsante.

MODO	INTERRUTTORE A GINOCCHIERA	SUPERIORE	INFERIORE	LATERALE	# di cani
1	Cane 1/2	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua impostata con il Regolatore di Intensità	Stimolazione Temporanea	Segnale Acustico solo	1 o 2
2	Cani 1/2	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua impostata con il Regolatore di Intensità	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua impostata 2 livelli più alti rispetto al Regolatore di Intensità	Segnale Acustico solo	1 o 2
3	Cane 1/2	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua impostata con il Regolatore di Intensità	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua di livello 8	Segnale Acustico solo	1 o 2
4	Cane 1/2	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Alta impostata con il Regolatore di Intensità	Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Segnale Acustico solo	1 o 2
5	Posizione 1	Cane 1 Solo Segnale Acustico	Cane 2 Solo Segnale Acustico	Cane 3 Solo Segnale Acustico	Fino a 3
5	Posizione 2	Cane 1 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua –Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Cane 2 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Cane 3 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Fino a 3
6	Posizione 1	Cane 1 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Cane **2** Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Cane 3 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Bassa impostata con il Regolatore di Intensità	Fino a 3
6	Posizione 2	Cane 1 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Alta impostata con il Regolatore di Intensità	Cane 2 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Alta impostata con il Regolatore di Intensità	Cane 3 Segnale Acustico 1 secondo quindi Stimolazione Continua – Stimolazione Alta impostata con il Regolatore di Intensità	Fino a 3
7	Posizione 1	Cane 1 Solo Segnale Acustico	Cane 2 Solo Segnale Acustico	Cane 3 Solo Segnale Acustico	Fino a 3
7	Posizione 2	Cane 1 Stimolazione Temporanea	Cane 2 Stimolazione Temporanea	Cane 3 Stimolazione Temporanea	Fino a 3

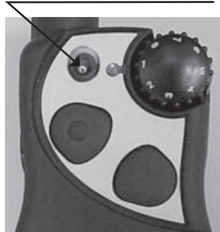
Nota: nel Modo 5 o 6, le estremità di lettura "alta" e "bassa" sul Regolatore di Intensità rientrano nel livello impostato con il Regolatore di Intensità. Ad esempio, se il Regolatore di Intensità è impostato su 4, il Pulsante Superiore invierà una Stimolazione inferiore al livello 5 e il Pulsante Inferiore invierà una Stimolazione superiore al livello 3, ma il Pulsante Superiore invierà una Stimolazione più forte rispetto al Pulsante Inferiore.

Passo 6

Programmazione del Collare Ricevitore per Due o Tre Cani

Due Cani

L'Interruttore a ginocchiera impostato su Arancione/Superiore per la Posizione 1 o l'Interruttore impostato sulla posizione Nero/Inferiore per la Posizione 2



E' possibile impostare due Collari Ricevitori SportDOG per rispondere allo stesso trasmettitore utilizzando l'interruttore a ginocchiera. Occorre acquistare un ricevitore SportDOG Add-A-Dog™ per addestrare un secondo cane nel modo due cani. Il funzionamento a due cani è attivato nei modi 1, 2, 3 e 4. Questi modi possono essere utilizzati per addestrare uno o due cani.

1. Programmate il Trasmettitore a Distanza nel modo desiderato.
2. Mettete l'interruttore a ginocchiera nella posizione arancione per programmare il primo Collare Ricevitore.
   A. Spegnete il Collare Ricevitore.
   B. Premete il Pulsante On/Off e tenetelo premuto. L'Indicatore Luminoso del Ricevitore si accenderà per poi spegnersi in 4-5 secondi. Rilasciando il Pulsante On-Off troppo presto, l'Indicatore Luminoso del Ricevitore inizierà a lampeggiare normalmente. In questo caso, ricominciate e ripetete la procedura.
   C. Quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore si è spento, rilasciate il Pulsante On/Off.
   D. Premete il Pulsante Superiore del Trasmettitore a Distanza e tenetelo premuto fin quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non lampeggia per 5 volte. *Nota: nel modo 6, premete e rilasciate il Pulsante Superiore ripetutamente fino quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non lampeggia per 5 volte.* E' possibile che dobbiate tenere le due unità ad una distanza di 60-90 cm circa l'una dall'altra. Se l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non lampeggia per 5 volte, ricominciate e ripetete la procedura.
3. Programmate il secondo Collare Ricevitore nello stesso modo seguendo i punti da **A** a **D** di cui sopra, ma con l'interruttore a ginocchiera nella posizione nero.

Tre Cani

Occorre acquistare un Ricevitore SportDOG Add-A-Dog™ per addestrare un terzo cane nel modo tre cani. Il funzionamento con tre cani è attivato nei modi del trasmettitore 5, 6 e 7. Questi modi possono essere utilizzati per addestrare uno, due o tre cani.

1. Programmate il Trasmettitore a Distanza sul Modo 7.
2. Mettete l'interruttore a ginocchiera nella posizione arancione.
3. Programmate il primo Collare Ricevitore:
   A. Spegnete il Collare Ricevitore.
   B. Premete il Pulsante On/Off e tenetelo premuto. L'Indicatore Luminoso del Ricevitore si accende per poi spegnersi in 4-5 secondi. Se il Pulsante On/Off viene rilasciato troppo presto, l'Indicatore Luminoso del Ricevitore inizierà a lampeggiare normalmente. In questo caso, ricominciate e ripetete la procedura.
   C. Quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore si è spento, rilasciate il Pulsante On/Off.
   D. Premete il Pulsante Superiore del Trasmettitore a Distanza e tenetelo premuto fin quando l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non lampeggia per 5 volte. E' possibile che dobbiate tenere le due unità ad una distanza di 60-90 cm circa l'una dall'altra. Se l'Indicatore Luminoso del Ricevitore non lampeggia per 5 volte, ricominciate e ripetete la procedura.
4. Programmate il secondo Collare Ricevitore seguendo i punti da **A** a **D** di cui sopra ma utilizzando il Pulsante Inferiore invece del Pulsante Superiore.
5. Programmate il terzo Collare Ricevitore seguendo i punti da **A** a **D** di ci sopra ma utilizzando il Pulsante Laterale invece del Pulsante Superiore.

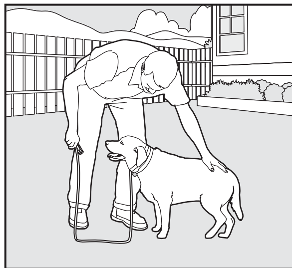
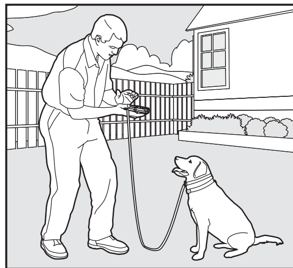
Guida all'Addestramento

Consigli Generali

Importante: le seguenti istruzioni di addestramento sono state scritte per essere usate con il Trasmettitore a Distanza programmato nei modi da 1 a 4

- Eliminate un comportamento indesiderato o insegnate un comando di obbedienza alla volta. Se procedete troppo velocemente nell'addestramento, rischiate di confondere il cane.
- Siate costanti. Prevedete un Segnale Acustico o una Stimolazione per ogni comportamento indesiderato del vostro cane.
- Non correggete il cane in modo eccessivo. Usate il minor numero di Stimolazioni possibile per addestrarlo.
- Se non è sotto la vostra supervisione, si consiglia di evitare di mettere il cane in situazioni in cui è noto che tende ad assumere un comportamento indesiderato. Tuttavia, creare una situazione nell'ambito di una seduta di addestramento può aumentare considerevolmente le possibilità di successo.
- Se il cane reagisce all'addestramento nascondendosi o agendo in modo impaurito, deviate la sua attenzione su un comando semplice e adeguato come quello di "Seduto".
- Non usate mai il Sistema di Addestramento a Distanza per correggere o eliminare qualsiasi forma di comportamento aggressivo. Se avete il sospetto che il vostro cane sia aggressivo, consultate un veterinario o un istruttore professionista.
- L'obiettivo è quello di addestrare il cane a rispondere a comandi vocali e al Segnale Acustico proveniente dal ricevitore, in normali circostanze. Dopo un adeguato addestramento, l'uso della Stimolazione dovrebbe essere necessario solo se il cane ripete un comportamento indesiderato.

Insegnare l'Obbedienza di Base

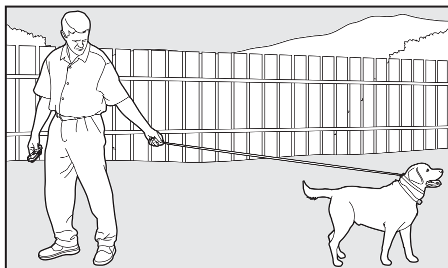
Nota: tenete il cane vicino quando gli insegnate il comando "Seduto".

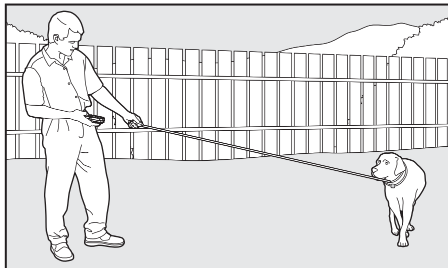
Il Comando "Seduto"

1. Mettete un collare separato non metallico intorno al collo del cane AL DI SOPRA del Collare Ricevitore e attaccate un guinzaglio di 3 metri. *Nota: accertatevi che l'altro collare non eserciti pressione sui Punti di Contatto.*
2. Tenete il guinzaglio e il Trasmettitore a Distanza in una mano. Premete il Pulsante Laterale e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico al cane mentre dite "Seduto" e, se necessario, usate la mano libera per guidare il cane nella posizione "Seduto". Rilasciate il Pulsante Laterale immediatamente non appena il cane si siede. Ripetete la procedura diverse volte.
3. Se il cane si siede in modo deciso all'udire il Segnale Acustico e il comando vocale "Seduto", allora l'addestramento è completo. Fate rialzare il cane ed elogiatelo per il risultato raggiunto. Altrimenti passate alla Fase 4.

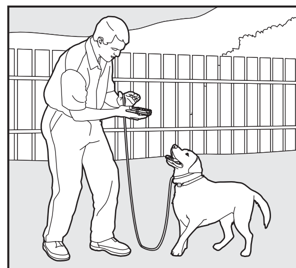
4. Tenete il guinzaglio e il Trasmettitore a Distanza in una mano. Premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione al cane mentre dite “Seduto” e, se necessario, usate la mano libera per guidare il cane nella posizione “Seduto”. Rilasciate il Pulsante Superiore immediatamente non appena il cane si siede. Ripetete la procedura diverse volte.
5. Se il cane si siede ora senza esitazione all’udire il Segnale Acustico e al ricevere la Stimolazione accompagnata dal comando vocale “Seduto”, allora potrebbe essere pronto a rispondere senza che sia necessario ricorrere alla Stimolazione. Fate una pausa gioco e poi ricominciate dalla Fase 2 solo con il Segnale Acustico.

Il Comando “Vieni qui”





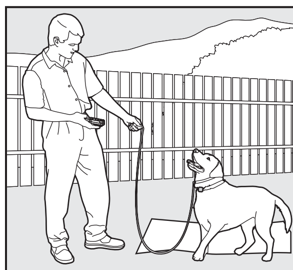
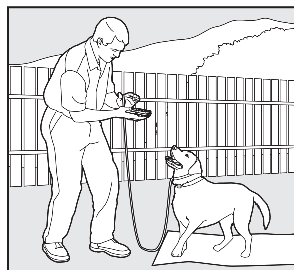
1. Mettete un collare separato non metallico intorno al collo del cane AL DI SOPRA del Collare Ricevitore e attaccate un guinzaglio di 3 metri. *Nota: accertatevi che l’altro collare non eserciti pressione sui Punti di Contatto.*
2. Tenete il guinzaglio in una mano e il Trasmettitore a Distanza nell’altra.
3. Aspettate che il cane si allontani da voi.
4. Premete il Pulsante Laterale e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico al cane mentre dite “Vieni qui”. Se necessario, usate il guinzaglio per guidare il cane verso di voi.
5. Rilasciate il Pulsante Laterale non appena il cane si muove verso di voi e lodatelo con entusiasmo.
6. Camminate velocemente all’indietro mentre il cane comincia a venirvi incontro, complimentandovi con lui per tutto il tempo dell’esercizio. Fermatevi e fate i complimenti al cane quando torna da voi.
7. Ripetete le Fasi da 3 a 6 diverse volte.
8. Se il cane viene da voi senza esitazione all’udire il Segnale Acustico e il comando vocale “Vieni qui”, allora l’addestramento è completo. Lasciate andare il cane e fategli i complimenti. Altrimenti passate alla Fase 9.



9. Aspettate che il cane si allontani da voi. Usando il Livello di Riconoscimento individuato per il cane, premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione al cane mentre dite “Vieni qui” e, se necessario, usate il guinzaglio per guidarlo verso di voi.
10. Rilasciate il Pulsante Superiore non appena il cane si muove verso di voi e lodatelo con entusiasmo.
11. Camminate velocemente all’indietro mentre il cane comincia a venirvi incontro, complimentandovi con lui per tutto il tempo dell’esercizio. Smettete di indietreggiare e coccolate il cane quando ritorna da voi.
12. Ripetete le Fasi da 9 a 11 diverse volte.
13. Se il cane viene verso di voi senza esitazione all’udire il Segnale Acustico e al ricevere la Stimolazione accompagnata dal comando vocale “Vieni qui”, allora potrebbe essere pronto a rispondere senza la necessità di ricorrere alla Stimolazione. Fate una pausa gioco e poi ricominciate dalla Fase 3 solo con il Segnale Acustico.

Il Comando "A cuccia"

1. Mettete un collare separato non metallico intorno al collo del cane AL DI SOPRA del Collare Ricevitore e attaccate un guinzaglio di 3 metri. *Nota: accertatevi che l'altro collare non eserciti pressione sui Punti di Contatto.*
2. Identificate in modo visivo il punto in cui desiderate che il cane sieda, ponendo per terra il suo giaciglio o un largo telo.
3. Ponete il cane sul suo giaciglio. Tenete il guinzaglio in una mano e il Trasmettitore a Distanza nell'altra.
4. Restando ad una distanza di circa 1 metro, camminate intorno al perimetro del giaciglio. Non dite nulla al cane.
5. Se il cane cerca di lasciare il giaciglio, premete il Pulsante Laterale e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico mentre dite "A cuccia" e, se necessario, guidate il cane nuovamente fino al giaciglio.
6. Rilasciate il Pulsante Laterale non appena il cane ritorna al giaciglio e lodatelo con entusiasmo.
7. Una volta che il cane si è calmato, lasciatelo andare e giocare con tranquillità.
8. Ripetete le Fasi da 3 a 7 diverse volte.
9. Se il cane rimane fermo senza esitazione all'udire il Segnale Acustico e il comando vocale "A cuccia", allora l'addestramento è completo. Lasciate andare il cane e fategli i complimenti. Altrimenti passate alla Fase 10.
10. Mettete il cane sul giaciglio e camminate intorno al perimetro dello stesso come avete fatto prima.
11. Aspettate che il cane cerchi di lasciare il giaciglio. Usando il Livello di Riconoscimento individuato per il vostro cane, premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione al cane mentre dite "A cuccia" e, se necessario, guidate il cane nuovamente fino al giaciglio.
12. Rilasciate il Pulsante Superiore non appena il cane ritorna al giaciglio e lodatelo con entusiasmo.
13. Una volta che il cane si è calmato, lasciatelo andare e giocare con tranquillità.
14. Ripetete le Fasi da 10 a 13 diverse volte.
15. Se il cane si siede senza esitazione all'udire il Segnale Acustico e al ricevere la Stimolazione accompagnata dal comando vocale "A cuccia", allora potrebbe essere pronto a rispondere senza che sia necessario ricorrere alla Stimolazione. Fate una pausa gioco e poi ricominciate dalla Fase 3 solo con il Segnale Acustico.

Eliminare i comportamenti indesiderati

Saltare

È tipico dei cani saltare addosso per attirare l'attenzione. Se non volete che il cane vi salti addosso, amici e familiari non dovrebbero incoraggiare tale comportamento. Ciò significa che ogni volta che il cane salta addosso a qualcuno, va rimproverato o portato ad assumere un comportamento alternativo ed accettabile, in cambio magari di un premio.

Nota: è consigliabile che il cane capisca prima di tutto il comando "Seduto".

1. Selezionate un Livello di Stimolazione di un gradino più alto rispetto al Livello di Riconoscimento del cane.
2. Non appena il cane solleva le zampe da terra per saltarvi addosso, premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione mentre impartite il comando "Seduto".
3. Rilasciate il Pulsante Superiore non appena il cane si siede e congratulatevi con lui.
4. Eseguite questo esercizio in aree diverse usando persone diverse come distrazione.



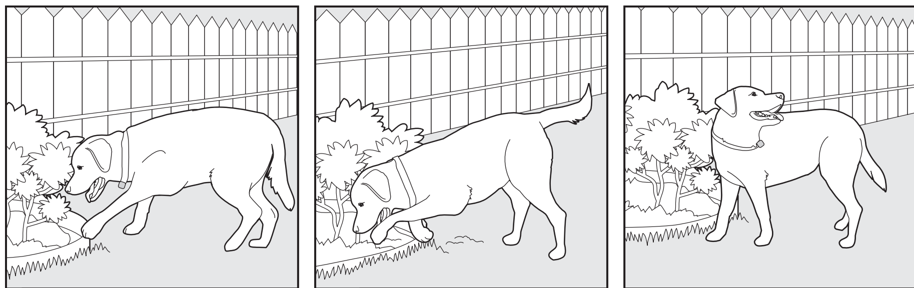


Scavare

È importante innanzitutto capire perché il cane scava. Molti cani, come i terrier per esempio, venivano in passato addestrati a stanare la preda, e scavare è un atteggiamento per loro innato. Altri cani potrebbero scavare alla ricerca di un punto fresco dove sdraiarsi, o semplicemente per noia. Il vostro cane potrebbe non provare più il desiderio di scavare una volta che gli avrete fornito quanto segue:

Una zona fresca e in ombra dove sdraiarsi, e acqua in abbondanza.
Un'attività alternativa, come un giocattolo preferito.
Molto gioco, esercizio e attenzione.
Un giardino in cui non vi siano roditori o prede che il cane potrebbe cercare di stanare.

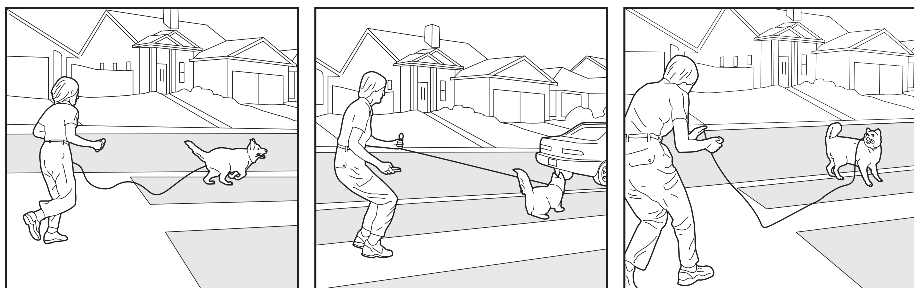
1. Selezionate un Livello di Stimolazione di un gradino più alto rispetto al Livello di Riconoscimento del cane.
2. Posizionate il Collare Ricevitore intorno al collo del cane ed aspettate almeno 10 minuti prima di farlo andare in giardino. Nessun'altra persona o animale deve trovarsi nel giardino per evitare che il cane associ la stimolazione a qualche altra cosa che non sia lo scavare. Durante l'addestramento il cane deve trovarsi all'interno di un recinto o di un'area limitata sicura.
3. Da una finestra o da un'area da dove il cane non può vedervi, aspettate che il cane cominci a scavare.
4. Mentre il cane scava, premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione. Rilasciate subito il pulsante non appena il cane smette di scavare.
5. Continuate a tenere d'occhio il cane, perché potrebbe scegliere un'altra zona da scavare.
6. Non fate andare il cane nel giardino se non potete sorvegliarlo, prima che abbia smesso del tutto di scavare.



Inseguimento

L'inseguimento è un comportamento istintivo stimolato dagli oggetti in movimento. Alcuni cani provano un desiderio di rincorrere particolarmente forte che potrebbe metterli in situazioni di pericolo senza che voi possiate aiutarli. Non lasciate mai il cane senza guinzaglio o al di fuori di una zona limitata prima che abbia imparato il comando "Vieni qui", indipendentemente dagli elementi di distrazione. Siate costanti e correggete il cane ogni volta che insegue qualcosa.

1. È di vitale importanza che l'addestramento venga eseguito in condizioni di totale sicurezza sia per voi che per il cane. Il guinzaglio deve essere resistente e lungo abbastanza per consentire al cane di inseguire un oggetto, ma corto quanto basta per non permettergli di raggiungere la strada o un'area non sicura. È anche necessario che abbiate la forza fisica per trattenere il cane quando va all'inseguimento.
2. Selezionate un Livello di Stimolazione di un gradino più alto rispetto al Livello di Riconoscimento del vostro cane.
3. Create una situazione in cui il cane viene portato ad inseguire un oggetto. Oggetti comunemente usati per questo tipo di esercizio sono automobili, motociclette, biciclette, ecc. (non usate giocattoli).
4. Quando l'oggetto passa davanti al cane, assicuratevi di tenere il guinzaglio con mano ferma. Non appena il cane comincia ad inseguire l'oggetto, date il comando "Vieni qui" e premete il Pulsante Superiore tenendolo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione fino quando il cane non si ferma. Se non si ferma, tiratelo verso di voi con il guinzaglio prima che si metta in pericolo.
5. Quando il cane smette di inseguire l'oggetto, rilasciate immediatamente il Pulsante Superiore, camminate all'indietro e date il comando "Vieni qui". Fate i complimenti al cane quando vi raggiunge.
6. Ripetete la procedura fin quando il cane non risponde in modo coerente al comando "Vieni qui".



Abbaiamento Eccessivo

L’abbaiare costituisce un comportamento istintivo per i cani. È impossibile far smettere al cane di abbaiare del tutto, ma gli si può insegnare a stare in silenzio quando gli viene dato un comando.

Nota: questo comando sarà efficace solo quando sarete a casa con il cane.

1. Scegliete il Livello di Riconoscimento del vostro cane.
2. Mettete il cane in una situazione in cui sia tentato di abbaiare.
3. Quando il cane comincia ad abbaiare, premete il Pulsante Superiore e tenetelo premuto per inviare un Segnale Acustico e una Stimolazione dandogli il comando vocale “Zitto”.
4. Rilasciate il Pulsante Superiore non appena il cane smette di abbaiare e congratulatevi con lui.
5. Eseguite questo esercizio in aree diverse usando situazioni diverse in cui il cane tende ad abbaiare.

Domande Frequenti

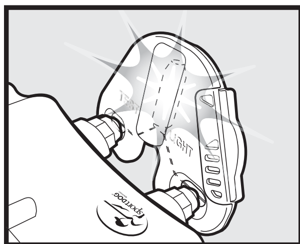
La stimolazione è sicura per il mio cane?	La stimolazione produce una sensazione sgradevole ma innocua per il cane. Per ottenere i risultati desiderati, i dispositivi elettronici di addestramento richiedono l’interazione e la partecipazione del proprietario del cane.
Qual è l’età minima che il cane deve avere per poter usare lo SportHunter 1000?	Il cane deve avere almeno 6 mesi e pesare più di 3,6 kg.
Una volta che il cane è stato addestrato e che obbedisce ai comandi, dovrà continuare a portare il Collare Ricevitore?	Probabilmente no. Potrebbe essere necessario usare di tanto in tanto il Collare Ricevitore per rinforzare l’addestramento.
Il Collare Ricevitore è impermeabile?	Sì. Se è necessario sostituire la batteria ricaricabile, assicuratevi che l’o-ring e la scanalatura dell’o-ring siano liberi da polvere e sporco.
Posso usare lo SportHunter 1000 con più di un cane?	Sì, occorre acquistare i Collari Ricevitori aggiuntivi SportDog Add-A-Dog™.
Lo SportHunter 1000 può essere usato con cani aggressivi?	Sconsigliamo l’uso di tutti i nostri prodotti con cani aggressivi. Vi consigliamo di contattare il veterinario o un istruttore professionista per stabilire se il vostro cane può assumere comportamenti aggressivi.
Lo SportHunter 1000 ha un raggio d’azione di 1.000 metri esatti?	Fattori come il terreno, le condizioni meteorologiche, la vegetazione e la trasmissione da parte di altri dispositivi radio possono influire sul raggio d’azione dello SportHunter 1000. Per ottenere il raggio d’azione massimo raggiungibile, consultate il Capitolo “Funzionamento dell’Apparecchio” di questa guida.
Per quanto tempo di seguito il cane può essere sottoposto alla stimolazione?	Il tempo massimo in cui potete tenere premuto il Pulsante di Stimolazione Continua inviando una Stimolazione al cane è di 8 secondi. Dopo otto secondi, il Trasmettitore a Distanza si risetterà e il Pulsante Stimolazione Continua dovrà essere rilasciato e premuto nuovamente.
Cosa occorre fare se il collo del cane si arrossa o si irrita?	Ciò si verifica quando i Punti di Contatto irritano la pelle. Non usate il Collare Ricevitore per qualche giorno. Se l’irritazione dovesse persistere per oltre 48 ore, consultare il veterinario. Quando la pelle è tornata normale, rimettete il Collare Ricevitore al cane e tenete sotto controllo lo stato della pelle.

Risoluzione dei Guasti

Le risposte a queste domande dovrebbero aiutarvi a risolvere qualsiasi problema doveste incontrare con il sistema. In caso contrario, vi invitiamo a contattare il Centro di Assistenza Clienti o a visitare il sito web all'indirizzo www.sportdogbrand.com.

Cosa fare se il cane non risponde quando si preme un pulsante.	• Accertatevi che il Collare Ricevitore sia acceso. • Se il raggio d'azione si è ridotto rispetto alla prima volta che avete usato il dispositivo, verificate che la batteria del Trasmettitore a Distanza e del Collare Ricevitore sia carica. • Molti fattori possono influire sul raggio d'azione dello SportHunter 1000. Per un elenco di questi fattori, consultate il Capitolo "Funzionamento del Sistema". • Per controllare se il Collare Ricevitore invia o meno la Stimolazione al cane, ponete la luce di prova fornita in dotazione con il kit sul Collare Ricevitore. Per ulteriori dettagli, consultate il Capitolo "Istruzioni Luce di Prova". • Aumentate il Regolatore di Intensità. Per ulteriori informazioni consultate il Capitolo "Individuazione del Miglior Livello di Stimolazione per il Cane". • Accertatevi che i Punti di Contatto del Collare Ricevitore aderiscano bene alla pelle del cane. Per ulteriori dettagli consultate il Capitolo "Regolazione del Collare Ricevitore". • Se la durata di funzionamento diminuisce di circa la metà rispetto a quella originale, occorre sostituire la batteria del Collare Ricevitore. Contattate il Centro di Assistenza Clienti per acquistarne una nuova.
Il Collare Ricevitore non si accende.	• Assicuratevi che il Collare Ricevitore sia stato caricato. Per la prima carica, caricatelo per 24 ore. Per le ricariche successive, caricate solo per 12 ore.
Il Collare Ricevitore non risponde al Trasmettitore a Distanza.	• Verificate che il Collare Ricevitore sia acceso. Consultate "Accensione del Collare Ricevitore". • Risettate il Collare Ricevitore. Ripetete la Fase 6 – "Programmate il Collare Ricevitore" nel modo desiderato

Istruzioni Luce di Prova



1. Accendete il Collare Ricevitore.
2. Mantenete i Contatti della Luce di Prova verso i Punti di Contatto.
3. Premete il Pulsante Stimolazione sul Trasmettitore a Distanza.
4. La Luce di Prova lampeggerà.
   Nota: a Livelli di Stimolazione più elevati, la Luce di Prova lampeggerà in modo più luminoso.
5. Spegnete il Collare Ricevitore.

Conservate la Luce di Prova per test futuri.

Nota: se la Luce di Prova non lampeggia, ricaricate le batterie e rieseguite la prova. Se la Luce di Prova non lampeggia ancora, contattate il Centro di Assistenza Clienti.

Termini di Utilizzo e Limitazione della Responsabilità

1. Termini di Utilizzo

Questo prodotto Le viene offerto soggetto ad accettazione da parte Sua senza modifica dei termini, delle condizioni e degli avvisi contenuti nel presente documento. L'utilizzo del prodotto implica l'accettazione di tutti i relativi termini, condizioni e avvisi.

2. Debito Utilizzo

Questo prodotto è progettato per essere utilizzato ai fini dell'addestramento di cani. Questo prodotto potrebbe non aver efficacia se usato con cani dal temperamento particolare. Si consiglia di non usare questo prodotto con cani di peso inferiore ai 3,6 kg, di età inferiore ai sei mesi o dal temperamento aggressivo. Qualora non foste sicuri che il prodotto sia adatto al vostro cane, vi invitiamo a consultare il veterinario o un istruttore professionista, oppure a contattare il nostro Centro di Assistenza Clienti.

Il debito utilizzo prevede la consultazione dell'intera Guida all'Uso e all'Addestramento fornita in dotazione con il prodotto e delle avvertenze specifiche.

3. Divieto di Uso Illecito o Vietato

Questo prodotto è progettato solo ed esclusivamente per essere utilizzato con cani. Questo dispositivo di addestramento per cani non è inteso per nuocere, procurare lesioni o provocare. L'utilizzo di questo prodotto in modi non previsti potrebbe comportare la violazione di leggi federali, statali o locali.

4. Limitazione della Responsabilità

Radio Systems Corporation non sarà in alcun caso responsabile per i danni diretti, indiretti, punitivi, incidentali, speciali o consequenziali o qualsiasi altro tipo di danni derivanti da o relativi all'uso proprio o improprio di questo prodotto. L'acquirente si assume tutti i rischi e le responsabilità relativi all'uso del prodotto.

5. Modifiche dei Termini e delle Condizioni

Radio Systems Corporation si riserva il diritto di apportare modifiche ai termini, alle condizioni e agli avvisi in relazione con i quali questo prodotto viene offerto.

CE Conformità

Questa apparecchiatura è stata testata ed è risultata conforme alle relative direttive UE in materia di compatibilità elettromagnetica, di bassa tensione, delle radio e delle apparecchiature terminali di telecomunicazione (R&TTE). Prima di utilizzare questa apparecchiatura al di fuori dei paesi dell'Unione Europea, effettuare una verifica consultando l'autorità locale competente in materia di radio e di apparecchiature terminali di telecomunicazione (R&TTE). I cambiamenti o le modifiche non autorizzati apportati all'apparecchiatura che non siano approvati da Radio Systems Corporation costituiscono una violazione della normativa UE R&TTE, potrebbero rendere nulla l'autorità dell'utente a far funzionare l'apparecchiatura stessa e invalidare la garanzia.

SportDog Ricevitore addizionale

Descrizione	**Numero Pezzo**
SportTrainer Ricevitore addizionale	SDR-20



Avviso importante per il riciclaggio

Si prega di rispettare la normativa vigente nel vostro Paese in materia di rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche. Questa apparecchiatura deve essere riciclata. Se non necessitate più di questa apparecchiatura, non gettatela usando il normale sistema comunale di smaltimento dei rifiuti. Restituite l'apparecchiatura al punto vendita presso il quale l'avete acquistata affinché possa essere inserita nel nostro sistema di riciclaggio. Se questo non è possibile, vi invitiamo a contattare il Centro di Assistenza Clienti per ulteriori informazioni.



Radio Systems Corporation
10427 Electric Avenue
Knoxville, TN 37932
(865) 777-5404
www.sportdogbrand.com
400-690-20/1